Golfregels

en Amateurstatus Regels 2012 – 2015

NGF

R&A

“Play the ball as it lies,
play the course as you find it,
and if you cannot do either,
do what is fair.
But to do what is fair,
you need to know
the Rules of Golf.”

NGF
NEDERLANDSE
GOLF
FEDERATIE

De Golfregels

9e Nederlandse uitgave van de
per 1 januari 2012 geldende

Rules Of Golf

as approved by
R&A Rules Limited and
The United States Golf Association
32nd Edition
Effective 1 January 2012

NOC*NSF
LID VAN NOC*NSF

MIX
Papier van verantwoorde herkomst
FSC® C016491

Vertaling en uitgave verzorgd door de Nederlandse Golf Federatie.
Deze uitgave van de Golfregels en de Amateurstatus Regels is goedgekeurd door R&A Rules Limited.

ISBN 9789078920007

© 2011 R&A Rules Limited and The United States Golf Association. All Rights Reserved

Vertaling © 2011 Nederlandse Golf Federatie. Niets uit deze Nederlandse uitgave mag worden verveelvoudigd en/of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm, en/of op welke andere wijze dan ook, zonder voorafgaande toestemming van de Nederlandse Golf Federatie.

Inhoud

Voorwoord bij de Golfregels van 2012 7
Voorwoord bij de vertaling 9
Voornaamste wijzigingen 10
Hoe gebruikt u het regelboek 14
Beknopte gids van de Golfregels 16
Deel I Etiquette 25
Deel II Definities 29
Deel III Spelregels 44
Het spel
1 Het spel 44
2 Matchplay 45
3 Strokeplay 48
Stokken en de bal
4 Stokken 50
5 De bal 55
Verantwoordelijkheden van de speler
6 De speler 57
7 Oefenen 64
8 Advies; aangeven van de speellijn 66
9 Informatie over het aantal slagen 68
Volgorde van spelen
10 Volgorde van spelen 69
Afslagplaats
11 Afslagplaats 71
Spelen van de bal
12 Zoeken naar en identificeren van de bal 73
13 De bal spelen zoals hij ligt 76
14 De bal slaan 78
15 Vervangende bal; verkeerde bal 82

De green
16 De green 84
17 De vlaggenstok 86
Bal bewogen, van richting veranderd of gestopt
18 Stilliggende bal bewogen 88
19 Bal in beweging van richting veranderd of gestopt 91
Wegnemen en ontwijken van belemmeringen
20 Opnemen, droppen en plaatsen; spelen van verkeerde plaats.... 95
21 De bal schoonmaken..... 103
22 Bal helpt of hindert spel 103
23 Losse natuurlijke voorwerpen 104
24 Obstakels..... 105
25 Abnormale terreinomstandigheden, bal ingebed en verkeerde green 109
26 Waterhindernissen (met inbegrip van laterale waterhindernissen)..... 114
27 Bal verloren of buiten de baan; provisionele bal 116
28 Onspeelbare bal..... 119
Andere spel- en wedstrijdvormen
29 Threesomes en foursomes..... 120
30 Driebal-, bestbal- en vierbalmatchplay..... 120
31 Vierbalstrokeplay..... 123
32 Bogey-, Par- en Stablefordwedstrijden..... 126
Bestuur
33 De Commissie..... 129
34 Geschillen en beslissingen..... 133
Appendix I
Inhoudsopgave 135
Deel A Plaatselijke Regels..... 137
Deel B Voorbeelden van Plaatselijke Regels 140
Deel C Het wedstrijdreglement 156

Appendix II, III en IV
Specificatie van stokken, ballen, apparaten en uitrusting 166
De Amateurstatus Regels 167
Alfabetisch register 188

R&A Rules Limited

Sinds 1 januari 2004 zijn de verantwoordelijkheden en zeggenschap van The Royal and Ancient Golf Club of St Andrews voor het maken, uitleggen en bindende uitspraken doen van en over de Golfregels en de Amateurstatus Regels overgedragen aan R&A Rules Limited.

Geslacht

Waar in de Golfregels over personen wordt gesproken, worden zowel mannen als vrouwen bedoeld.

Golfers met een lichamelijke handicap

De R&A uitgave "A Modification of the Rules of Golf for Golfers with Disabilities", met daarin toegestane aanpassingen van de Golfregels om lichamelijk gehandicapte golfers tegemoet te komen, is verkrijgbaar bij de R&A. Een vertaling is beschikbaar via de Nederlandse Golf Federatie of de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

Handicaps

De Golfregels geven geen voorschriften voor het vaststellen en aanpassen van handicaps. Dit behoort tot de bevoegdheden van de betreffende nationale golf federatie en vragen behoren rechtstreeks aan deze federatie te worden gericht.

Voorwoord bij de Golfregels van 2012

Dit boek bevat de Golfregels die wereldwijd vanaf 1 januari 2012 van kracht worden. Dit is het uiteindelijke resultaat van vier jaar werk door R&A Rules Limited en de United States Golf Association (USGA), na overleg met andere golforganisaties over de hele wereld.

Terwijl het belangrijk wordt geacht dat de Golfregels trouw blijven aan hun historische principes, moeten zij ook helder, bondig en passend zijn bij het spel van vandaag, mét de daarbij behorende straffen. De Golfregels behoeven regelmatige herziening om te garanderen dat deze doelen worden bereikt. Deze editie van de Golfregels is de jongste fase in deze evolutie. De belangrijkste veranderingen zijn samengevat op bladzijde 10 t/m 13.

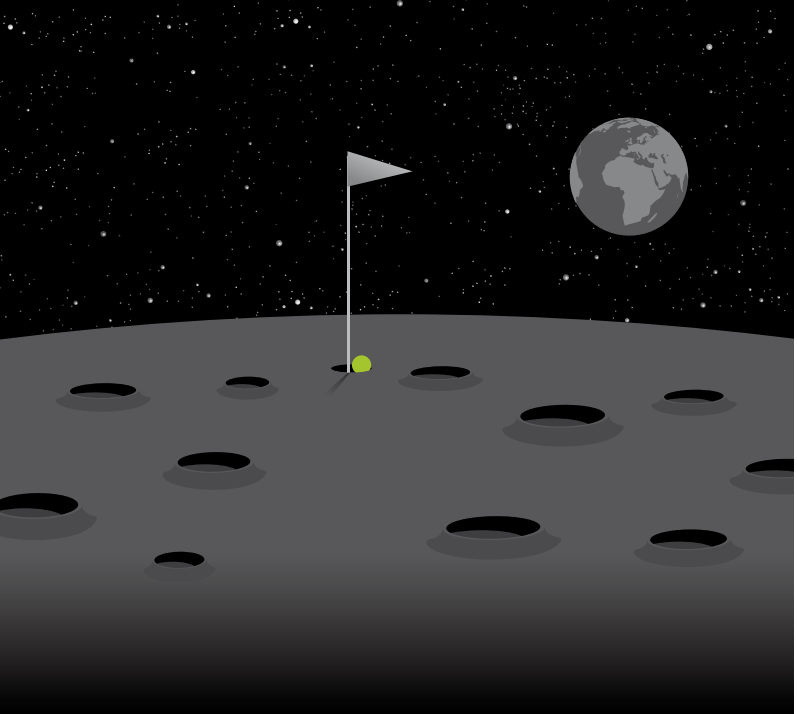
Zowel R&A Rules Limited als de USGA wil de integriteit van golf op elk niveau behouden en het belang benadrukken van respect voor en trouw aan de Regels.

Wij danken niet alleen onze respectieve commissies, maar ook al die anderen die met hun diverse bijdragen deze herziening mogelijk hebben gemaakt.

Alan W J Holmes
Voorzitter
Rules of Golf Committee
R&A Rules Limited

Glen D Nager
Voorzitter
Rules of Golf Committee
United States Golf Association

September 2011



Maximale slagkracht

Zoals de golfer, wilt u met uw organisatie continu grenzen verleggen. Om ook lastige doelen bereikbaar te maken. Maar wat heeft u daarvoor nodig? Een scherpe focus op het traject. Het vermogen om te anticiperen op obstakels onderweg. En de juiste middelen om het te halen. Deloitte is de juiste club om daarbij te helpen. Proactief, pragmatisch en innovatief. Met een heldere kijk en concrete oplossingen met de nodige reikwijdte. En een gezamenlijke aanpak waarmee u resultaat boekt. Want samen hebben we de slagkracht om elk doel te bereiken, al is dat nog zo ambitieus. Lees meer op www.deloitte.nl

© 2011 Deloitte The Netherlands

Deloitte.

Voorwoord bij de vertaling

De vierjaarlijkse herziening van de Rules of Golf leidt door verbetering van sommige Regels en nadere precisering meestal tot enige uitbreiding van de tekst. Dat is bij de editie 2012 ook weer het geval. Zonder concessies te doen aan leesbaarheid en kwaliteit is deze vertaling desondanks niet in omvang toegenomen. Dit is onder meer bereikt door de nieuwe Appendix IV "Apparaten en andere uitrusting" niet op te nemen, zoals dat ook al het geval was met de technische Appendices II en III "Specificatie van stokken en ballen".

De Regels moeten door hun aard heel precies en eenduidig zijn geformuleerd. De zinsbouw en inhoud zijn zodanig dat een bepaling, bij voorkeur ook buiten de context, niet tot meerdere interpretaties kan leiden. Er is getracht zo goed mogelijk aan te sluiten bij het hedendaagse Nederlands, met handhaving van de Engelse golftermen die algemeen gebruikt worden en die vaak ook niet in bruikbaar Nederlands te vertalen zijn, zoals green, hole, matchplay en outside agency. Door de jaren vernederlandste uitdrukkingen zijn gehandhaafd, zoals droppen, halveren en professional. Al deze woorden en uitdrukkingen, voor zover zij niet te vinden zijn onder de Definities, zijn opgenomen in het Alfabetisch register.

De NGF hoopt dat de Golfregels in deze editie 2012 helder en toegankelijk zijn, zowel voor beginners als voor spelers die al jaren van het golfspel genieten.

De Commissie Regels, Amateurstatus & Handicaps is dank verschuldigd aan allen die door hun suggesties en oplettendheid bijdragen hebben geleverd voor de verbetering van de tekst, en speciaal aan Aleid Kemper voor haar intensieve en creatieve bijdrage aan deze vertaling.

Jan Kees van Soest

Voorzitter
Commissie Regels, Amateurstatus & Handicaps
Nederlandse Golf Federatie

Noot: In geval van een geschil over de betekenis van een Regel is de Engelse tekst bepalend.

Voornaamste wijzigingen in de Golfregels 2012

Spelregels

Definities

Adresseren van de bal

De definitie is zo aangepast dat de speler de bal heeft geadresseerd alleen door zijn stok vlak voor of achter de bal op de grond te zetten, ongeacht of hij zijn stand heeft ingenomen. Daarom is er in de Regels in het algemeen geen sprake meer van het adresseren van de bal door een speler in een hindernis. (Zie ook de daaraan gerelateerde wijziging van Regel 18-2b)

Regels

Regel 1-2. Beïnvloeding van beweging van de bal of veranderen directe omgeving

De Regel is aangepast om duidelijker vast te leggen dat, indien een speler met opzet iets doet om de beweging van een bal te beïnvloeden of om de directe omgeving te veranderen wat leidt tot het overtreden van de Regels bij het spelen van de hole, Regel 1-2 alleen van toepassing is als die handeling al niet onder een andere Regel valt. Bijvoorbeeld, een speler die de ligging van zijn bal verbetert, overtreedt Regel 13-2 en daarom is die Regel van toepassing, terwijl een speler die met opzet de ligging van de bal van zijn medespeler verbetert niet onder Regel 13-2 valt en daarom volgens Regel 1-2 beoordeeld wordt.

Regel 6-3a. Starttijd

Regel 6-3a is aangepast zodat de straf op te laat starten, maar binnen vijf minuten van de starttijd, wordt teruggebracht van diskwalificatie tot het verlies van de eerste hole bij matchplay of twee strafslagen op de eerste hole bij strokeplay. Deze strafvermindering kon voorheen als een wedstrijdvoorwaarde worden vastgesteld.

Regel 12-1. De bal zien; zoeken naar de bal

Regel 12-1 is herschreven ter verduidelijking. Verder is hij aangepast om (i) de speler toe te staan overal op de baan naar zijn bal te zoeken als hij waarschijnlijk onder het zand bedolven is en te verduidelijken dat er geen straf volgt als de bal onder die omstandigheden bewogen wordt en (ii) een strafslag op te leggen volgens Regel 18-2a indien een speler zijn bal, die waarschijnlijk door losse natuurlijk voorwerpen bedekt is, beweegt tijdens het zoeken in een hindernis.

Regel 13-4. Bal in de hindernis; verboden handelingen

Uitzondering 2 bij Regel 13-4 is aangepast om de speler toe te staan op elk moment zand of aarde in een hindernis vlak te maken, ook voordat hij uit die hindernis speelt, als het maar alleen uit zorg voor de baan is en niet indruist tegen Regel 13-2.

Regel 18-2b. Bal beweegt na adresseren

Een nieuwe uitzondering is toegevoegd die de speler vrijwaart van straf indien zijn bal na het adresseren beweegt, wanneer het bekend is of praktisch zeker dat hij de beweging van de bal niet heeft veroorzaakt. Bijvoorbeeld, als een windvlaag de bal beweegt nadat hij is geadresseerd, volgt er geen straf en wordt de bal gespeeld van de nieuwe ligplaats.

Regel 19-1. Bal in beweging van richting veranderd of gestopt; door outside agency

De noot is uitgebreid met voorschriften voor verschillende situaties die het gevolg zijn wanneer een bewegende bal met opzet door een outside agency van richting is veranderd of gestopt.

Regel 20-7c. Spelen van verkeerde plaats; strokeplay

Noot 3 is zo aangepast dat wanneer een speler bestraft wordt voor het spelen van een verkeerde plaats, de straf in de meeste gevallen beperkt zal blijven tot twee slagen, ook als een andere Regel is overtreden voordat hij de slag deed.

Appendix IV

Een nieuwe Appendix is toegevoegd om bepalingen voor te schrijven voor het ontwerp van apparaten en andere uitrusting, zoals tees, handschoenen en apparaten voor afstandmeting.

Amateurstatus Regels

Definities

Amateurgolfer

De definitie is aangepast om duidelijker vast te leggen dat een "amateurgolfer", ongeacht of hij wedstrijdgolf of recreatiegolf speelt, golf speelt voor de uitdaging die het spel biedt en niet als beroep en niet voor financieel gewin.

Golfvaardigheid of reputatie

Een periode van vijf jaar is vastgesteld als grens voor het voortduren van de reputatie nadat de vaardigheid is verminderd.

Waardebonnen

De definitie is uitgebreid, waardoor waardebonnen ook gebruikt mogen worden om goederen of diensten bij een golfclub te kopen.

Regels

Regel 1-3. De amateur; doel van de Regels

Regel 1-3 is aangepast om opnieuw vast te stellen waarom er onderscheid gemaakt wordt tussen amateurgolf en professional golf en waarom er bepaalde grenzen en beperkingen gesteld moeten worden aan amateurgolf.

Regel 2-1. Professionalisme; algemeen

De bestaande Regels over professionalisme zijn bevestigd en herschreven in een nieuwe Regel 2-1.

Regel 2-2. Professionalisme; overeenkomsten en afspraken

Nationale golfbonden of federaties – Een nieuwe Regel 2-2(a) is toegevoegd die een amateurgolfer toestaat een overeenkomst aan te gaan of een afspraak te maken met zijn nationale golfbond of federatie mits hij, zolang hij amateurgolfer is, daardoor niet direct of indirect enig financieel gewin verkrijgt.

Zaakwaarnemers voor professionals, sponsoren en andere derden - Een nieuwe Regel 2-2(b) is toegevoegd die een amateurgolfer van 18 jaar of ouder toestaat een overeenkomst aan te gaan of een afspraak te maken met een derde, uitsluitend met het oog op de toekomst van de speler als professional mits hij, zolang hij amateurgolfer is, daardoor niet direct of indirect enig financieel gewin verkrijgt.

Regel 3-2b. Hole-in-one prijzen

De nieuwe Regel 3-2b maakt een uitzondering op de algemene prijzenlimiet voor prijzen (inclusief prijzen in contanten) die worden uitgeloofd voor het maken van een hole-in-one tijdens het spelen van een ronde. Deze uitzondering geldt met name voor hole-in-one prijzen (niet voor een "longest drive" of "neary") en niet voor speciale evenementen of wanneer men meerdere pogingen mag wagen.

Regel 4-3. Kosten van levensonderhoud

Een nieuwe Regel is toegevoegd om een amateurgolfer toe te staan een toelage te ontvangen voor zijn kosten van levensonderhoud, mits die is goedgekeurd door en betaald wordt middels de nationale golfbond of federatie van de speler.

Hoe gebruikt u het regelboek

Het is begrijpelijk dat niet iedereen die een regelboekje heeft dit van voor tot achter doorleest. De meest golfers kijken alleen in het regelboekje wanneer zij op de baan een regelprobleem hebben dat opgelost moet worden. Maar om er zeker van te zijn dat u een zekere basiskennis van de Regels heeft en op een redelijke manier golf speelt, is het aan te raden dat u tenminste de korte samenvatting van de Regels en de Etiquette leest die in deze uitgave zijn opgenomen.

Gebruik van het alfabetisch register is waarschijnlijk de beste manier de juiste Regel te vinden, zodat u zeker het juiste antwoord vindt op een regelkwestie die zich op de baan voordoet. Bijvoorbeeld, als een speler zijn balmerker per ongeluk beweegt terwijl hij zijn bal opneemt op de green, stel dan vast welke in dit geval de sleutelwoorden zijn. zoals "balmerker", "bal opnemen" en "green" en zoek deze rubrieken op in het alfabetisch register. De Regel die hier van toepassing is (Regel 20-1) vindt u onder de rubrieken "balmerker" en "bal opnemen" en de tekst van deze Regel zal dan het juiste antwoord bevestigen.

In aanvulling op het vaststellen van sleutelwoorden en het gebruik van het alfabetisch register van de Golfregels, zullen de volgende punten u kunnen helpen om het regelboekje doeltreffend en nauwkeurig te gebruiken.

Probeer de woorden te begrijpen

Het regelboekje is geschreven in een zeer nauwkeurige en weloverwogen stijl. U moet zich bewust zijn van de verschillende betekenissen en het gebruik van de volgende woorden. Probeer de volgende verschillen te begrijpen:

- mag = een keuze
- behoort = een aanbeveling
- moet = een opdracht (en straf als die niet wordt uitgevoerd)
- een bal = u mag de bal vervangen door een andere (bijv. Regels 26, 27 of 28)
- de bal = u mag de bal niet vervangen door een andere (bijv. Regels 24-2 of 25-1)

Ken de definities

Er zijn meer dan vijftig uitdrukkingen en begrippen gedefinieerd (bijv. abnormale terreinomstandigheden, door de baan etc.) en deze vormen de grondbeginselen waarop de spelregels zijn geschreven. Een goede kennis van de definities (die in het boek cursief zijn gedrukt) is erg belangrijk om de Regels correct toe te passen.

Wat zijn de feiten?

Om een vraag over Regels te kunnen beantwoorden, moet u de feiten van het incident in detail bekijken. U moet het volgende vaststellen:

- Wat is de spelvorm? (bijv. matchplay of strokeplay, single, foursome of vierbal)
- Wie is erbij betrokken? (bijv. de speler, zijn partner of caddie, of een outside agency)
- Waar heeft het incident plaatsgevonden? (bijv. op de afslagplaats, in een bunker of een waterhindernis, op de green)
- Wat is er precies gebeurd?
- Wat is de speler van plan? (bijv. wat deed de speler en wat wil hij gaan doen)
- Wanneer precies gebeurde het? (bijv. heeft de speler zijn kaart al ingeleverd, is de uitslag al bekendgemaakt)

Verwijzen naar het boek

Zoals hierboven is aangegeven, zal het gebruik van het alfabetisch register van het regelboekje en de Regel die van toepassing is in de meeste gevallen antwoord geven op de vragen die zich op de baan kunnen voordoen. Bij twijfel, speel de baan zoals u hem aantreft en speel de bal zoals hij ligt.

Eenmaal terug in het clubhuis kunt u de zaak aan de Commissie voorleggen, en het kan zijn dat met behulp van de "Decisions on the Rules of Golf" nog vragen opgehelderd worden waarop u geen volkomen duidelijk antwoord in het regelboekje vindt.

Beknopte gids van de Golfregels

Deze gids richt zich op de meestvoorkomende regelsituaties en probeert die Regels op eenvoudige wijze uit te leggen. Deze gids dient niet als vervanging van de Golfregels, die moeten bij de geringste twijfel worden geraadpleegd. Meer informatie over de punten die in deze gids behandeld worden, vindt u bij de betreffende Regels.

Algemene punten

Het golfspel moet in de juiste geest gespeeld worden, "The spirit of the game", en om die te begrijpen zou u het hoofdstuk Etiquette moeten lezen. In het bijzonder:

- houd rekening met andere spelers
- speel vlot door en laat snellere groepen direct door
- zorg voor de baan door bunkers te harken, divots terug te leggen en pitchmarks op de green te repareren.

Voor u de ronde begint, is het verstandig om:

- de Plaatselijke Regels op de scorekaart en het publicatiebord te lezen
- een merkteken op uw bal te zetten; veel golfers spelen met hetzelfde merk bal en als u uw bal niet kunt identificeren, wordt hij als verloren beschouwd (Regels12-2 en 27-1)
- uw stokken te tellen; u mag maximaal 14 stokken meenemen. (Regel 4-4).

Tijdens de ronde:

- vraag geen advies aan iemand anders dan uw partner (d.w.z. een speler in uw partij) of uw caddies; geef geen advies aan iemand anders dan uw partner; u mag informatie inwinnen over de Regels, afstanden en de positie van hindernissen, van de vlaggenstok etc. (Regel 8-1)
- doe geen oefenslagen tijdens het spelen van een hole (Regel 7-2)
- gebruik geen kunstmatige hulpmiddelen of ongebruikelijke uitrusting, tenzij dat uitdrukkelijk is toegestaan door een Plaatselijke Regel (Regel 14-3).

Aan het einde van de ronde:

- zorg er bij matchplay voor dat de uitslag wordt doorgegeven
- zorg er bij strokeplay voor dat uw scorekaart correct is ingevuld (ook ondertekend door u en uw marker) en lever hem zo snel mogelijk in bij de Commissie (Regel 6-6).

De spelregels

De afslag (Regel 11)

Speel uw afslag tussen en niet voor de teemerken. U mag uw afslag spelen tot twee stoklengten achter de voorkant van de teemerken.

Als u uw afslag buiten dit gebied speelt:

- bij matchplay is er geen straf, maar uw tegenstander mag eisen dat u de slag opnieuw doet, mits hij dat direct doet
- bij strokeplay krijgt u twee strafslagen en moet u de fout herstellen door binnen het juiste gebied te spelen.

De bal spelen (Regels 12, 13, 14 en 15)

Als u denkt dat een bal van u is maar u kunt het merkteken niet zien, mag u, nadat u uw marker of tegenstander dat hebt gemeld, de plaats van de bal merken en hem opnemen om hem te identificeren (Regel 12-2).

Speel de bal zoals hij ligt. U mag uw ligging, het gebied van uw voorgenomen stand of swing, of uw speellijn niet verbeteren door:

- iets wat vastzit of groeit te verplaatsen, te verbuigen of te breken anders dan door uw stand correct in te nemen of om een swing te maken, of
- iets neer te drukken (Regel 13-2).

Als uw bal in een bunker ligt of in een waterhindernis mag u niet:

- de grond aanraken (of het water in een waterhindernis) met uw hand of een stok voor uw downswing, of
- losse natuurlijke voorwerpen verplaatsen (Regel 13-4).

Als u een verkeerde bal speelt:

- verliest u de hole bij matchplay

- krijgt u twee strafslagen bij strokeplay en moet u de fout herstellen door de juiste bal te spelen (Regel 15-3).

Op de green (Regels 16 en 17)

Op de green mag u

- uw bal merken, opnemen en schoonmaken (plaats hem altijd op precies dezelfde plek terug), en
- pitchmarks en oude hole-pluggen repareren, maar geen andere schade zoals spikemarks (Regel 16-1).

Wanneer u een slag doet op de green moet u ervoor zorgen dat de vlaggenstok is weggenomen of wordt bewaakt. De vlaggenstok mag ook worden weggenomen of bewaakt als de bal buiten de green ligt (Regel 17).

Stilliggende bal bewogen (Regel 18)

Wanneer uw bal in het spel is en

- u uw bal per ongeluk doet bewegen
- hem opneemt wanneer dat niet mag, of
- hij beweegt nadat u geadresseerd heeft

moet u in de regel één strafslag bijtellen en uw bal terugplaatsen (maar zie de uitzonderingen in Regel 18-2a en 18-2b).

Als iemand anders dan uw partner of uw caddies uw stilliggende bal beweegt of hij wordt door een andere bal bewogen, moet u hem zonder straf terugplaatsen.

Als een stilliggende bal door de wind wordt bewogen of uit zichzelf beweegt, speel de bal dan zoals hij ligt, zonder straf.

Bal in beweging van richting veranderd of gestopt (Regel 19)

Als u een bal slaat en hij wordt van richting veranderd of gestopt door u, uw partner, uw caddies of uw uitrusting, dan krijgt u één strafslag en moet u de bal spelen zoals hij ligt (Regel 19-2).

Als u een bal slaat en hij wordt van richting veranderd of gestopt door een andere stilliggende bal volgt er in de regel geen straf en moet de bal gespeeld worden zoals hij ligt. Als echter, alleen bij strokeplay,

beide ballen op de green lagen voordat u uw slag deed, krijgt u twee strafslagen (Regel 19-5a).

Opnemen, droppen en plaatsen (Regel 20)

Voordat een bal die moet worden teruggeplaatst, wordt opgenomen (bijv. wanneer een bal op de green wordt opgenomen om hem schoon te maken) moet de ligplaats worden gemerkt (Regel 20-1).

Wanneer de bal wordt opgenomen om hem te droppen of op een andere plek te plaatsen (bijv. droppen binnen twee stoklengten volgens de Regel voor een onspeelbare bal), is het niet verplicht om de ligplaats te merken al wordt het merken wel aanbevolen.

Sta bij het droppen rechtop, houd de bal met gestrekte arm op schouderhoogte en laat hem vallen.

De meest gebruikelijke situaties waarin een gedropte bal opnieuw moet worden gedropt zijn, als de bal:

- naar een ligplaats rolt waar dezelfde belemmering optreedt die zonder straf ontweken mocht worden (bijv. een vast obstakel)
- meer dan twee stoklengten van de plaats waar hij gedropt is tot stilstand komt, of
- dichter bij de hole tot stilstand komt dan de oorspronkelijke ligplaats, het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering of waar de bal het laatst de grens van een waterhindernis kruiste.

Er zijn in totaal negen gevallen waarin een bal opnieuw moet worden gedropt en ze worden beschreven in Regel 20-2c.

Als een bal bij de tweede drop weer in een van deze ligplaatsen rolt, plaatst u de bal op de plek waar hij bij de tweede drop het eerst de baan raakte.

Bal helpt of hindert spel (Regel 22)

U mag:

- uw bal opnemen of een andere bal laten opnemen als u denkt dat de bal een andere speler kan helpen, of
- iedere bal laten opnemen die uw spel zou kunnen hinderen.

U mag niet afspreken een bal te laten liggen om een andere speler te helpen.

Een bal die wegens helpen of hinderen is opgenomen, mag niet worden schoongemaakt, tenzij hij op de green is opgenomen.

Losse natuurlijke voorwerpen (Regel 23)

U mag een los natuurlijk voorwerp bewegen (d.w.z. losse natuurlijke objecten als kiezels, losliggende bladeren, takjes), tenzij het losse natuurlijke voorwerp en uw bal in dezelfde hindernis liggen. Als uw bal verrolt doordat u een los natuurlijk voorwerp weghaalt, moet de bal worden teruggeplaatst en (tenzij uw bal op de putting green lag) krijgt u één strafslag.

Losse obstakels (Regel 24-1)

Losse obstakels (d.w.z. losse kunstmatige objecten als harken, blikjes etc.) mogen overal zonder straf worden weggenomen. Als de bal daardoor beweegt, moet hij zonder straf worden teruggeplaatst.

Als de bal op of in een obstakel ligt, mag de bal worden opgenomen, het obstakel weggenomen en de bal gedropt op de plek recht onder de plaats waar de bal op het obstakel lag, behalve dat op de green de bal op die plek wordt geplaatst.

Vaste obstakels en abnormale terreinomstandigheden (Regels 24-2 en 25-1)

Een vast obstakel is een kunstmatig object dat niet verplaatst kan worden (bijv. een gebouw) of niet makkelijk verplaatst kan worden (bijv. een stevig in de grond geslagen richtingaanwijzer). Objecten die buiten de baan markeren zijn geen obstakels.

Een abnormale terreinomstandigheid is tijdelijk water, grond in bewerking of een gat, hoop of spoor gemaakt door een gravend dier, een reptiel of een vogel.

Vaste obstakels en abnormale terreinomstandigheden mogen zonder straf worden ontweken wanneer zij de ligging van de bal, uw stand of uw swing belemmeren, behalve wanneer de bal in een waterhindernis ligt. U mag de bal opnemen en droppen binnen een stoklengte van het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering (zie Definitie van "Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering"), maar niet dichter bij de hole dan het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering (zie tekening hiernaast).

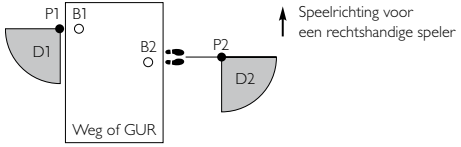
Als de bal op de green ligt, moet hij op het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering worden geplaatst, dat kan buiten de green zijn.

Als het obstakel op uw speellijn is, maar niet uw swing belemmert, mag u de belemmering niet ontwijken, tenzij zowel uw bal als de belemmering op de green zijn.

Voor een bal die in de bunker ligt, bestaat de extra mogelijkheid de belemmering te ontwijken met een strafslag buiten en achter de bunker.

De volgende tekening laat zien wat het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering is in Regels 24-2 en 25-1 voor een rechtshandige speler.

Tekening 1 - Het bepalen van het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering



B1 = ligplaats van de bal op de weg, in grond in bewerking (GUR) etc.

P1 = dichtstbijzijnde punt zonder belemmering

D1 = gebied waarin de bal gedropt moet worden, straal één stoklengte van P1, gemeten met een willekeurige stok

B2 = ligplaats van de bal op de weg, in grond in bewerking (GUR) etc.

= denkbeeldige stand van een speler om de bal bij P2 te kunnen spelen met de stok die hij waarschijnlijk zal gebruiken

P2 = dichtstbijzijnde punt zonder belemmering

D2 = gebied waarin de bal gedropt moet worden, straal één stoklengte van P2, gemeten met een willekeurige stok

Waterhindernissen (Regel 26)

Als uw bal in een waterhindernis ligt (gele palen en/of lijnen), mag u de bal spelen zoals hij ligt of met één strafslag:

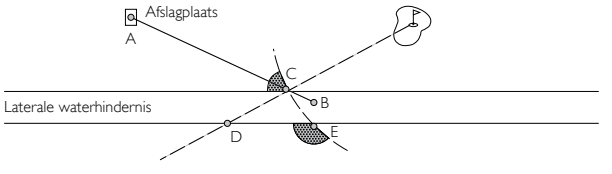
- een bal spelen vanwaar u de bal in het water sloeg, of
- droppen zover als u wilt achter de waterhindernis, waarbij u de

hole, het punt waar de bal het laatst de grens van de waterhindernis heeft gekruist en de plek waar de bal wordt gedropt op een rechte lijn moet houden.

Als uw bal in een laterale waterhindernis ligt (rode palen en/of lijnen) mag u, naast de mogelijkheden voor een bal in een waterhindernis (zie boven), met een strafslag binnen twee stoklengten droppen van, en niet dichter bij de hole dan:

- het punt waar de bal het laatst de grens van de hindernis heeft gekruist, of
- een punt aan de overzijde van de hindernis, even ver verwijderd van de hole als het punt waar de bal het laatst de grens van de hindernis heeft gekruist.

Tekening 2 - Laterale waterhindernis



Bal gespeeld van de afslagplaats bij punt A heeft de grens van de hindernis het laatst gekruist bij punt C. en komt tot stilstand in laterale waterhindernis bij punt B.

De speler heeft de volgende mogelijkheden:

- de bal zonder straf spelen bij punt B,

of met één strafslag:

- een andere bal spelen van de afslagplaats
- een bal achter de hindernis droppen, ergens op de stippellijn achter D
- een bal droppen in het gearceerde gedeelte bij punt C (d.w.z. binnen 2 clublengten van punt C maar niet dichter bij de hole dan punt C), of
- een bal droppen in het gearceerde gedeelte bij punt E (d.w.z. binnen 2 clublengten van punt E maar niet dichter bij de hole dan punt E).

Bal verloren of buiten de baan; provisionele bal (Regel 27)

Bekijk de Plaatselijke Regels op de scorekaart om de grenzen van de baan vast te stellen. Deze worden in de regel bepaald door hekken, muren, witte palen of witte lijnen.

Als uw bal verloren is buiten een waterhindernis of buiten de baan ligt, moet u met één strafslag een andere bal spelen van de plek waar u het laatst gespeeld heeft, d.w.z. slag en afstand.

U hebt 5 minuten om naar een bal te zoeken. Als hij niet binnen 5 minuten is gevonden, is hij verloren.

Als u na uw slag denkt dat uw bal misschien verloren is buiten een waterhindernis of buiten de baan ligt, behoort u een "provisionele bal" te spelen. U moet kenbaar maken dat het een provisionele bal is en deze spelen voordat u naar voren gaat om de oorspronkelijke bal te zoeken.

Als blijkt dat uw oorspronkelijke bal verloren is (buiten een waterhindernis) of buiten de baan ligt, moet u met één strafslag doorspelen met de provisionele bal. Als uw oorspronkelijke bal op de baan wordt gevonden, moet u daarmee doorspelen en niet met de provisionele bal.

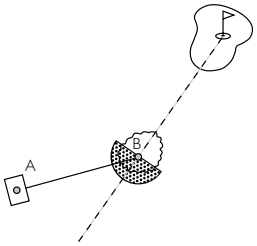
Onspeelbare bal (Regel 28)

Als uw bal in een waterhindernis ligt en u wilt de bal niet spelen zoals hij ligt, moet u de waterhindernis-Regel toepassen - de Regel voor onspeelbare bal geldt niet. Verder mag u overal op de baan als u denkt dat uw bal onspeelbaar is met één strafslag:

- een bal spelen van de plek waar u het laatst gespeeld heeft, of
- een bal droppen zover als u wilt achter het punt waar de bal lag, waarbij u de hole, het punt waar de bal lag en de plek waar de bal wordt gedropt op een rechte lijn moet houden, of
- een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal ligt, niet dichter bij de hole.

Als uw bal in een bunker ligt, mag u handelen als hierboven, maar u moet in de bunker droppen als u op de lijn of binnen twee stoklengten gaat droppen.

Tekening 3 - Onspeelbare bal



Bal gespeeld van afslagplaats bij punt A komt tot stilstand in een struik bij punt B. Als de speler de bal onspeelbaar verklaart mag hij met één strafslag:

- een bal spelen van de afslagplaats
- een bal droppen op de stippellijn achter punt B, of
- een bal droppen in het gearceerde gedeelte (d.w.z. binnen 2 stoklengten van punt B, maar niet dichter bij de hole dan punt B).

Deel I Etiquette; gedrag op de baan

Inleiding

Dit deel geeft richtlijnen voor de manier waarop het golfspel gespeeld behoort te worden, zodat iedere speler ten volle van het spelen kan genieten. Het voornaamste uitgangspunt is dat altijd rekening wordt gehouden met andere spelers op de baan.

De geest van het spel "The Spirit of the Game"

Golf wordt bijna altijd zonder scheidsrechter gespeeld. Het spel is gebaseerd op de integriteit van de speler die rekening houdt met andere spelers en volgens de Regels speelt. Iedere speler, hoe gedreven ook, behoort zich onder alle omstandigheden beheerst, hoffelijk en sportief te gedragen. Dat is de geest van het golfspel.

Veiligheid

Spelers moeten opletten dat bij hun slag of oefenswing niemand in de buurt of in de lijn kan worden geraakt door de stok, de bal, of door opvliegende stenen, grint, takken en dergelijke.

Spelers mogen pas slaan als de spelers vóór hen buiten bereik zijn.

Spelers behoren altijd het baanpersoneel dat binnen bereikbare afstand werkt, te waarschuwen als zij bij de komende slag gevaar zouden kunnen lopen.

Slaat de speler een bal in een richting die gevaar kan opleveren voor anderen, dan behoort hij onmiddellijk een waarschuwing te schreeuwen. De traditionele roep in deze situaties is: "Fore".

Rekening houden met andere spelers

Niet storen of afleiden

Spelers behoren altijd rekening te houden met andere spelers op de baan en hen bij hun spel niet te storen door te bewegen, te praten of onnodige geluiden te maken.

Spelers behoren ervoor te zorgen dat elektronische apparaten die zij bij zich hebben op de baan andere spelers niet afleiden.

Een speler behoort zijn bal niet op de afslagplaats op te teeën voordat het zijn beurt is om af te slaan.

Spelers horen niet vlakbij of recht achter de bal te staan, of recht achter de hole, wanneer een speler wil gaan slaan.

Op de green

Spelers behoren op de green niet op de puttinglijn van een andere speler te gaan staan en geen schaduw te veroorzaken op zijn puttinglijn terwijl hij putt.

Spelers behoren op of bij de green te blijven totdat alle spelers van de groep hebben uitgeholed.

Score noteren

Een speler die bij strokeplay als marker optreedt, behoort op weg naar de volgende afslag de score met de betreffende speler zonodig te verifiëren en te noteren.

Speeltempo

Vlot speeltempo en aansluiten

Spelers behoren in een vlot tempo te spelen. De Commissie mag richtlijnen voor het speeltempo vastleggen waaraan alle spelers zich moeten houden. Het is de verantwoordelijkheid van een groep om aansluiting te houden met de groep voor hen. Indien zij een volledige hole afstand verliezen en de groep achter hen ophouden behoren zij die groep door te laten, ongeacht het aantal spelers in die groep. Als het duidelijk is dat de achteropkomende groep sneller kan spelen, behoort een groep die geen hole afstand heeft verloren die groep door te laten.

Klaar staan om te spelen

Spelers behoren klaar te staan om te spelen zodra het hun beurt is om te spelen. Bij het spel op en rond de green behoren zij hun tassen en karren zo neer te zetten dat zij snel van de green naar de volgende afslag kunnen gaan. Wanneer een hole is uitgespeeld, behoren de spelers de green onmiddellijk te verlaten.

Bal verloren

Indien een speler meent dat zijn bal misschien verloren is buiten een waterhindernis of misschien buiten de baan ligt, behoort hij, om tijd te sparen, een provisionele bal te spelen.

Spelers die naar een bal zoeken behoren, zodra het duidelijk wordt dat de bal niet gemakkelijk te vinden is, de spelers in de groep achter hen een teken te geven dat zij doorgelaten worden. Zij behoren niet eerst vijf minuten te zoeken voordat ze dit doen. Als de groep eenmaal is doorgelaten, mogen zij zelf pas doorspelen als die groep voorbij en buiten bereik is.

Voorrang op de baan

Voorrang op de baan wordt bepaald door het speeltempo van een groep, tenzij de Commissie anders heeft bepaald. Een groep die een volle ronde speelt heeft het recht een groep die een kortere ronde speelt voorbij te gaan. Het begrip "groep" houdt ook in een speler alleen.

Zorg voor de baan

Bunkers

Voordat een speler een bunker verlaat, behoort hij alle door hem en door anderen gemaakte gaten en voetstappen in de buurt zorgvuldig op te vullen en vlak te maken. Als er een hark in de buurt van de bunker ligt, behoort deze hiervoor gebruikt te worden.

Plaggen terugleggen en beschadiging door ballen en schoenen herstellen

Spelers behoren elk gat van een uitgeslagen plag en elke door een bal veroorzaakte beschadiging van de green (ongeacht of die door de speler zelf is veroorzaakt) zorgvuldig te herstellen.

Nadat alle spelers in de groep de hole hebben uitgespeeld, behoort door golfschoenen ontstane beschadiging van de green te worden hersteld.

Onnodige schade voorkomen

Spelers behoren schade aan de baan te voorkomen door geen plaggen uit te slaan met een proefswing of door de kop van de stok in de grond te slaan, of dat nu uit woede of om andere redenen gebeurt.

Spelers behoren ervoor te zorgen dat de green niet wordt beschadigd als zij hun tas of de vlaggenstok neerleggen.

Om schade aan de hole te vermijden, behoren de spelers en hun caddies niet te dicht bij de hole te gaan staan en voorzichtig te werk te gaan als zij de vlaggenstok hanteren of de bal uit de hole halen. De bal behoort niet met de kop van de stok uit de hole gehaald te worden.

Spelers behoren op de green niet op hun putter te leunen, zeker niet als ze de bal uit de hole halen.

De vlaggenstok behoort zorgvuldig in de hole te worden teruggezet voordat de spelers de green verlaten.

Plaatselijke aanwijzingen voor het rijden met golfkarren behoren strikt te worden opgevolgd.

Tot besluit; strafmaatregelen

Indien de spelers de richtlijnen in dit deel opvolgen, maakt dat het golfspel voor iedereen veel plezieriger.

De Commissie wordt aanbevolen gepaste disciplinaire maatregelen te treffen tegen een speler die deze richtlijnen stelselmatig gedurende een ronde of over een langere periode naast zich neerlegt en daardoor anderen benadeelt. Dergelijke maatregelen kunnen bijvoorbeeld inhouden ontzegging van toegang tot de baan voor een bepaalde periode of uitsluiting van een aantal wedstrijden.
Dit wordt gerechtvaardigd geacht in het belang van de meerderheid van de spelers die wel volgens deze richtlijnen willen spelen.

Als er sprake is van een ernstige overtreding van de Etiquette kan de Commissie de speler diskwalificeren volgens Regel 33-7.

Deel II Definities

De Definities staan in alfabetische volgorde en in iedere *Regel* zijn gedefinieerde woorden en uitdrukkingen *cursief* gedrukt.

Abnormale terreinomstandigheden - Abnormal Ground Conditions

Een "*abnormale terreinomstandigheid*" op de *baan* is elk *tijdelijk water,* elk stuk *grond in bewerking* of gat, hoop of spoor gemaakt door een *holgravend dier,* een reptiel of een vogel.

Adresseren van de bal - Addressing the Ball

Een speler heeft de *"bal geadresseerd"* wanneer hij zijn stok vlak voor of vlak achter de bal op de grond heeft gezet, ongeacht of hij zijn stand heeft ingenomen.

Advies - Advice

"Advies" is elke raad of suggestie die een speler zou kunnen beïnvloeden bij het bepalen van zijn speltactiek of speelwijze, de keuze van een stok of de wijze van het doen van een *slag.*

Inlichtingen over de *Regels,* afstand of over iets dat voor iedereen waarneembaar is, zoals de ligging van *hindernissen* of de plaats van de *vlaggenstok* op de *green*, vallen niet onder het begrip *advies.*

Afslagplaats - Teeing Ground

De *"afslagplaats"* is de startplaats van de te spelen hole.

Het is een rechthoekige strook, twee stoklengten diep, waarvan de voorkant en de zijkanten worden bepaald door de buitenzijden van twee teemerken. Een bal is buiten de *afslagplaats* wanneer hij er geheel buiten ligt.

Baan - Course

De *"baan"* is het hele gebied binnen de grenzen die door de *Commissie* zijn vastgesteld (zie Regel 33-2).

Bal beschouwd als bewogen - Move or Moved

Een bal wordt beschouwd als *"bewogen"* wanneer hij zijn ligplaats verlaat en op een andere plaats tot stilstand komt.

Bal in het spel - Ball in Play

Een bal is *"in het spel"* zodra de speler een *slag* heeft gedaan op de *afslagplaats*. Hij blijft *in het spel* totdat hij is *uitgeholed*, tenzij hij *verloren* is, *buiten de baan* ligt of is opgenomen, of als hij is *vervangen* door een andere bal, ook als dat niet is toegestaan; die *vervangende bal* wordt de bal *in het spel*.

Indien een bal wordt gespeeld buiten de *afslagplaats* bij het beginnen van een hole of bij een poging deze gemaakte fout te herstellen, dan is die bal niet *in het spel* en geldt Regel 11-4 of 11-5.

Verder is een bal *in het spel* wanneer de speler zijn volgende *slag* moet of verkiest te spelen van de *afslagplaats*, maar hij deze speelt buiten de *afslagplaats*.

Uitzondering bij matchplay: De term *"bal in het spel"* omvat ook een bal die de speler buiten de *afslagplaats* gespeeld heeft bij het beginnen van een hole indien de tegenstander niet verlangt dat de *slag* vervalt volgens Regel 11-4a.

Bal uitgeholed

Zie *"uitholen"*.

Bal verloren

Zie *"verloren bal"*.

Bestbal - Best-Ball

Zie *"matchplayspelvormen"*.

Buiten de baan - Out of Bounds

"Buiten de baan" is buiten de grenzen van de *baan* of elk deel van de *baan* dat als zodanig is gemarkeerd door de *Commissie*.

Wanneer *buiten de baan* is omschreven door verwijzing naar palen of een omheining, of als aan de andere kant van palen of een omheining, dan wordt de grenslijn van *buiten de baan* bepaald door de dichtstbijzijnde binnenkanten van die palen of van de staanders van de omheining op grondhoogte (schuinstaande schoren niet meegerekend). Wanneer zowel palen als lijnen gebruikt worden om *buiten de baan* te markeren, duiden de palen *buiten de baan* aan en de lijnen de grens. Wanneer *buiten de baan* wordt gemarkeerd door een lijn op de grond is de lijn zelf *buiten de baan*. De grens van *buiten de baan* loopt loodrecht omhoog en omlaag.

Een bal is *buiten de baan* wanneer hij geheel *buiten de baan* ligt.

Een speler mag *buiten de baan* staan om een bal te spelen die op de *baan* ligt.

Voorwerpen die *buiten de baan* markeren, zoals muren, omheiningen, hekken of palen zijn geen *obstakels* en moeten als vast worden beschouwd. Palen die *buiten de baan* aanduiden, zijn geen *obstakels* en moeten als vast worden beschouwd.

Noot 1: Palen of lijnen gebruikt voor de markering van *buiten de baan* behoren wit te zijn.

Noot 2: Een *Commissie* kan een Plaatselijke Regel maken waarin palen *obstakels* zijn als zij alleen *buiten de baan* aanduiden maar niet markeren.

Bunker

Een *"bunker"* is een *hindernis* bestaande uit een bewerkt stuk grond, vaak een kuil, waar gras of aarde uit is verwijderd en vervangen door zand of iets dergelijks.

Met gras begroeide grond in de *bunker* of grenzend aan de *bunker,* met inbegrip van een wand van gestapelde graszoden (met gras begroeid of kaal) maakt geen deel uit van de *bunker.* Een wand of rand van de *bunker* die niet met gras begroeid is, maakt deel uit van de *bunker.* De grens van een *bunker* loopt loodrecht omlaag, maar niet omhoog. Een bal ligt in een *bunker* wanneer hij er in ligt of met enig deel de *bunker* raakt.

Caddie

Een *"caddie"* is iemand die de speler bijstaat in overeenstemming met de *Regels*, wat ook kan inhouden dat hij voor de stokken van de speler zorgt of deze draagt.

Wanneer een *caddie* dienst doet voor meer dan één speler, wordt hij steeds geacht de *caddie* te zijn van de speler die een *caddie* deelt, van wie de betrokken bal is (of die van zijn *partner*). De *uitrusting* die hij draagt, wordt geacht toe te behoren aan die speler, tenzij de *caddie* handelt op uitdrukkelijke aanwijzingen van een andere speler die de

caddie deelt (of de *partner* van een andere speler). In dat geval wordt hij beschouwd als de *caddie* van die andere speler.

Commissie - Committee

De *"Commissie"* is de commissie belast met de leiding van de wedstrijd, of - indien het niet gaat over een kwestie in een wedstrijd - de commissie of instantie die verantwoordelijk is voor de *baan*.

Competitor

Een *"competitor"* is een speler in een strokeplaywedstrijd. Een *"medecompetitor"* is elke speler met wie de *competitor* speelt. Zij zijn geen *partners*.

Bij *foursome-* en *vierbal*strokeplaywedstrijden omvat, voor zover het zinsverband dit toelaat, het woord *"competitor"* of *"medecompetitor"* ook zijn *partner*.

Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering - Nearest Point of Relief

Het *"dichtstbijzijnde punt zonder belemmering"* is het referentiepunt voor het zonder straf ontwijken van de belemmering door een vast *obstakel* (Regel 24-2), een *abnormale terreinomstandigheid* (Regel 25-1) of een *verkeerde green* (Regel 25-3).

Het is het dichtst bij de bal gelegen punt op de *baan*:

(i) niet dichter bij de *hole*, en

(ii) waar, indien de bal daar zou liggen, de belemmering die de speler wil ontwijken niet meer bestaat voor de *slag* zoals de speler die op de oorspronkelijke plaats, zonder de belemmering, zou hebben gedaan.

Noot: De speler behoort het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* nauwkeurig vast te stellen door de adresseerpositie, speelrichting en swing te simuleren met de stok die hij gebruikt zou hebben voor zijn volgende *slag* indien er geen belemmering was geweest.

Door de baan - Through the Green

"Door de baan" is het hele gebied van de *baan*, behalve:

a. de *afslagplaats* en de *green* van de hole die wordt gespeeld, en

b. alle *hindernissen* op de *baan*.

Driebal

Zie *"matchplayspelvormen"*.

Eer - Honour

De speler die als eerste van de *afslagplaats* moet spelen, heeft wat men noemt de *"eer"*.

Forecaddie

Een *"forecaddie"* is iemand die is aangesteld door de *Commissie* om tijdens het spel spelers te wijzen waar de ballen liggen; hij is een *outside agency*.

Foursome

Zie "*matchplayspelvormen en strokeplayspelvormen*".

Gravend dier - Burrowing Animal

Een *"holgravend dier"* is een dier (anders dan een worm, een insect en dergelijke) dat een hol graaft om in te wonen of te schuilen, zoals een konijn, mol, bosmarmot, grondeekhoorn of salamander.

Noot: Een gat gemaakt door een ander soort dier, bijvoorbeeld een hond, is geen *abnormale terreinomstandigheid*, tenzij het tot *grond in bewerking* is verklaard of als zodanig is gemarkeerd.

Green - Putting Green

De *"green"* is dat gedeelte van de hole die wordt gespeeld, dat speciaal is geprepareerd voor het putten of als zodanig door de *Commissie* is aangegeven.

Een bal is op de *green* wanneer hij met enig deel de *green* raakt.

Grond in bewerking - Ground Under Repair (GUR)

"Grond in bewerking" is elk deel van de baan dat in opdracht van de *Commissie* als zodanig is gemarkeerd, of door haar bevoegde vertegenwoordiger tot *grond in bewerking* is verklaard. Alle grond, al het gras en elke struik, boom of andere begroeiing binnen de *grond in bewerking* maakt deel uit van de *grond in bewerking*.

Het omvat ook voor verwijdering opgehoopt materiaal en een door het baanpersoneel gemaakt gat, zelfs indien niet als zodanig

gemarkeerd. Maaisel en ander materiaal dat op de baan is achtergelaten zonder de bedoeling dit weg te halen, is geen *grond in bewerking*, tenzij als zodanig gemarkeerd.

Wanneer de grens van *grond in bewerking* wordt gemarkeerd door palen, staan die palen in de *grond in bewerking* en wordt de grenslijn van *grond in bewerking* bepaald door de dichtstbijzijnde buitenkanten van die palen op grondhoogte. Wanneer zowel palen als lijnen gebruikt worden om *grond in bewerking* te markeren, duiden de palen de *grond in bewerking* aan en de lijnen de grens. Wanneer de grens van *grond in bewerking* wordt gemarkeerd door een lijn op de grond, is de lijn zelf in de *grond in bewerking*. De grens van *grond in bewerking* loopt loodrecht omlaag, maar niet omhoog. Een bal is in *grond in bewerking* wanneer hij erin ligt of met enig deel de *grond in bewerking* raakt.

Palen die de grens van *grond in bewerking* markeren of aanduiden, zijn *obstakels*.

Noot: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel vaststellen die verbiedt te spelen uit *grond in bewerking* of uit een gebied met een kwetsbaar milieu dat gemarkeerd is als *grond in bewerking*.

Hindernissen - Hazards

Een *"hindernis"* is elke *bunker* of *waterhindernis*.

Hole

De *"hole"* moet 108 mm (4 1/4 inches) in doorsnee zijn en minstens 101,6 mm (4 inches) diep.

Wordt in de *hole* een inzetstuk gebruikt, dan moet de bovenkant hiervan minstens 25,4 mm (1 inch) onder de oppervlakte van de *green* liggen, tenzij de gesteldheid van de grond dit niet toelaat. De uitwendig gemeten doorsnee van het inzetstuk mag niet meer zijn dan 108 mm (4 1/4 inches).

Hole uitgespeeld

Zie *"uitholen"*.

Laterale waterhindernis - Lateral Water Hazard

Een *"laterale waterhindernis"* is een *waterhindernis* of een deel daarvan, zo gelegen dat het niet mogelijk is, of door de *Commissie* ondoenlijk wordt geacht, om een bal te droppen achter de *waterhindernis* volgens Regel 26-1b.

Alle grond en water binnen de grens van een *laterale waterhindernis* maakt deel uit van de *laterale waterhindernis*.

Wanneer de grens van een *laterale waterhindernis* wordt gemarkeerd door palen, staan die palen in de *laterale waterhindernis* en wordt de grenslijn van de *laterale waterhindernis* bepaald door de dichtstbijzijnde buitenkanten van die palen op grondhoogte. Wanneer zowel palen als lijnen gebruikt worden om een *laterale waterhindernis* aan te geven, duiden de palen de *laterale waterhindernis* aan en de lijnen markeren de grens. Wanneer de grens van een *laterale waterhindernis* wordt gemarkeerd door een lijn op de grond, is de lijn zelf in de *laterale waterhindernis*. De grens van een *laterale waterhindernis* loopt loodrecht omhoog en omlaag.

Een bal is in een *laterale waterhindernis* wanneer hij erin ligt of met enig deel de *laterale waterhindernis* raakt.

Palen die de grens van een *laterale waterhindernis* markeren of aanduiden zijn *obstakels*.

Noot 1: Dat deel van een *waterhindernis* dat bedoeld is als een *laterale waterhindernis* moet duidelijk als zodanig te worden gemarkeerd. Palen of lijnen die een *laterale waterhindernis* markeren of aanduiden moeten rood zijn.

Noot 2: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel vaststellen die verbiedt te spelen uit een gebied met een kwetsbaar milieu dat gemarkeerd is als *laterale waterhindernis*.

Noot 3: De *Commissie* kan een *laterale waterhindernis* markeren als een *waterhindernis*.

Losse natuurlijke voorwerpen - Loose Impediments

"Losse natuurlijke voorwerpen" zijn voorwerpen uit de natuur waaronder:

- stenen, bladeren, twijgen, takken en dergelijke,
- uitwerpselen, en
- wormen, insecten en dergelijke, en de door deze dieren gemaakte hoopjes,

mits deze voorwerpen niet:

- vastzitten of groeien,
- stevig zijn ingebed, of
- aan de bal kleven.

Zand en losse aarde zijn *losse natuurlijke voorwerpen* als zij op de *green* liggen, maar niet ergens anders.

Sneeuw en natuurijs, behalve rijp, zijn ofwel *tijdelijk water* ofwel *losse natuurlijke voorwerpen,* naar keuze van de speler.

Dauw en rijp zijn geen *losse natuurlijke voorwerpen.*

Marker

Een *"marker"* is iemand die door de *Commissie* is aangesteld om bij strokeplay de score van een *competitor* te noteren.

Hij kan een *medecompetitor* zijn. Hij is geen *referee.*

Matchplayspelvormen

Single: Een match waarin één speler speelt tegen één andere speler.

Threesome: Een match waarin één speler speelt tegen twee andere spelers, elke partij met één bal.

Foursome: Een match waarin twee spelers spelen tegen twee andere spelers, elke partij met één bal.

Driebal: Een match waarin drie spelers tegen elkaar spelen, elk met zijn eigen bal. Elke speler speelt twee afzonderlijke matches.

Bestbal: Een match waarin één speler speelt tegen de beste bal van twee of drie andere spelers.

Vierbal: Een match waarin twee spelers hun beste bal spelen tegen de beste bal van twee andere spelers.

Medecompetitor - Fellow-Competitor

Zie *"Competitor"*.

Observer

Een *"observer"* is iemand die door de *Commissie* is aangesteld om een *referee* bij te staan bij het nemen van beslissingen in kwesties van feitelijke aard en om hem elke overtreding van een *Regel* te melden.

Een *observer* behoort niet de *vlaggenstok* te bewaken, bij de *hole* te staan of de plaats daarvan aan te geven, en niet de bal op te nemen of de ligplaats te merken.

Obstakels - Obstructions

Een *"obstakel"* is alles wat kunstmatig is, met inbegrip van de kunstmatige bedekking en randen van wegen en paden en gefabriceerd ijs, behalve:

a. voorwerpen die *buiten de baan* markeren, zoals muren, hekken, palen en omheiningen

b. elk deel van een vast kunstmatig voorwerp dat *buiten de baan* is

c. elk object dat door de *Commissie* tot een integraal onderdeel van de *baan* is verklaard.

Een *obstakel* is een los *obstakel* als het kan worden verplaatst zonder buitensporige moeite, zonder het spel onnodig op te houden en zonder schade te veroorzaken. Anders is het een vast *obstakel.*

Noot: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel maken die een los *obstakel* tot een vast *obstakel* verklaart.

Outside agency

Bij matchplay is een *"outside agency"* elk object of elk levend wezen, anders dan de *partij* van de speler of van zijn tegenstander, elke *caddie* van beide *partijen*, elke bal van beide *partijen* op die hole gespeeld of elke *uitrusting* van beide *partijen.*

Bij strokeplay is een *"outside agency"* elk object of elk levend wezen, anders dan de *partij* van de *competitor*, elke *caddie* van de *partij,* elke bal van de *partij* op die hole gespeeld of elke *uitrusting* van de *partij.* Een *outside agency* omvat ook een *referee*, een *marker,* een *observer* en een *forecaddie.* Wind en water zijn geen *outside agency*.

Partij - Side

Een *"partij"* is één speler, of twee of meer spelers die *partners* zijn. Bij matchplay is iedere speler van de tegen*partij* een *tegenstander.* Bij strokeplay zijn spelers van alle *partijen competitors* en spelers van verschillende partijen die samenspelen zijn *medecompetitors.*

Partner

Een *"partner"* is een speler die samen met een andere speler in dezelfde *partij* speelt.

In een *threesome*, een *foursome*, een *bestbal* of een *vierbal* omvat het woord "speler" - voor zover het zinsverband dit toelaat - ook zijn *partner* of *partners*.

Provisionele bal - Provisional Ball

Een *"provisionele bal"* is een bal gespeeld volgens Regel 27-2 voor een bal die *verloren* kan zijn buiten een *waterhindernis* of misschien *buiten de baan* ligt.

Puttinglijn - Line of Putt

De *"puttinglijn"* is de lijn die de speler wil dat zijn bal volgt na een *slag* op de *green*.

Behalve met betrekking tot Regel 16-1e, omvat de *puttinglijn* ook een redelijke marge aan weerszijden van de beoogde lijn.

De *puttinglijn* loopt niet door voorbij de hole.

R&A

De *"R&A"* betekent R&A Rules Limited.

Referee

Een *"referee"* is iemand die door de *Commissie* is aangesteld om beslissingen te nemen over kwesties van feitelijke aard en de *Regels* toe te passen. Hij moet optreden bij elke overtreding van een *Regel* die hij waarneemt of die aan hem wordt gemeld.

Een *referee* behoort niet de *vlaggenstok* te bewaken, bij de *hole* te staan of de plaats daarvan aan te geven, en niet de bal op te nemen of de ligplaats te merken.

Uitzondering bij matchplay: Tenzij een referee is aangesteld om de spelers gedurende een gehele wedstrijd te begeleiden, is hij alleen bevoegd tussenbeide te komen als het Regel 1-3, 6-7 of 33-7 betreft.

Regel(s) - Rule or Rules

Het woord *"Regel"* omvat:

a. de Golfregels en de uitleg daarvan in de "Decisions on the Rules of Golf"

b. alle bepalingen van het wedstrijdreglement vastgesteld door de *Commissie* volgens Regel 33-1 en Appendix I

c. elke Plaatselijke Regel (Local Rule) vastgesteld door de *Commissie* volgens Regel 33-8a en Appendix I en

d. de specificaties van:

(i) golfstokken en de bal in Appendix II en III en de uitleg daarvan in "A Guide to the Rules on Clubs and Balls" en

(ii) apparaten en andere uitrusting in Appendix IV.

Rub of the Green

Het is een *"rub of the green"* als een bal in beweging bij toeval door een *outside agency* van richting wordt veranderd of gestopt (zie Regel 19-1).

Single

Zie *"matchplay- en strokeplayspelvormen"*.

Slag - Stroke

Een *"slag"* is de voorwaartse beweging van de stok, gedaan met de bedoeling de bal te slaan en in beweging te brengen.

Wanneer een speler vrijwillig zijn neerzwaai onderbreekt voordat de kop van de stok de bal bereikt, heeft hij geen *slag* gedaan.

Speellijn - Line of Play

De *"speellijn"* is de richting waarin de speler wil dat zijn bal gaat na een *slag,* plus een redelijke marge aan weerszijden van de beoogde richting. De *speellijn* loopt van de grond omhoog, maar loopt niet door voorbij de *hole*.

Strokeplayspelvormen

Individueel: een wedstrijd waaraan iedere *competitor* individueel deelneemt.

Foursome: een wedstrijd waarin twee *competitors* spelen als *partners*, met één bal.

Vierbal: een wedstrijd waarin twee *competitors* spelen als *partners*, ieder met zijn eigen bal.

De laagste score van de *partners* is de score voor de hole. Er volgt geen straf als een van de *partners* de hole niet afmaakt.

Noot: Zie Regel 32-1 voor Bogey-, Par- en Stablefordwedstrijden

Stand - Stance

Het innemen van de *"stand"* door een speler bestaat uit het plaatsen van zijn voeten in een positie voor en ter voorbereiding van het doen van een slag.

Strafslag - Penalty Stroke

Een *"strafslag"* is een slag die bij de score van een speler of een *partij* wordt opgeteld op grond van bepaalde *Regels*.

Bij een *threesome* of *foursome* hebben *strafslagen* geen invloed op de volgorde van spelen.

Tegenstander – Opponent

Een "tegenstander"is een speler van een partij waar de partij van de speler tegen speelt bij matchplay.

Threesome

Zie *"matchplayspelvormen"*.

Tijdelijk water - Casual Water

"Tijdelijk water" is iedere tijdelijke concentratie van water op de *baan* die niet in een *waterhindernis* is en die zichtbaar is voordat of nadat de speler zijn *stand* inneemt. Sneeuw en natuurijs, behalve rijp, zijn *tijdelijk water* of *losse natuurlijke voorwerpen,* naar keuze van de speler. Gefabriceerd ijs is een *obstakel.* Dauw en rijp zijn *geen tijdelijk water.* Een bal ligt in *tijdelijk water* wanneer hij erin ligt of met enig deel het *tijdelijk water* raakt.

Uitholen - Holed

Een bal is "*uitgeholed"* wanneer hij stilligt binnen de omtrek en geheel onder de rand van de *hole*.

Uitrusting - Equipment

"Uitrusting" is alles wat gebruikt, gedragen of meegevoerd wordt door de speler of alles wat voor de speler wordt meegevoerd door zijn *partner* of ieder van hun *caddies*, behalve elke bal op die hole gespeeld en een klein voorwerp, zoals een muntstuk of een *tee*, wanneer dat wordt gebruikt voor het merken van de ligplaats van een bal of het gebied waarin een bal moet worden gedropt.

Uitrusting omvat ook een golfkar, al of niet gemotoriseerd.

Noot 1: Een bal, gespeeld op die hole is *uitrusting* als hij is opgenomen en niet opnieuw *in het spel* is gebracht.

Noot 2: Wanneer twee of meer spelers samen een golfkar gebruiken, wordt de golfkar en alles erin geacht te behoren tot de *uitrusting* van een van de spelers die de golfkar samen gebruiken. Als de golfkar wordt verplaatst door een van de spelers (of de *partner* van een van de spelers) die de golfkar samen gebruiken, dan worden de golfkar en alles erin geacht te behoren tot de *uitrusting* van die speler. Anders wordt de golfkar en alles erin geacht te behoren tot de *uitrusting* van de speler die de golfkar samen gebruikt van wie de betrokken bal is (of die van zijn *partner*).

Vastgestelde ronde - Stipulated Round

De *"vastgestelde ronde"* bestaat uit het spelen van de holes van de *baan* in hun juiste volgorde, tenzij de *Commissie* anders heeft bepaald. Het aantal holes in een vastgestelde ronde is achttien, tenzij de *Commissie* een kleiner aantal heeft vastgesteld.

Voor verlenging van een *vastgestelde ronde* bij matchplay, zie Regel 2-3.

Verkeerde bal - Wrong Ball

Een *"verkeerde bal"* is elke andere bal dan de spelers:

- *bal in het spel,*
- *provisionele bal*, of
- tweede bal gespeeld bij strokeplay volgens Regel 3-3 of Regel 20-7c

en omvat ook:

- de bal van een andere speler
- een opgegeven bal en
- de originele bal van de speler zodra die niet meer *in het spel* is.

Noot: Indien de *bal in het spel* wordt *vervangen* door een andere bal, ook als dat niet is toegestaan, wordt die bal de *bal in het spel*.

Verkeerde green - Wrong Putting Green

Een *"verkeerde green"* is elke andere *green* dan die van de hole die wordt gespeeld. Tenzij door de *Commissie* anders is bepaald, omvat deze term ook elk soort oefen*green* op de *baan*.

Verloren bal - Lost Ball

Een bal wordt als *"verloren"* beschouwd als:

a. hij niet is gevonden of niet door de speler als zijn bal is geïdentificeerd binnen vijf minuten nadat de *partij* van de speler of zijn *caddie* of hun *caddies* zijn begonnen met zoeken of

b. de speler een *slag* heeft gedaan naar een *provisionele bal* van de plaats waar de oorspronkelijke bal vermoedelijk ligt, of van een punt dichter bij de *hole* dan die plaats (zie Regel 27-2b) of

c. de speler een andere bal *in het spel* heeft gebracht, met de straf van slag en afstand volgens Regel 26-1a, 27-1 of 28-a of

d. de speler een andere bal in het spel heeft gebracht omdat het bekend is of praktisch zeker dat de bal die niet gevonden is, bewogen is door een *outside agency* (zie Regel 18-1), in een *obstakel* is (zie Regel 24-3), in een *abnormale terreinomstandigheid* (zie Regel 25-1c) of in een *waterhindernis* is (zie Regel 26-1b of c) of

e. de speler een *slag* heeft gedaan naar een *vervangende bal.*

Tijd besteed aan het spelen van een *verkeerde bal* wordt niet meegeteld in de periode van vijf minuten die voor het zoeken is toegestaan.

Vervangende bal - Substituted Ball

Een *"vervangende bal"* is een bal die *in het spel* is gebracht ter vervanging van de oorspronkelijke bal die *in het spel* was, *verloren*, *buiten de baan* of opgenomen.

Vierbal

Zie *"matchplayspelvormen"* en *"strokeplayspelvormen"*.

Vlaggenstok - Flagstick

De *"vlaggenstok"* is een losse, rechte stok, al dan niet voorzien van een vlag of ander materiaal, die midden in de *hole* staat om de plaats daarvan aan te geven. De dwarsdoorsnede van de *vlaggenstok* moet rond zijn. Zacht of stootdempend materiaal, dat de beweging van de bal anders dan normaal zou kunnen beïnvloeden, is verboden.

Waterhindernis - Water Hazard

Een *"waterhindernis"* is elke zee, meer, vijver, rivier, sloot, afwateringssloot of andere open bedding (of er water in staat of niet) en alles van soortgelijke aard op de *baan*.

Alle grond en water binnen de grens van een *waterhindernis* maakt deel uit van de *waterhindernis*.

Wanneer de grens van een *waterhindernis* wordt gemarkeerd door palen, staan die palen in de *waterhindernis* en wordt de grenslijn van *waterhindernis* bepaald door de dichtstbijzijnde buitenkanten van die palen op grondhoogte. Wanneer zowel palen als lijnen gebruikt worden om een *waterhindernis* aan te geven, duiden de palen de *waterhindernis* aan en de lijnen markeren de grens. Wanneer de grens van een *waterhindernis* wordt gemarkeerd door een lijn op de grond is de lijn zelf in de *waterhindernis*. De grens van een *waterhindernis* loopt loodrecht omhoog en omlaag.

Een bal is in een *waterhindernis* wanneer hij erin ligt of met enig deel de *waterhindernis* raakt.

Palen die een *waterhindernis* markeren of aanduiden zijn *obstakels*.

Noot 1: Palen of lijnen die de grens van een *waterhindernis* markeren of aanduiden moeten geel zijn.

Noot 2: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel vaststellen die verbiedt te spelen uit een gebied met een kwetsbaar milieu dat gemarkeerd is als een *waterhindernis*.

Deel III - Spelregels

Het Spel

Regel 1 Het spel

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

1-1. Algemeen

Het golfspel wordt gespeeld met een bal en een stok van de *afslagplaats* tot in de *hole* met een *slag* of opeenvolgende *slagen* volgens de *Regels*.

1-2. Beïnvloeding van beweging van de bal of veranderen directe omgeving

Een speler mag niet met opzet iets doen wat

(i) de beweging van een *bal in het spel* beïnvloedt, of

(ii) de directe omgeving verandert om het spelen van een hole te beïnvloeden.

Uitzonderingen:

1. Indien een andere Regel expliciet toestaat iets te doen of dit juist verbiedt, geldt die Regel, en niet Regel 1-2,

2. Regel 1-2 wordt niet overtreden als iets gedaan wordt louter en alleen uit zorg voor de baan.

* STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 1-2:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.
* In geval van een ernstige overtreding van Regel 1-2 kan de *Commissie* een straf van diskwalificatie opleggen.

Noot 1: Een speler wordt geacht een ernstige overtreding van Regel 1-2 te hebben begaan als de *Commissie* van mening is dat door zijn handelen deze Regel zodanig is overtreden dat hij zichzelf of een andere speler een beduidend voordeel heeft bezorgd of een andere speler, behalve zijn *partner*, een beduidend nadeel heeft berokkend.

Noot 2: Bij strokeplay moet een speler die Regel 1-2 overtreedt door de beweging van zijn eigen bal te beïnvloeden, maar niet ernstig genoeg om hiervoor te worden gediskwalificeerd, de bal spelen vanaf de plaats waar hij werd gestopt, of, als de bal van richting werd veranderd, vanwaar hij tot stilstand is gekomen. Als een *medecompetitor* of een andere *outside agency* met opzet de beweging van een bal van de speler heeft beinvloed, moet de speler Regel 1-4 toepassen (zie noot bij Regel 19-1).

1-3. Afspraak Regels niet na te leven

Spelers mogen niet afspreken een *Regel* buiten werking te stellen of een straf niet te tellen.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 1-3:
Matchplay - diskwalificatie van beide *partijen*.
Strokeplay - diskwalificatie van de betrokken *competitors*.

(Afspreken in verkeerde volgorde te spelen bij strokeplay - zie Regel 10-2c)

1-4. Punten waarin de Regels niet voorzien

Indien de *Regels* geen oplossing bieden voor een geschilpunt, behoort de beslissing naar billijkheid te worden genomen.

Regel 2 Matchplay

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

2-1. Algemeen

Een match is een wedstrijd waarbij één *partij* speelt tegen een andere over een *vastgestelde ronde*, tenzij door de *Commissie* anders is bepaald.

Matchplay wordt gespeeld per hole.

Een hole wordt gewonnen door de *partij* die de hole uitspeelt in het minste aantal *slagen*, tenzij de *Regels* anders bepalen.

Bij een handicapwedstrijd wint de *partij* met de laagste nettoscore de hole.

De stand van de match wordt als volgt uitgedrukt: zoveel "holes voor" (holes up) of "gelijk" (all square), en zoveel holes "te spelen".

Een *partij* is "dormie" wanneer deze evenveel "holes voor" (holes up) staat als er nog te spelen zijn.

2-2. Gehalveerde hole

Een hole wordt gehalveerd indien elke *partij* de hole uitspeelt in hetzelfde aantal *slagen*. Wanneer een speler de hole heeft uitgespeeld en daarna een straf krijgt, terwijl zijn tegenstander nog één *slag* heeft om te halveren, wordt de hole gehalveerd.

2-3. Winnaar van een match

Een match is gewonnen wanneer een *partij* meer holes voor staat dan er nog te spelen zijn. Als de stand gelijk is, kan de *Commissie* de *vastgestelde ronde* verlengen met zoveel holes als nodig zijn om een match te beslissen.

2-4. Geven van de match, hole of volgende slag

Een speler mag een match voor of tijdens het spelen van die match geven.

Een speler mag een hole voor of tijdens het spelen van die hole geven.

Een speler mag de tegenstander zijn volgende *slag* te allen tijde geven, mits de bal van de tegenstander stilligt. De tegenstander wordt geacht met zijn volgende *slag* te hebben *uitgeholed* en de bal mag door elk van de *partijen* worden weggenomen. Een gegeven *slag,* hole of match mag niet worden geweigerd of herroepen.

(Bal op de rand van de hole - zie Regel 16-2)

2-5. Twijfel over handelwijze; geschillen en claims

Indien de spelers bij matchplay twijfelen of een verschil van mening hebben, kan een speler een claim kenbaar maken. Indien een bevoegde vertegenwoordiger van de *Commissie* niet binnen redelijke tijd beschikbaar is, moeten de spelers de match zonder oponthoud voortzetten. De *Commissie* mag een claim alleen in behandeling nemen als deze tijdig is ingediend en als de claimende speler zijn tegenstander ter plekke heeft gemeld

(i) dat hij claimt of een bindende uitspraak wenst en

(ii) de feiten waarop de claim of de uitspraak moet worden gebaseerd.

Een claim wordt als tijdig ingediend beschouwd als de speler, na ontdekking van omstandigheden die aanleiding zijn voor een claim, zijn claim kenbaar maakt:

(i) voordat een van de spelers in de match van de volgende afslagplaats speelt, of

(ii) in geval van de laatste hole van de match, voordat alle spelers in de match de *green* verlaten, of

(iii) als omstandigheden die aanleiding zijn voor de claim pas aan het licht komen nadat alle spelers in de match de *green* van de laatste hole hebben verlaten, maar voordat de uitslag van de match officieel is bekendgemaakt.

Een claim die een eerdere hole van de match betreft, mag alleen door de *Commissie* in behandeling worden genomen als hij is gebaseerd op feiten die de claimende speler eerder onbekend waren en hem door een *tegenstander* verkeerde informatie was gegeven (Regels 6-2a en 9). Een dergelijk claim moet tijdig worden ingediend.

Nadat de uitslag van de match officieel is bekendgemaakt, mag de *Commissie* geen claim in behandeling nemen, tenzij de *Commissie* ervan overtuigd is dat

(i) de claim is gebaseerd op feiten die de claimende speler tot op het moment van de officiële bekendmaking van de uitslag onbekend waren,

(ii) een *tegenstander* verkeerde informatie heeft gegeven aan de claimende speler en

(iii) de *tegenstander* wist dat hij verkeerde informatie gaf.

Voor het in behandeling nemen van een dergelijke claim bestaat geen tijdslimiet.

Noot 1: Een speler mag een regelovertreding van zijn *tegenstander* door de vingers zien, zolang partijen niet afspreken een *Regel* buiten werking te stellen (Regel 1-3).

Noot 2: Bij matchplay mag een speler, als hij tijdens het spelen van een hole twijfelt over zijn rechten of de juiste handelwijze, de hole niet met twee ballen uitspelen.

2-6. Algemene straf

De straf voor overtreding van een *Regel* bij matchplay is verlies van de hole, tenzij anders is bepaald.

Regel 3 Strokeplay

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

3-1. Algemeen; winnaar

Een strokeplaywedstrijd is een wedstrijd waarbij *competitors* elke hole van een of meer *vastgestelde ronden* uitspelen en voor iedere ronde een scorekaart inleveren waarop voor iedere hole een brutoscore is vermeld. Iedere *competitor* speelt tegen alle *competitors* in die wedstrijd.

De *competitor* die de *vastgestelde ronde* of ronden in het minste aantal *slagen* speelt, is de winnaar.

Bij een handicapwedstrijd is de *competitor* met de laagste nettoscore voor de *vastgestelde ronde* of ronden de winnaar.

3-2. Niet uitspelen van een hole

Indien een *competitor* een hole niet uitspeelt en zijn fout niet herstelt voordat hij van de volgende *afslagplaats* speelt of - in geval van de laatste hole van de ronde - voordat hij de *green* verlaat, wordt hij gediskwalificeerd.

3-3. Twijfel over handelwijze

a. Handelwijze

Bij strokeplay mag een *competitor*, als hij twijfelt over zijn rechten of de juiste handelwijze, de hole zonder straf met twee ballen uitspelen.

In geval van twijfel moet de *competitor*, voordat hij verdere actie onderneemt, aan zijn *marker* of een *medecompetitor* melden dat hij van plan is twee ballen te spelen en met welke bal hij wil scoren indien de *Regels* dat toestaan.

De *competitor* moet de feitelijke spelsituatie aan de *Commissie* melden voordat hij zijn scorekaart inlevert. Indien hij dit nalaat wordt hij gediskwalificeerd.

Noot: Indien de *competitor* verdere actie onderneemt voordat hij de twijfelachtige kwestie als boven beschreven aanpakt, is Regel 3-3 niet van toepassing. In dat geval telt de score met de oorspronkelijke bal of, als de oorspronkelijke bal niet een van de gespeelde ballen is, telt de score met de als eerste *in het spel* gebrachte bal, zelfs als deze niet volgens de *Regels* is gespeeld. De *competitor* loopt echter geen straf op voor het spelen van een tweede bal en de rechtstreeks daarmee verband houdende strafslagen tellen niet mee in zijn score.

b. Het bepalen van de score voor de hole

(i) Indien de bal die de *competitor* tevoren aanwees om mee te scoren is gespeeld volgens de *Regels*, is de score met die bal de score voor de hole. Anders telt de score met de andere bal, mits de *Regels* de gevolgde handelwijze met die bal toestaan.

(ii) Indien de *competitor* zijn besluit de hole met twee ballen uit te spelen of met welke bal hij wil scoren niet van tevoren meldt, telt de score met de oorspronkelijke bal mits deze volgens de *Regels* is gespeeld. Indien de oorspronkelijke bal niet een van de twee gespeelde ballen is, telt de score met de als eerste *in het spel* gebrachte bal, mits deze volgens de *Regels* is gespeeld. Anders telt de score met de andere bal, mits de *Regels* de gevolgde handelwijze voor die bal toestaan.

Noot 1: Indien een *competitor* een tweede bal speelt volgens Regel 3-3, vervallen na toepassing van deze Regel de *slagen* met de bal

waarvan besloten is dat die niet telt en de rechtstreeks daarmee verband houdende *strafslagen*.

Noot 2: Een tweede bal gespeeld volgens Regel 3-3 is geen *provisionele* bal in de zin van Regel 27-2.

3-4. Weigering Regel na te komen

Indien een *competitor* weigert een *Regel* na te komen die de rechten van een andere *competitor* raakt, wordt hij gediskwalificeerd.

3-5. Algemene straf

De straf voor overtreding van een *Regel* bij strokeplay is twee slagen, tenzij anders is bepaald.

Stokken en de Bal

De *R&A* behoudt zich het recht voor de *Regels* met betrekking tot stokken en ballen (zie Appendices II en III) te allen tijde te veranderen en om bindende uitleg van deze Regels te geven of te wijzigen.

Regel 4 Stokken

Een speler die betwijfelt of een stok voldoet aan de *Regels*, behoort de *R&A* te raadplegen.

Een fabrikant behoort een proefmodel van een in productie te nemen stok ter beoordeling voor te leggen aan de *R&A* voor een uitspraak of de stok voldoet aan de *Regels*. Het proefmodel wordt eigendom van de *R&A* voor referentiedoeleinden.

Als een fabrikant nalaat een proefmodel ter beschikking te stellen of als hij dat wel heeft gedaan, maar nalaat een uitspraak af te wachten vóór de productie en/of het op de markt brengen van de stok, draagt de fabrikant het risico van een uitspraak dat de stok niet voldoet aan de *Regels*.

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

4-1. Vorm en makelij van stokken

a. Algemeen

De stokken van de speler moeten voldoen aan deze Regel en aan de voorwaarden, specificaties en bindende uitleg zoals beschreven in Appendix II (zie Engelse uitgave).

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) vastleggen dat iedere driver die de speler bij zich heeft een clubhoofd moet hebben, gespecificeerd naar model en loft, dat voorkomt op de actuele lijst van "Conforming Driver Heads" uitgegeven door de *R&A*.

b. Slijtage en verandering

Een stok die in nieuwe staat voldoet aan de *Regels* blijft aan de *Regels* voldoen na slijtage bij normaal gebruik. Elk deel van een stok waaraan met opzet iets is veranderd, wordt beschouwd als nieuw en moet in die staat voldoen aan de *Regels*.

4-2. Speelkenmerken veranderd en vreemd materiaal

a. Speelkenmerken veranderd

Tijdens een *vastgestelde ronde* mogen de speelkenmerken van een stok niet opzettelijk worden veranderd door aanpassing of anderszins.

b. Vreemd materiaal

Op het slagvlak van de stok mag geen vreemd materiaal worden aangebracht met de bedoeling de beweging van de bal te beïnvloeden.

---

* STRAF VOOR HET BIJ ZICH HEBBEN MAAR NIET DOEN VAN EEN SLAG MET EEN STOK (OF STOKKEN) DIE NIET VOLDOET AAN REGEL 4-1 of 4-2:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum aftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding

plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen (twee slagen op elk van de eerste twee holes waar een overtreding plaatsvond).

Match- of strokeplay - In geval een overtreding wordt vastgesteld tussen twee holes, wordt ervan uitgegaan dat de overtreding op de volgende hole is ontdekt en de straf moet dienovereenkomstig worden toegepast.

Bogey- en Parwedstrijden – zie Noot 1 bij Regel 32-1a.

Stablefordwedstrijden - zie Noot 1 bij Regel 32-1b.

* Stokken die de speler bij zich heeft en die niet voldoen aan Regel 4-1 of 4-2, moeten door de speler onmiddellijk na constatering hiervan buiten het spel worden verklaard aan zijn *tegenstander* bij matchplay of zijn *marker* of een *medecompetitor* bij strokeplay. Als de speler dat niet doet, wordt hij gediskwalificeerd.

STRAF VOOR HET DOEN VAN EEN SLAG MET EEN STOK DIE NIET VOLDOET AAN REGEL 4-1 of 4-2:
Diskwalificatie.

4-3. Beschadigde stokken: reparatie en vervanging

a. Beschadiging tijdens het spel bij normaal gebruik

Indien tijdens een *vastgestelde ronde* de stok van een speler bij normaal gebruik tijdens het spel wordt beschadigd, mag hij:

(i) de *vastgestelde ronde* afmaken met de beschadigde stok, of

(ii) zonder het spel onnodig op te houden, de stok herstellen of laten herstellen, of

(iii) als een extra mogelijkheid, alleen indien de stok niet meer bruikbaar is om mee te spelen, de beschadigde stok vervangen door een andere stok. De vervanging mag het spel niet onnodig ophouden (Regel 6-7) en er mag geen stok worden geleend die door iemand anders die op de *baan* speelt, is gekozen om mee te spelen of door tijdens de vastgestelde ronde onderdelen die de speler of iemand anders voor hem bij zich heeft, in elkaar te zetten.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 4-3a:
Zie de strafbepalingen voor Regel 4-4a of b, en Regel 4-4c.

Noot: Een stok is onbruikbaar als hij ernstig beschadigd is, bijvoorbeeld als de steel is ingedeukt, sterk verbogen is of in stukken gebroken; als de kop los raakt, afbreekt of in belangrijke mate is vervormd, of als de grip los raakt. Een stok is niet onbruikbaar als alleen de hoek van de kop of van het slagblad is veranderd, of als de kop krassen vertoont.

b. Beschadiging tijdens het spel door iets anders dan normaal gebruik

Indien tijdens een *vastgestelde ronde* de stok van een speler wordt beschadigd op andere wijze dan door normaal gebruik tijdens het spel, waardoor hij niet meer voldoet aan de *Regels* of waardoor de speelkenmerken zijn gewijzigd, mag de stok tijdens de ronde niet meer worden gebruikt of vervangen.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 4-3b:
Diskwalificatie.

c. Beschadiging voor het begin van een ronde

De speler mag een stok gebruiken die voor het begin van een ronde beschadigd was, mits de stok in zijn beschadigde toestand voldoet aan de *Regels*. Een beschadiging die plaatsvond voor het begin van de ronde mag tijdens de ronde worden hersteld, mits de speelkenmerken niet worden gewijzigd en het spel niet onnodig wordt opgehouden.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 4-3c:
Zie de strafbepalingen voor Regel 4-1 of 4-2.

(Onnodig oponthoud - zie Regel 6-7)

4-4. Maximum van veertien stokken

a. Keuze en toevoegen van stokken

De speler mag een *vastgestelde ronde* niet beginnen met meer dan veertien stokken. Hij is beperkt tot de voor die ronde gekozen stokken, maar is hij gestart met minder dan veertien stokken, dan mag hij elk aantal stokken toevoegen, mits zijn totaal aantal stokken het maximum van veertien niet overschrijdt.

Aanvulling met één of meer stokken mag geen onnodig oponthoud veroorzaken (Regel 6-7) en de speler mag geen stok toevoegen of lenen die door iemand anders, die op de *baan* speelt, is gekozen om mee te spelen.

b. Partners mogen samendoen met stokken

Partners mogen samendoen met hun stokken, mits zij in totaal niet meer dan veertien stokken bij zich hebben.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 4-4a of b, ONGEACHT HET AANTAL BOVENTALLIGE STOKKEN:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum aftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen (twee slagen op elk van de eerste twee holes waar een overtreding plaatsvond).

Matchplay of strokeplay - In geval een overtreding wordt vastgesteld tussen twee holes, wordt ervan uitgegaan dat de overtreding op de zojuist gespeelde hole is ontdekt en de straf voor overtreding van Regel 4-4a of b is niet van toepassing op de volgende hole.

Bogey- en Parwedstrijden - zie Noot 1 bij Regel 32-1a.

Stablefordwedstrijden - zie Noot 1 bij Regel 32-1b.

c. Boventallige stok buiten het spel verklaren

Elke stok (of stokken) die niet voldoet aan Regel 4-3a (iii) of Regel 4-4 en meegedragen of gebruikt wordt, moet door de speler onmiddellijk na constatering hiervan buiten het spel worden verklaard aan zijn tegenstander bij matchplay of zijn *marker* of een *medecompetitor* bij strokeplay. De speler mag deze stok of stokken gedurende het vervolg van de *vastgestelde ronde* niet meer gebruiken.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 4-4c:
Diskwalificatie.

Regel 5 De bal

Een speler die betwijfelt of een bal voldoet aan de *Regels*, behoort de *R&A* te raadplegen.

Een fabrikant behoort proefmodellen van een in productie te nemen bal ter beoordeling voor te leggen aan de *R&A* voor een uitspraak of de bal voldoet aan de *Regels*. De proefmodellen worden eigendom van de *R&A* voor referentiedoeleinden. Als een fabrikant nalaat proefmodellen ter beschikking te stellen of als hij dat wel heeft gedaan, maar nalaat een uitspraak af te wachten vóór de productie en/of het op de markt brengen van de bal, draagt de fabrikant het risico van een uitspraak dat de bal niet voldoet aan de *Regels*.

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

5-1. Algemeen

De speler moet met een bal spelen die voldoet aan de in Appendix III gespecificeerde eisen.

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1)

vastleggen dat de bal waarmee de speler speelt, moet voorkomen op de geldende "List of Conforming Golf Balls", uitgegeven door de *R&A*.

5-2. Vreemd materiaal

Op de bal waarmee de speler speelt, mag geen vreemd materiaal zijn aangebracht met de bedoeling de speelkenmerken te veranderen.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 5-1 of 5-2:
Diskwalificatie.

5-3. Bal onbruikbaar

Een bal is onbruikbaar voor het spel, indien hij zichtbaar is ingesneden, gebarsten of misvormd. Een bal is niet onbruikbaar indien er alleen maar modder of ander materiaal aan kleeft, de buitenkant krassen of schrammen vertoont, of de verf beschadigd of verkleurd is.

Indien een speler redenen heeft aan te nemen dat zijn bal onbruikbaar is geworden tijdens het spelen van de hole die wordt gespeeld, mag hij zijn bal zonder straf opnemen om vast te stellen of deze onbruikbaar is.

Voordat hij de bal opneemt, moet de speler zijn voornemen hiertoe melden aan zijn tegenstander bij matchplay of zijn *marker* of een *medecompetitor* bij strokeplay en de ligplaats van de bal merken.

Daarna mag hij de bal opnemen en onderzoeken, mits hij zijn tegenstander, *marker* of *medecompetitor* de gelegenheid geeft de bal te onderzoeken en het opnemen en terugplaatsen waar te nemen. De bal die volgens Regel 5-3 wordt opgenomen, mag niet worden schoongemaakt.

Indien de speler deze handelwijze niet of niet helemaal volgt of als hij de bal opneemt zonder dat hij redenen heeft om aan te nemen dat de bal onbruikbaar geworden is tijdens het spelen van de hole die wordt gespeeld, **krijgt hij één strafslag.**

Indien wordt vastgesteld dat de bal onbruikbaar is geworden tijdens het spelen van de hole die wordt gespeeld, mag de speler zijn bal *vervangen* door een andere, die moet worden geplaatst op de plek waar de oorspronkelijke bal lag. Anders moet de oorspronkelijke bal worden teruggeplaatst. Indien een speler een bal *vervangt* wanneer dat niet mag en hij doet een *slag* met de onterecht *vervangende* bal, **krijgt hij de algemene straf voor de overtreding van Regel 5-3,** maar hij krijgt geen extra straf volgens deze Regel of Regel 15-2.

Indien een bal in stukken breekt ten gevolge van een *slag*, telt de *slag* niet en moet de speler zonder straf een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal werd gespeeld (zie Regel 20-5).

*** STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 5-3:**
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.
*** Indien een speler de algemene straf krijgt voor overtreding van Regel 5-3 is er geen extra straf volgens deze Regel.**

Noot 1: Indien de *tegenstander*, *marker* of *medecompetitor* een claim van onbruikbaarheid wil betwisten, moet hij dit doen voordat de speler een andere bal speelt.

Noot 2: Indien de oorspronkelijke ligging van de bal die geplaatst of teruggeplaatst moet worden, is veranderd, zie Regel 20-3b.

(Schoonmaken van een bal die is opgenomen op de green of volgens een andere Regel - zie Regel 21)

Verantwoordelijkheden van de speler

Regel 6 De speler

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

6-1. De Regels

De speler en zijn *caddie* zijn verantwoordelijk voor het kennen van de *Regels*. De speler krijgt voor iedere regelovertreding van zijn *caddie* gedurende een vastgestelde ronde de straf die van toepassing is.

6-2. Handicap

a. Matchplay

Voor het begin van een match met handicapverrekening behoren de spelers aan elkaar op te geven wat hun respectievelijke handicap is. Indien een speler een match begint na een hogere handicap te hebben opgegeven dan waar hij recht op heeft, en dit heeft gevolgen voor het aantal te geven of te ontvangen slagen, dan wordt hij gediskwalificeerd; in alle andere gevallen moet de speler van de opgegeven handicap spelen.

b. Strokeplay

In elke ronde van een wedstrijd met handicapverrekening moet de *competitor* zich ervan vergewissen dat zijn handicap is vermeld op zijn scorekaart voordat deze wordt ingeleverd bij de *Commissie*. Indien geen handicap is vermeld op zijn scorekaart voordat deze wordt ingeleverd (Regel 6-6b), of indien de vermelde handicap hoger is dan waar hij recht op heeft, en dit heeft gevolgen voor het aantal ontvangen slagen, dan wordt hij gediskwalificeerd voor de wedstrijd met handicapverrekening; in alle andere gevallen is de score geldig.

Noot: Het is de verantwoordelijkheid van de speler te weten op welke holes handicapslagen worden gegeven of ontvangen.

6-3. Starttijd en groepen

a. Starttijd

De speler moet starten op de door de *Commissie* vastgestelde tijd.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-3a:

Indien de speler binnen vijf minuten na zijn starttijd klaar om te spelen op zijn startplaats aankomt, is de straf voor te laat starten verlies van de eerste hole bij matchplay of twee slagen op de eerste hole bij strokeplay. Anders is de straf voor overtreding van deze Regel diskwalificatie.

Bogey- en Parwedstrijden – Zie Noot 2 bij Regel 32-1a.

Stablefordwedstrijden – Zie Noot 2 bij Regel 32-1b.

Uitzondering: De *Commissie* kan besluiten geen straf op te leggen als een speler door buitengewone omstandigheden te laat aan de start kwam.

b. Groepen

Bij strokeplay moet de speler de hele ronde in de groep blijven die door de *Commissie* is samengesteld, tenzij de *Commissie* een verandering toestaat of goedkeurt.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-3b:
Diskwalificatie.

(Bestbal en vierbal - zie Regels 30-3a en 31-2)

6-4. Caddie

De speler mag worden bijgestaan door een *caddie*, maar hij mag maar één *caddie* tegelijkertijd hebben.

---

*STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-4:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum aftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen (twee slagen op elk van de eerste twee holes waar een overtreding plaatsvond).

Match- of strokeplay - In geval een overtreding wordt vastgesteld tussen twee holes, wordt ervan uitgegaan dat de overtreding op de volgende hole is ontdekt en de straf moet dienovereenkomstig worden toegepast. Anders wordt de speler gediskwalificeerd.

Bogey- en Parwedstrijden - zie Noot 1 bij Regel 32-1a.

Stablefordwedstrijden - zie Noot 2 bij Regel 32-1b.

* Een speler die in strijd met deze Regel meer dan één *caddie* heeft, moet onmiddellijk nadat de overtreding is geconstateerd, zorgen dat

hij gedurende het vervolg van de *vastgestelde ronde* slechts één *caddie* tegelijkertijd heeft.

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) het gebruik van *caddies* verbieden of een speler beperkingen opleggen in de keuze van een *caddie*.

6-5. De bal

De speler is verantwoordelijk voor het spelen van de juiste bal. Iedere speler behoort zijn bal te voorzien van een merkteken.

6-6. Het scoren bij strokeplay

a. Noteren van scores

Na elke hole behoort de *marker* de score met de *competitor* te verifiëren en deze te noteren. Na afloop van de ronde moet de *marker* de scorekaart ondertekenen en aan de *competitor* overhandigen. Indien meer dan één *marker* de scores noteert, moet elk van hen ondertekenen voor dat deel waarvoor hij verantwoordelijk is.

b. Ondertekenen en inleveren van de kaart

Na afloop van de ronde behoort de *competitor* zijn score voor elke hole te controleren en twijfelachtige punten met de *Commissie* te regelen. Hij moet zich ervan vergewissen dat de *marker* of *markers* de scorekaart hebben ondertekend, de scorekaart zelf ondertekenen en hem zo spoedig mogelijk bij de *Commissie* inleveren.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-6b:
Diskwalificatie.

c. Verandering op een kaart

Op een scorekaart mogen geen veranderingen worden aangebracht nadat de *competitor* deze heeft ingeleverd bij de *Commissie*.

d. Verkeerde score voor een hole

De *competitor* is verantwoordelijk voor de juistheid van de voor elke hole op zijn scorekaart genoteerde score. Indien hij voor een hole een lagere score inlevert dan werkelijk gemaakt, **wordt hij gediskwalificeerd.** Indien hij voor een hole een hogere score inlevert dan werkelijk gemaakt, telt de ingeleverde score.

Noot 1: De *Commissie* is verantwoordelijk voor het optellen van de scores en het verwerken van de op de scorekaart vermelde handicap - zie Regel 33-5.

Noot 2: Bij *vierbal*strokeplay, zie ook Regels 31-3 en 31-7a.

6-7. Onnodig oponthoud; Langzaam spel

De speler moet spelen zonder onnodig oponthoud en volgens de richtlijnen voor het speeltempo die door de *Commissie* kunnen worden vastgelegd. Na het uitspelen van een hole moet de speler zonder onnodig oponthoud van de volgende *afslagplaats* spelen.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-7:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.
Bogey- en Parwedstrijden - Zie Noot 2 onder Regel 32-1a.
Stablefordwedstrijden - Zie Noot 2 onder Regel 32-1b.
Bij volgende overtreding - diskwalificatie.

Noot 1: Indien de speler het spel onnodig ophoudt tussen twee holes, houdt hij het spel op de volgende hole op en, behalve bij Bogey-, Par- en Stablefordwedstrijden (zie Regel 32), geldt de straf op die hole.

Noot 2: Ter voorkoming van langzaam spel ("slow play"), kan de *Commissie* in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) richtlijnen vastleggen voor het speeltempo, met daarin begrepen de toegestane maximumtijd voor het spelen van een *vastgestelde ronde*, een hole, of een *slag*.

Bij matchplay kan de *Commissie* in het wedstrijdreglement de straf voor overtreding van deze Regel als volgt wijzigen:

Eerste overtreding – verlies van de hole.

Tweede overtreding – verlies van de hole.

Bij volgende overtreding - diskwalificatie.

Bij strokeplay kan de *Commissie* in het wedstrijdreglement de straf voor overtreding van deze Regel als volgt wijzigen:

Eerste overtreding - één slag.

Tweede overtreding - twee slagen.

Bij volgende overtreding - diskwalificatie.

6-8. Onderbreken van het spel; hervatten van het spel

a. Wanneer toegestaan

De speler mag het spel niet onderbreken, tenzij:

(i) de *Commissie* het spel heeft stopgezet

(ii) hij denkt dat er gevaar is voor blikseminslag

(iii) hij een uitspraak verlangt van de *Commissie* over een twijfelachtig of betwist punt (zie Regels 2-5 en 34-3), of

(iv) er een andere goede reden is, zoals plotselinge ziekte.

Slecht weer is op zichzelf geen goede reden voor onderbreking van het spel.

Indien de speler het spel onderbreekt zonder uitdrukkelijke toestemming van de *Commissie*, moet hij dit de *Commissie* zo snel mogelijk melden. Accepteert de *Commissie* in dit geval zijn verklaring, dan volgt er geen straf. Anders **wordt hij gediskwalificeerd.**

Uitzondering bij matchplay: Spelers die in een match afspreken het spel te onderbreken, worden niet gediskwalificeerd, tenzij hierdoor de wedstrijd wordt opgehouden.

Noot: De *baan* verlaten, is op zichzelf geen onderbreking van het spel.

b. Handelwijze wanneer het spel wordt stopgezet door de Commissie

Wanneer het spel wordt stopgezet door de *Commissie* mogen de spelers van een match of een groep die zich tussen het spelen van twee holes bevinden, het spel pas hervatten als de *Commissie* hiertoe opdracht heeft gegeven.

Indien zij de hole begonnen zijn, mogen zij naar keuze het spel onmiddellijk onderbreken of de hole zonder oponthoud afmaken. In het laatste geval kunnen zij alsnog besluiten het spel te onderbreken. In geen geval mag een volgende hole worden begonnen. De spelers moeten het spel hervatten als de *Commissie* hiertoe opdracht heeft gegeven.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-8b:
Diskwalificatie.

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) vastleggen dat in mogelijk gevaarlijke situaties het spel onmiddellijk moet worden onderbroken zodra het spel door de *Commissie* is stopgezet.

Indien een speler het spel niet onmiddellijk onderbreekt, **wordt hij gediskwalificeerd**, tenzij omstandigheden het rechtvaardigen deze straf niet op te leggen volgens Regel 33-7.

c. Opnemen van de bal wanneer het spel wordt onderbroken

Wanneer een speler tijdens het spelen van een hole het spel onderbreekt volgens Regel 6-8a, mag hij alleen zijn bal zonder straf opnemen als de *Commissie* het spel heeft stopgezet, of wanneer er een goede reden is om de bal op te nemen. Voordat hij de bal opneemt, moet de speler de ligplaats van zijn bal merken. Indien de speler het spel onderbreekt en zijn bal opneemt zonder uitdrukkelijke toestemming van de *Commissie*, moet hij, wanneer hij zich meldt bij de *Commissie* (Regel 6-8a), melden dat hij zijn bal heeft opgenomen.

Indien een speler zijn bal opneemt zonder goede reden, of nalaat de ligplaats van zijn bal te merken voordat hij hem opneemt, of nalaat te melden dat hij de bal heeft opgenomen, **krijgt hij één strafslag.**

d. Handelwijze wanneer het spel wordt hervat

Het spel moet worden hervat op de plaats waar het werd onderbroken, zelfs als de hervatting plaatsvindt op een volgende dag. De speler moet vóór bij hervatting van het spel, als volgt handelen:

(i) indien de speler de bal heeft opgenomen, moet hij, mits hij de bal mocht opnemen volgens Regel 6-8c, de oorspronkelijke bal of een *vervangende bal* plaatsen op de plek waar de oorspronkelijke

bal was opgenomen. Anders moet de oorspronkelijke bal worden teruggeplaatst

(ii) indien de speler zijn bal niet heeft opgenomen, mag hij, mits hij de bal mocht opnemen volgens Regel 6-8c, de bal opnemen, schoonmaken en terugplaatsen, of een andere bal plaatsen op de plek waar de oorspronkelijke bal was opgenomen. Voordat hij de bal opneemt moet hij de ligplaats van de bal merken, of

(iii) indien de bal of de balmerker van de speler tijdens de spelonderbreking is bewogen (ook door wind of water), moet een bal of balmerker worden geplaatst op de plek waar de oorspronkelijke bal of balmerker lag.

Noot: Indien de plek waar de bal geplaatst moet worden onmogelijk is te bepalen, moet deze bij benadering worden vastgesteld en moet de bal daar worden geplaatst. De bepalingen van Regel 20-3c zijn niet van toepassing.

---

* STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-8d:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

* Indien een speler de algemene straf krijgt voor een overtreding van Regel 6-8d is er geen extra straf volgens Regel 6-8c.

Regel 7 Oefenen

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

7-1. Voor of tussen de ronden

a. Matchplay

Een speler mag op een dag van een matchplaywedstrijd voor het begin van de ronde oefenen op de wedstrijd*baan*.

b. Strokeplay

Een *competitor* mag op een dag van een strokeplaywedstrijd voor het begin van de ronde of van een beslissingswedstrijd ("play-off") niet oefenen op de wedstrijd*baan* en hij mag ook geen enkele *green* van die baan testen door er een bal over te rollen of het oppervlak ruw te maken of te schrapen.

Wanneer twee of meer ronden van een strokeplaywedstrijd op opeenvolgende dagen worden gespeeld, mag een *competitor* tussen de ronden niet oefenen op een wedstrijd*baan* die nog gespeeld moet worden, en hij mag ook geen enkele *green* van die *baan* testen door er een bal over te rollen of het oppervlak ruw te maken of te schrapen.

Uitzondering: Voor het begin van een ronde of van een beslissingswedstrijd is het oefenen van putts of chips op of bij de eerste *afslagplaats* of op andere oefengebieden toegestaan.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 7-1b:

Diskwalificatie.

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) verbieden te oefenen op de wedstrijdbaan op een dag van een matchplaywedstrijd, of toestaan te oefenen op de wedstrijd*baan*, of op een deel daarvan (Regel 33-2c), op een dag van of tussen de ronden van een strokeplaywedstrijd.

7-2. Tijdens een ronde

Een speler mag geen oefens*lag* doen tijdens het spelen van een hole. Tussen twee holes mag hij geen oefens*lag* doen, maar het oefenen van putts of chips is toegestaan op of bij:

a. de *green* van de laatstgespeelde hole,

b. elke oefen*green*, of

c. de *afslagplaats* van de eerstvolgende te spelen hole in de ronde,

mits geen oefenslag wordt gedaan in een *hindernis* en het spel niet onnodig wordt opgehouden (Regel 6-7).

Slagen gedaan bij het uitspelen van een hole waarvan het resultaat al is beslist, zijn geen oefenslagen.

Uitzondering: Wanneer de *Commissie* het spel heeft stopgezet, mag een speler voor de hervatting van het spel oefenen (a) zoals is bepaald in deze Regel, (b) overal, behalve op de wedstrijd*baan* en (c) zoals verder door de *Commissie* is toegestaan.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 7-2:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

In geval van een overtreding tussen twee holes geldt de straf op de volgende hole.

Noot 1: Een oefenswing is geen oefenslag en mag overal worden gemaakt, mits de speler de *Regels* niet overtreedt.

Noot 2: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) het volgende verbieden:

(a) oefenen op of bij de *green* van de laatst gespeelde hole, en

(b) een bal laten rollen op de *green* van de laatst gespeelde hole.

Regel 8 Advies; aangeven van de speellijn

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn cursief gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

8-1. Advies

Tijdens een *vastgestelde ronde* mag een speler niet:

a. aan iemand in de wedstrijd die op de *baan* speelt *advies* geven, behalve aan zijn *partner,* of

b. *advies* vragen aan iemand anders dan zijn *partner*, zijn *caddie* of de *caddie* van zijn *partner.*

8-2. Aangeven van speellijn

a. Buiten de green

Behalve op de *green*, mag een speler zich de *speellijn* door iedereen laten aangeven, maar er mag niemand door de speler worden opgesteld op of dicht bij deze lijn, of op het verlengde van de *speellijn* voorbij de *hole,* terwijl de *slag* wordt gedaan.

Elk merkteken dat door de speler of met zijn medeweten is aangebracht om de *speellijn* aan te geven, moet worden weggenomen voordat de slag wordt gedaan.

Uitzondering: *Vlaggenstok* bewaakt of omhooggehouden - zie Regel 17-1.

b. Op de green

Wanneer de bal van een speler op de *green* ligt, mag de speler, zijn *partner,* zijn *caddie* of de *caddie* van zijn *partner* vóór, maar niet tijdens de *slag* een lijn voor het putten aangeven, zonder daarbij de *green* aan te raken. Nergens mag een merkteken worden geplaatst om een lijn voor het putten aan te geven.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) van een teamwedstrijd bepalen dat elk team iemand mag aanstellen die aan leden van het team *advies* mag geven (daarbij inbegrepen het aangeven van een lijn voor het putten). De *Commissie* kan voorwaarden stellen aan de benoeming en de bevoegdheden van deze persoon, die aan de *Commissie* moet worden bekendgemaakt voordat hij *advies* geeft.

Regel 9 Informatie over het aantal slagen

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

9-1. Algemeen

Bij het aantal *slagen* dat een speler heeft gedaan, moeten al zijn *strafslagen* zijn inbegrepen.

9-2. Matchplay

a. Informatie over het aantal slagen

Een tegenstander heeft tijdens het spelen van een hole het recht zich te vergewissen van het aantal *slagen* dat de speler heeft gedaan en, na het uitspelen van een hole, van het aantal *slagen* dat deze over de zojuist gespeelde hole heeft gedaan.

b. Verkeerde informatie

Een speler mag geen verkeerde informatie geven aan zijn tegenstander. Indien een speler verkeerde informatie geeft, verliest hij de hole. Een speler wordt geacht verkeerde informatie gegeven te hebben indien hij:

(i) nalaat zijn tegenstander zo spoedig mogelijk te melden dat hij een straf heeft opgelopen, tenzij:
  (a) hij blijkbaar een *Regel* toepaste waarmee een straf is gemoeid en de tegenstander dit heeft waargenomen, of
  (b) hij zijn fout herstelt voor zijn tegenstander zijn volgende *slag* doet, of

(ii) tijdens het spelen van een hole verkeerde informatie geeft over het aantal *slagen* dat hij heeft gedaan en dit niet rechtzet voordat zijn tegenstander zijn volgende *slag* doet, of

(iii) verkeerde informatie geeft over het aantal *slagen* dat hij heeft gedaan op de zojuist gespeelde hole waardoor de *tegenstander* het resultaat van de hole verkeerd beoordeelt, tenzij hij zijn fout herstelt voordat een van de spelers een *slag* doet van de volgende *afslagplaats*, of - in geval van de laatste hole van de *match* - voordat alle spelers de *green* verlaten.

Een speler heeft zelfs verkeerde informatie gegeven, wanneer dit het gevolg is van het niet meetellen van een straf waarvan de speler onkundig was. De speler is verantwoordelijk voor het kennen van de *Regels*.

9-3. Strokeplay

Een *competitor* die een straf heeft gekregen, behoort dit zo spoedig mogelijk aan zijn *marker* te melden.

Volgorde van spelen

Regel 10 Volgorde van spelen

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

10-1. Matchplay

a. Bij het beginnen van een hole

De volgorde van de indeling bepaalt wie de *eer* heeft op de eerste *afslagplaats*. Is er geen indeling, dan beslist het lot.

De *partij* die een hole wint, heeft de *eer* op de volgende *afslagplaats*. Is een hole gehalveerd, dan behoudt de *partij* die de *eer* had op de vorige *afslagplaats* de *eer*.

b. Tijdens het spelen van een hole

Nadat beide spelers de hole zijn begonnen, wordt de bal die het verst van de *hole* ligt het eerst gespeeld. Indien de ballen op gelijke afstand van de *hole* liggen of de afstanden tot de *hole* niet zijn vast te stellen, beslist het lot welke bal het eerst wordt gespeeld.

Uitzondering: Regel 30-3b (*bestbal*- en *vierbal*matchplay).

Noot: Wanneer het duidelijk wordt dat de oorspronkelijke bal niet zal worden gespeeld zoals hij ligt en de speler verplicht is een bal te spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5), wordt de volgorde van spelen bepaald door de plek waar de vorige *slag* werd gedaan. Wanneer een bal gespeeld mag worden op een andere plek dan waar de vorige *slag* werd gedaan, wordt de volgorde van spelen bepaald door de ligplaats waar de oorspronkelijke bal tot stilstand kwam.

c. In de verkeerde volgorde spelen

Indien een speler speelt wanneer zijn tegenstander had moeten spelen, volgt geen straf, maar de tegenstander mag onmiddellijk eisen dat de speler de *slag* laat vervallen en een bal speelt in de juiste volgorde, zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5).

10-2. Strokeplay

a. Bij het beginnen van een hole

De volgorde van de indeling bepaalt welke *competitor* de *eer* heeft op de eerste *afslagplaats*. Is er geen indeling, dan beslist het lot.

De *competitor* met de laagste score op een hole heeft de *eer* op de volgende *afslagplaats*. De *competitor* met de op een na laagste score speelt daarna enzovoort. Indien twee of meer *competitors* dezelfde score maken op een hole, spelen zij van de volgende *afslagplaats* in dezelfde volgorde als op de voorgaande hole.

Uitzondering: Regel 32-1 (Bogey-, Par- en Stablefordwedstrijden met handicapverrekening).

b. Tijdens het spelen van een hole

Nadat de *competitors* de hole zijn begonnen, wordt de bal die het verst van de *hole* ligt het eerst gespeeld. Indien twee of meer ballen op gelijke afstand van de *hole* liggen of de afstanden tot de *hole* niet zijn vast te stellen, beslist het lot welke bal het eerst wordt gespeeld.

Uitzonderingen: Regel 22 (bal helpt of hindert spel) en Regel 31-4 (*vierbal*strokeplay).

Noot: Wanneer het duidelijk wordt dat de oorspronkelijke bal niet zal worden gespeeld zoals hij ligt en de *competitor* verplicht is een bal te spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5), wordt de volgorde van spelen bepaald door de plek waar de vorige *slag* werd gedaan. Wanneer een bal gespeeld mag worden op een andere plek dan waar de vorige *slag* werd gedaan, wordt de volgorde van spelen bepaald door de ligplaats waar de oorspronkelijke bal tot stilstand kwam.

c. In de verkeerde volgorde spelen

Indien een *competitor* in de verkeerde volgorde speelt volgt geen straf en wordt de bal gespeeld zoals hij ligt. Indien de *Commissie* echter vaststelt dat de *competitors* hebben afgesproken in de verkeerde volgorde te spelen, om een van hen een voordeel te geven, dan **worden zij gediskwalificeerd.**

(Slag doen terwijl een andere bal in beweging is na een slag op de green - zie Regel 16-1f)

(Verkeerde volgorde in foursome-strokeplay - zie Regel 29-3)

10-3. Provisionele bal of andere bal van de afslagplaats

Indien een speler een *provisionele bal* of een andere bal van de *afslagplaats* speelt, moet hij dit doen nadat zijn tegenstander of *medecompetitor* zijn eerste *slag* heeft gedaan. Indien meer dan één speler besluit een *provisionele bal* te spelen of een andere bal moet spelen blijft de oorspronkelijke volgorde gehandhaafd. Als een speler een *provisionele bal* of een andere bal in de verkeerde volgorde speelt, is Regel 10-1c of 10-2c van toepassing.

Afslagplaats

Regel 11 Afslagplaats

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

11-1. Op de tee

Wanneer een speler een bal in het spel brengt op de *afslagplaats,* moet de bal gespeeld worden binnen de *afslagplaats* en van het oppervlak van de grond of van een toegestane tee (zie Appendix IV), in of op het oppervlak van de grond.

Voor het doel van deze Regel houdt het oppervlak van de grond ook in een oneffenheid van het oppervlak (al dan niet gemaakt door de speler) en zand of ander natuurlijk materiaal (al dan niet door de speler geplaatst).

Indien een speler een *slag* doet naar een bal op een *tee* die niet voldoet aan de *Regels*, of naar een bal die is opgeteed op een wijze die door deze Regel niet wordt toegestaan, **wordt hij gediskwalificeerd.**

Een speler mag buiten de *afslagplaats* staan om een bal te spelen die daarbinnen ligt.

11-2. Teemerken

Voordat een speler zijn eerste *slag* doet naar een bal - welke dan ook - op de *afslagplaats* van de hole die wordt gespeeld, worden de teemerken geacht vast te staan. Indien in een dergelijk geval de speler een teemerk verplaatst of verplaatsing toestaat om belemmering van zijn stand te vermijden, of van de ruimte voor zijn voorgenomen swing of van zijn speellijn, **krijgt hij de straf voor overtreding van Regel 13-2.**

11-3. Bal valt van de tee

Indien een bal die niet *in het spel* is van een *tee* valt of bij het *adresseren* door de speler van een *tee* wordt gestoten, mag de bal, zonder straf, opnieuw worden opgeteed. Indien echter in deze omstandigheden een *slag* naar de bal wordt gedaan, of de bal daarbij beweegt of niet, dan telt de *slag,* maar er volgt geen straf.

11-4. Afslaan buiten de afslagplaats

a. Matchplay

Indien een speler bij het beginnen van een hole een bal speelt buiten de *afslagplaats,* volgt er geen straf, maar de tegenstander mag onmiddellijk eisen dat de speler de *slag* laat vervallen en dat hij een bal speelt binnen de *afslagplaats*.

b. Strokeplay

Indien een *competitor* bij het beginnen van een hole een bal speelt buiten de *afslagplaats,* **krijgt hij twee strafslagen** en moet hij vervolgens een bal spelen binnen de *afslagplaats.*

Indien de *competitor* een *slag* doet van de volgende *afslagplaats* zonder eerst zijn fout te herstellen, of, in geval van de laatste hole van de ronde, de *green* verlaat zonder eerst te kennen te geven dat hij zijn fout wil herstellen, **wordt hij gediskwalificeerd.**

De slag buiten de *afslagplaats* en alle volgende *slagen* van de *competitor* op de hole voordat hij zijn vergissing herstelt, tellen niet mee in zijn score.

11-5. Afslaan van een verkeerde afslagplaats

De bepalingen van Regel 11-4 zijn van toepassing.

Spelen van de bal

Regel 12 Zoeken naar en identificeren van de bal

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

12-1. De bal zien; zoeken naar de bal

Een speler heeft niet per definitie het recht zijn bal te zien wanneer hij een *slag* doet.

Bij het zoeken naar zijn bal, waar dan ook op de *baan*, mag de speler lang gras, biezen, struiken, brem, heide of iets dergelijks aanraken of buigen, maar alleen voor zover als nodig is om de bal te vinden of te identificeren en mits dit de ligging van de bal, de ruimte voor zijn voorgenomen *stand* of swing of zijn *speellijn* niet verbetert; als de bal wordt *bewogen* geldt Regel 18-2a, behalve als de punten a – d van deze Regel van toepassing zijn.

Naast de wijze van zoeken en identificeren van een bal zoals die verder

door de *Regels* wordt toegestaan, mag de speler volgens Regel 12-1 ook als volgt een bal zoeken en identificeren:

a. Zoeken of identificeren van de met zand bedekte bal

Indien waar dan ook op de baan de bal van de speler vermoedelijk bedekt is met zand, zodanig dat hij hem niet kan vinden of identificeren, mag hij zonder straf het zand aanraken of verplaatsen om de bal te vinden of te identificeren. Als de bal is gevonden, en geïdentificeerd als de zijne, moet de speler de ligging zo nauwkeurig mogelijk nabootsen door het zand terug te plaatsen. Als de bal bij het zoeken of identificeren wordt bewogen door het aanraken of verplaatsen van zand, volgt geen straf; de bal moet worden teruggeplaatst en de ligging moet worden nagebootst.

Bij het nabootsen van een ligging volgens deze Regel mag de speler een klein deel van de bal zichtbaar laten.

b. Zoeken of identificeren van de met losse natuurlijke voorwerpen bedekte bal in hindernis

Indien in een *hindernis* de bal van de speler vermoedelijk bedekt is met *losse natuurlijke voorwerpen*, zodanig dat hij hem niet kan vinden of identificeren, mag hij zonder straf *losse natuurlijke voorwerpen* aanraken of verplaatsen om de bal te vinden of te identificeren. Als de bal is gevonden of geïdentificeerd als de zijne, moet de speler de *losse natuurlijke voorwerpen* terugplaatsen. Als de bal bij het zoeken of identificeren wordt *bewogen* door het aanraken of verplaatsen van *losse natuurlijke voorwerpen* is Regel 18-2a van toepassing; als de bal wordt *bewogen* bij het terugplaatsen van de *losse natuurlijke voorwerpen* volgt geen straf en moet de bal worden teruggeplaatst.

Indien de bal helemaal bedekt was met *losse natuurlijke voorwerpen* moet de speler de bal weer bedekken, maar mag een klein deel van de bal zichtbaar blijven.

c. Zoeken naar de bal in het water in een waterhindernis

Indien een bal vermoedelijk in het water van een *waterhindernis* ligt, mag de speler ernaar peilen met een stok of op andere wijze. Wordt de bal tijdens het peilen in het water per ongeluk *bewogen* dan volgt geen straf en moet hij worden teruggeplaatst, tenzij de speler verkiest te handelen volgens Regel 26-1. Als de *bewogen* bal niet in het water lag of de bal werd per ongeluk door de speler *bewogen* anders dan tijdens het peilen, is Regel 18-2a van toepassing.

d. Zoeken naar de bal in een obstakel of abnormale terreinomstandigheid

Indien bij het zoeken naar een bal in of op een *obstakel* of in een *abnormale terreinomstandigheid* de bal per ongeluk wordt bewogen, volgt er geen straf; de bal moet worden teruggeplaatst, tenzij de speler verkiest te handelen volgens Regel 24-1b, 24-2b of 25-1b, afhankelijk van de situatie. Indien de speler de bal terugplaatst, mag hij alsnog handelen volgens een van deze Regels, indien van toepassing.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 12-1:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

(Verbetering van ligging, ruimte voor voorgenomen stand of swing, of speellijn – zie Regel 13-2)

12-2. Identificeren van de bal

De speler is verantwoordelijk voor het spelen van de juiste bal. Iedere speler behoort zijn bal te voorzien van een merkteken.

Indien een speler meent dat een stilliggende bal van hem is, maar hij kan hem niet identificeren, mag hij de bal daarvoor zonder straf opnemen. Het recht om een bal op te nemen voor identificatie geldt naast de handelingen die zijn toegestaan volgens Regel 12-1.

Voordat hij de bal opneemt, moet de speler zijn voornemen hiertoe melden aan zijn *tegenstander* bij matchplay of aan zijn *marker* of een *medecompetitor* bij strokeplay en de ligplaats van de bal merken. Daarna mag hij de bal opnemen en identificeren, mits hij zijn *tegenstander*, *marker* of *medecompetitor* de gelegenheid geeft het opnemen en terugplaatsen waar te nemen. De bal die volgens Regel 12-2 is opgenomen, mag niet verder worden schoongemaakt dan nodig is voor identificatie.

Indien de bal van de speler is en hij volgt deze handelwijze niet of niet

helemaal, of hij neemt onnodig zijn bal op voor identificatie, krijgt de speler één strafslag.

Indien de opgenomen bal van de speler is, moet hij de bal terugplaatsen. Plaatst hij hem niet terug, dan krijgt hij de algemene straf voor overtreding van Regel 12-2, maar geen extra straf volgens deze Regel.

Noot: Indien de oorspronkelijke ligging van een bal die teruggeplaatst moet worden, is veranderd, zie Regel 20-3b.

---

* STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 12-2:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

* Indien een speler de algemene straf krijgt voor overtreding van Regel 12-2 krijgt hij geen extra straf volgens deze Regel.

Regel 13 De bal spelen zoals hij ligt

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

13-1. Algemeen

De bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, tenzij de *Regels* anders bepalen.

(Stilliggende bal bewogen - zie Regel 18)

13-2. Verbetering van ligging, ruimte voor voorgenomen stand of swing, of speellijn

Een speler mag niet verbeteren of verbetering toestaan van:

- de ligplaats of de ligging van zijn bal
- de ruimte voor zijn voorgenomen *stand* of swing
- zijn *speellijn* of een redelijke verlenging van die lijn voorbij de *hole*, of
- de ruimte waarin hij een bal moet droppen of plaatsen

door een van de volgende handelingen:

- met een stok op de grond drukken
- bewegen, buigen of breken van iets dat groeit of vastzit (*vaste obstakels* en voorwerpen die *buiten de baan* markeren inbegrepen)
- maken of verwijderen van oneffenheden
- wegnemen of platdrukken van zand, losse aarde, teruggelegde plaggen ("divots") of graszoden, of
- verwijderen van dauw, rijp of water.

De speler krijgt echter geen straf wanneer dit gebeurt:

- bij het laten rusten van de stok op de grond ("grounding") tijdens het *adresseren* van de bal
- bij het correct innemen van zijn *stand*
- bij het doen van een *slag* of bij de opzwaai van zijn stok voor een *slag* en de *slag* wordt afgemaakt
- bij het maken of verwijderen van oneffenheden binnen de *afslagplaats* of bij het wegvegen van dauw, rijp of water op de *afslagplaats*, of
- op de *green* bij het wegvegen van zand en losse aarde of bij het herstellen van beschadigingen (Regel 16-1).

Uitzondering: Bal in *hindernis* - zie Regel 13-4.

13-3. Stand opbouwen

Een speler heeft het recht zijn voeten stevig neer te zetten bij het innemen van zijn *stand*, maar hij mag geen *stand* opbouwen.

13-4. Bal in de hindernis; verboden handelingen

Behalve zoals in de *Regels* is bepaald, mag een speler voor hij een *slag* doet naar een bal die in een *hindernis* ligt (hetzij een *bunker* of een *waterhindernis*) of die, na te zijn opgenomen in een *hindernis*, wellicht in de *hindernis* gedropt of geplaatst zal worden:

a. niet de gesteldheid van de *hindernis* of van een gelijksoortige *hindernis* testen

b. niet de grond in de *hindernis* of water in de *waterhindernis* aanraken met zijn hand of een stok, of

c. niet een *los natuurlijk voorwerp* aanraken of bewegen dat in de *hindernis* ligt of deze raakt.

Uitzonderingen:

1. Mits niets wordt gedaan dat neerkomt op het testen van de gesteldheid van de *hindernis* of dat de ligging van de bal verbetert, krijgt de speler geen straf wanneer hij (a) de grond of *losse natuurlijke voorwerpen* aanraakt in een *hindernis* of water in een *waterhindernis* ten gevolge van een val of om vallen te voorkomen, bij het wegnemen van een *obstakel,* bij meten of markeren van de ligplaats of bij het terughalen, opnemen, plaatsen of terugplaatsen van een bal volgens een *Regel* of (b) zijn stokken in een *hindernis* neerlegt.

2. De speler mag op elk moment zand of aarde in een *hindernis* vlak maken, mits dit alleen gebeurt uit zorg voor de *baan* en niets wordt gedaan in strijd met Regel 13-2 met betrekking tot zijn volgende *slag*. Indien een bal na een bunker*slag* buiten de *hindernis* is, mag de speler zonder enige beperking zand of aarde in de *hindernis* vlak maken.

3. Indien de speler een *slag* doet uit een *hindernis* en de bal komt tot stilstand in een andere *hindernis*, geldt Regel 13-4a niet voor verdere acties in de *hindernis* waaruit de slag werd gedaan.

Noot: De speler mag op elk moment, ook bij het *adresseren* of bij de opzwaai voor de *slag,* met een stok of anderszins een *obstakel* aanraken of een object dat door de *Commissie* tot een integraal deel van de *baan* is verklaard, of gras, een struik, een boom of iets anders dat groeit.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

(Zoeken naar de bal - zie Regel 12-1)

(Voortzetten van het spel bij een waterhindernis - zie Regel 26)

Regel 14 De bal slaan

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

14-1. De bal moet correct worden geslagen

Er moet correct naar de bal worden geslagen met de kop van de stok; duwen, schuiven of lepelen is niet toegestaan.

14-2. Hulp

a. Fysieke hulp en bescherming tegen weersinvloeden

Tijdens een *slag* mag een speler geen fysieke hulp of bescherming tegen weersinvloeden aanvaarden.

b. Caddie of partner achter bal laten staan

Een speler mag geen *slag* doen terwijl zijn *caddie*, zijn *partner* of diens *caddie* achter de bal staat opgesteld op of dicht bij het verlengde van de *speellijn* of de *puttinglijn*.

Uitzondering: Een speler krijgt geen straf als zijn *caddie*, zijn *partner* of diens *caddie* onbedoeld achter de bal staat op of dicht bij het verlengde van de *speellijn* of de *puttinglijn*.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 14-1 of 14-2:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

14-3. Kunstmatige hulpmiddelen, ongebruikelijke uitrusting en afwijkend gebruik van uitrusting

De *R&A* behoudt zich het recht voor te allen tijde de Regels betreffende kunstmatige hulpmiddelen, ongebruikelijke *uitrusting* en afwijkend gebruik van *uitrusting* te veranderen en bindende uitleg van deze Regels vast te stellen of te wijzigen.

Een speler die betwijfelt of bij gebruik van een bepaald voorwerp Regel 14-3 wordt overtreden, behoort de *R&A* te raadplegen.

Een fabrikant behoort een proefmodel van een in productie te nemen voorwerp ter beoordeling voor te leggen aan de *R&A* voor een uitspraak of gebruik van het voorwerp tijdens het spelen van een *vastgestelde ronde* tot gevolg zou hebben dat een speler Regel 14-3 overtreedt. Het proefmodel wordt eigendom van de *R&A* voor referentiedoeleinden. Als een fabrikant nalaat een proefmodel ter

beschikking te stellen of, als hij dat wel heeft gedaan, nalaat een uitspraak af te wachten vóór de productie en/of het op de markt brengen van het voorwerp, draagt de fabrikant het risico van een uitspraak dat gebruik van het voorwerp tegen de *Regels* is.

Behalve zoals in de *Regels* is bepaald, mag de speler tijdens een *vastgestelde ronde* geen kunstmatig hulpmiddel of ongebruikelijke *uitrusting* gebruiken (zie Appendix IV waarin specificaties en uitleg wordt gegeven), of enige *uitrusting* op afwijkende wijze gebruiken:

a. die hem zou kunnen helpen bij het doen van een *slag* of bij zijn spel, of

b. om afstanden of omstandigheden die van invloed op zijn spel zouden kunnen zijn, te beoordelen of te meten, of

c. die hem zou kunnen helpen bij het vastpakken van de stok; behalve dat:

(i) gewone gladde handschoenen mogen worden gedragen

(ii) hars, poeder en droog- of vochtigmakende middelen mogen worden gebruikt, en

(iii) een handdoek of een zakdoek om de grip mag worden gewikkeld.

Uitzonderingen:

1. Een speler overtreedt deze Regel niet als:

(a) de *uitrusting* of het hulpmiddel ontworpen of bedoeld is voor het verlichten van een medische conditie

(b) de speler een geldige medische reden heeft om de *uitrusting* of het hulpmiddel te gebruiken, en

(c) de *Commissie* er van overtuigd is dat het gebruik de speler geen oneerlijk voordeel ten opzichte van de andere spelers oplevert.

2. De speler overtreedt deze Regel niet als hij *uitrusting* op de gebruikelijke manier gebruikt.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 14-3:
Diskwalificatie.

Noot: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel vaststellen die spelers toestaat hulpmiddelen te gebruiken die uitsluitend afstand meten.

14-4. Bal meer dan eenmaal raken

Indien tijdens een *slag* de stok van een speler de bal meer dan eenmaal raakt, moet de speler de slag tellen en **één strafslag bijtellen**, dus twee *slagen* in totaal.

14-5. Spelen van bewegende bal

Een speler mag geen *slag* doen naar zijn bal terwijl deze beweegt.

Uitzonderingen:

- Bal valt van *tee* - Regel 11-3.
- Bal meer dan eenmaal raken - Regel 14-4.
- Bal beweegt in water - Regel 14-6.

Wanneer de bal pas begint te *bewegen* nadat de speler de *slag* of de opzwaai met zijn stok voor de *slag* is begonnen, volgt er geen straf volgens deze Regel voor het spelen van een bewegende bal, maar de speler wordt niet vrijgesteld van een straf volgens de volgende Regels:

- Stilliggende bal door speler *bewogen* - Regel 18-2a.
- Stilliggende bal beweegt na *adresseren* - Regel 18-2b.

(Bal met opzet van richting veranderd of gestopt door speler, partner of caddie - zie Regel 1-2)

14-6. Bal beweegt in water

Wanneer een bal beweegt in water in een *waterhindernis* mag de speler, zonder straf, een *slag* doen, maar hij mag daarmee niet wachten om de ligplaats van de bal door de wind of de stroom te laten verbeteren. Een bal die beweegt in water in een *waterhindernis* mag worden opgenomen indien de speler kiest voor toepassing van Regel 26.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 14-5 of 14-6:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Regel 15 Vervangende bal; verkeerde bal

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

15-1. Algemeen

Een speler moet een hole uitspelen met de bal gespeeld van de *afslagplaats*, tenzij de bal *verloren* is of *buiten de baan* ligt, of tenzij de speler de bal *vervangt*, ongeacht of vervanging is toegestaan (zie Regel 15-2). Indien een speler een *verkeerde bal* speelt, zie Regel 15-3.

15-2. Vervangende bal

Een speler mag een bal *vervangen* wanneer hij handelt volgens een *Regel* die de speler toestaat een andere bal te spelen, te droppen of te plaatsen om de hole uit te spelen. De *vervangende bal* wordt de *bal in het spel*.

Indien een speler een bal *vervangt* terwijl dat volgens de *Regels* niet is toegestaan, dan is die *vervangende bal* geen *verkeerde bal;* het wordt de *bal in het spel*. Indien de fout niet wordt hersteld zoals bepaald in Regel 20-6 en de speler doet een slag naar een onterecht *vervangende bal,* dan **verliest hij de hole bij matchplay of krijgt twee strafslagen bij strokeplay volgens de Regel die van toepassing is**, en bij strokeplay moet hij de hole uitspelen met de *vervangende bal.*

Uitzondering: Indien een speler een straf krijgt wegens het spelen van een verkeerde plaats volgt geen extra straf voor het vervangen van een bal wanneer dat niet is toegestaan.

(Spelen van verkeerde plaats - zie Regel 20-7)

15-3. Verkeerde bal

a. Matchplay

Indien een speler een *slag* doet naar een *verkeerde bal* **verliest hij de hole.**

Indien de *verkeerde bal* van een andere speler is, moet deze speler een bal plaatsen op de plek waar de *verkeerde bal* de eerste keer werd gespeeld.

Indien speler en tegenstander hun ballen verwisselen tijdens het spelen van een hole, **verliest** degene die het eerst een *slag* deed naar een *verkeerde bal* **de hole.** Wanneer dit niet kan worden vastgesteld moet de hole worden uitgespeeld met de verwisselde ballen.

Uitzondering: Een speler die een *slag* doet naar een *verkeerde bal* die beweegt in water in een *waterhindernis* krijgt geen straf. *Slagen* naar een *verkeerde bal* die beweegt in water in een *waterhindernis* tellen niet mee in de score van de speler. De speler moet zijn fout herstellen door de juiste bal te spelen of te handelen volgens de *Regels*.

(Plaatsen en terugplaatsen – zie Regel 20-3)

b. Strokeplay

Indien een *competitor* één of meer *slagen* doet naar een *verkeerde* bal **krijgt hij twee strafslagen.**

De *competitor* moet zijn fout herstellen door de juiste bal te spelen of te handelen volgens de *Regels*. Indien hij zijn fout niet herstelt voordat hij een *slag* doet van de volgende *afslagplaats*, of, in geval van de laatste hole van de ronde, niet voor hij de *green* verlaat te kennen geeft dat hij zijn fout wil herstellen, **wordt hij gediskwalificeerd.**

Slagen met een *verkeerde bal* tellen niet mee in de score van een *competitor.* Indien de *verkeerde bal* toebehoort aan een andere *competitor,* moet deze *competitor* een bal plaatsen op de plek waar de *verkeerde bal* de eerste keer werd gespeeld.

Uitzondering; Een *competitor* die een *slag* doet naar een *verkeerde bal* die beweegt in water in een *waterhindernis* krijgt geen straf. *Slagen* naar een *verkeerde bal* die beweegt in water in een *waterhindernis* tellen niet mee in de score van de *competitor.*

(Plaatsen en terugplaatsen – zie Regel 20-3)

De green

Regel 16 De green

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

16-1. Algemeen

a. Aanraken van puttinglijn

De *puttinglijn* mag niet worden aangeraakt, behalve in de volgende gevallen:

(i) de speler mag *losse natuurlijke voorwerpen* verwijderen, mits hij niets neerdrukt

(ii) de speler mag bij het *adresseren* de stok voor de bal zetten, mits hij niets neerdrukt

(iii) bij het meten - Regel 18-6

(iv) bij het opnemen of terugplaatsen van de bal - Regel 16-1b

(v) bij het neerdrukken van een balmerker

(vi) bij het herstellen van oude hole-pluggen of beschadigingen door ballen ("ball marks") op de *green* - Regel 16-1c, en

(vii) bij het wegnemen van losse *obstakels* - Regel 24-1.

(Aangeven van lijn voor putten op de green - zie Regel 8-2b)

b. Opnemen en schoonmaken van de bal

Een bal op de *green* mag worden opgenomen en, indien gewenst, worden schoongemaakt. De ligplaats van de bal moet worden gemerkt voordat hij wordt opgenomen en de bal moet worden teruggeplaatst (zie Regel 20-1). Een bal mag niet worden opgenomen als een andere bal in beweging is en het opnemen de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden.

c. Herstellen van hole-pluggen, beschadigingen door ballen ("ball marks") en andere beschadigingen

De speler mag, of zijn bal op de *green* ligt of niet, een oude hole-plug en beschadigingen van de *green* door de inslag van een bal herstellen. Indien een bal of een balmerker daarbij per ongeluk wordt *bewogen*, moet de bal of de balmerker worden teruggeplaatst. Er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal of de balmerker rechtstreeks is toe te schrijven aan de specifieke handeling van het herstellen van een oude hole-plug of beschadigingen van de *green* door de inslag van een bal. Anders is Regel 18 van toepassing.

Elke andere beschadiging van de *green* mag niet worden hersteld indien dit de speler zou kunnen helpen bij het verder spelen van de hole.

d. Testen van greenoppervlak

Tijdens de *vastgestelde ronde* mag een speler het oppervlak van geen enkele *green* testen door er een bal over te rollen of door het oppervlak ruw te maken of te schrapen.

Uitzondering: De speler mag tussen twee holes het oppervlak van een oefen*green* en van de *green* van de laatstgespeelde hole testen, tenzij de *Commissie* dat heeft verboden (zie Noot 2 bij Regel 7-2).

e. Stand schrijlings of op puttinglijn

Een speler mag bij het doen van een *slag* op de *green* niet schrijlings over de *puttinglijn* staan, of met een van beide voeten de *puttinglijn* raken of het verlengde daarvan achter de bal.

Uitzondering: Er volgt geen straf indien de *stand* onbedoeld schrijlings over of op de *puttinglijn* (of het verlengde daarvan achter de bal) wordt ingenomen of indien de *stand* wordt ingenomen om niet op de *puttinglijn* of vermoedelijke *puttinglijn* van een andere speler te hoeven staan.

f. Slag doen terwijl een andere bal in beweging is

De speler mag geen *slag* doen terwijl een andere bal in beweging is na een *slag* op de *green*, maar als het zijn beurt was om te spelen krijgt hij geen straf.

(Opnemen van een bal die het spel helpt of hindert terwijl een andere bal in beweging is - zie Regel 22)

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 16-1:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

(Plaats van caddie of partner - zie Regel 14-2)

(Verkeerde green - zie Regel 25-3)

16-2. Bal op de rand van de hole

Wanneer een gedeelte van de bal over de rand van de *hole* hangt, mag de speler voldoende tijd nemen om zonder onnodig oponthoud de *hole* te bereiken en nog eens tien seconden om vast te stellen of de bal stilligt. Indien de bal dan nog niet in de *hole* is gevallen, wordt hij geacht stil te liggen. Indien de bal daarna in de *hole* valt, wordt de speler geacht te hebben uitgeholed met zijn laatste slag en **moet hij één strafslag bij zijn score voor de hole tellen;** valt de bal niet in de *hole*, dan volgt geen straf volgens deze Regel.

(Onnodig oponthoud - zie Regel 6-7)

Regel 17 De vlaggenstok

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

17-1. Vlaggenstok bewaakt, weggenomen of omhooggehouden

Voordat de speler een *slag* doet, waar ook op de *baan*, mag hij de *vlaggenstok* laten bewaken, wegnemen, of omhoog houden om de plaats van de *hole* aan te geven.

Indien de *vlaggenstok* niet wordt bewaakt, weggenomen of omhooggehouden voordat de speler een *slag* doet, mag deze niet worden bewaakt, weggenomen of omhooggehouden tijdens de *slag* of zolang de bal van de speler nog in beweging is, als daardoor de beweging van de bal zou kunnen worden beïnvloed.

Noot 1: Indien de *vlaggenstok* in de *hole* staat en er staat iemand dichtbij terwijl er een *slag* wordt gedaan, dan wordt hij geacht de *vlaggenstok* te bewaken.

Noot 2: Indien vóór de *slag* iemand de *vlaggenstok* bewaakt, wegneemt of omhoog houdt met medeweten en zonder bezwaar van de speler, dan wordt deze geacht daartoe opdracht te hebben gegeven.

Noot 3: Indien iemand de *vlaggenstok* bewaakt of omhoog houdt tijdens een *slag*, wordt hij geacht de *vlaggenstok* te bewaken totdat de bal stilligt.

(Verplaatsen van een vlaggenstok die wordt bewaakt, weggenomen of omhooggehouden terwijl de bal in beweging is - zie Regel 24-1)

17-2. Bewaakt zonder opdracht

Indien een *tegenstander* of zijn *caddie* bij matchplay of een *medecompetitor* of zijn *caddie* bij strokeplay tijdens de *slag* of terwijl de bal in beweging is de *vlaggenstok* bewaakt, wegneemt of omhoog houdt zonder opdracht of medeweten van de speler, en dit zou de beweging van de bal kunnen beïnvloeden, dan krijgt de *tegenstander* of de *medecompetitor* de straf die daarbij hoort.

* STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 17-1 of 17-2:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.
* Indien bij strokeplay Regel 17-2 wordt overtreden en de bal van de *competitor* daardoor de *vlaggenstok*, degene die hem bewaakt of vasthoudt of iets wat hij bij zich draagt raakt, krijgt de *competitor* geen straf. De bal wordt gespeeld zoals hij ligt, tenzij de *slag* op de *green* werd gedaan; in dat geval vervalt de *slag*, de bal moet worden teruggeplaatst en opnieuw worden gespeeld.

17-3. Bal raakt vlaggenstok of bewaker

De bal van de speler mag niet raken:

a. de bewaakte, weggenomen of omhooggehouden *vlaggenstok*

b. degene die de *vlaggenstok* bewaakt of omhoog houdt of iets wat hij meedraagt, of

c. de onbewaakte *vlaggenstok* in de hole na een *slag* op de *green*.

Uitzondering: Indien de vlaggenstok wordt bewaakt, weggenomen of omhooggehouden zonder opdracht van de speler - zie Regel 17-2.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL 17-3:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen, en de bal moet worden gespeeld zoals hij ligt.

17-4. Bal ligt tegen vlaggenstok

Wanneer de bal van de speler tegen de *vlaggenstok* in de *hole* ligt en niet is *uitgeholed,* mag de speler, of iemand anders in zijn opdracht, de *vlaggenstok* bewegen of wegnemen. Als de bal dan in de *hole* valt, wordt de speler geacht de hole te hebben uitgespeeld met zijn laatste *slag;* anders moet de bal, indien hij is *bewogen*, op de rand van de *hole* worden geplaatst, zonder straf.

Bal bewogen, van richting veranderd of gestopt

Regel 18 Stilliggende bal bewogen

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

18-1. Door outside agency

Indien een stilliggende bal wordt *bewogen* door een *outside agency*, volgt geen straf, en de bal moet worden teruggeplaatst.

Noot: Het is een kwestie van feitelijke aard of een bal door een *outside agency* is bewogen. Deze Regel mag alleen worden toegepast als het bekend is of praktisch zeker dat de bal door een *outside agency* is *bewogen*. Zonder deze kennis of zekerheid moet de speler de bal spelen zoals hij ligt of, als de bal niet is gevonden, handelen volgens Regel 27-1.

(Stilliggende bal bewogen door een andere bal - zie Regel 18-5)

18-2. Door speler, partner, caddie of uitrusting

a. Algemeen

Tenzij toegestaan door de *Regels*, wanneer de bal van een speler *in het spel* is en:

(i) de speler, zijn *partner* of een van hun *caddies*
- de bal opneemt of *beweegt,*
- opzettelijk aanraakt (behalve met een stok bij het *adresseren* van de bal), of
- *beweging* veroorzaakt, of

(ii) de *uitrusting* van de *speler* of van zijn *partner* beweging van zijn bal veroorzaakt,

krijgt de speler één strafslag.

Indien de bal is *bewogen,* moet hij worden teruggeplaatst, tenzij de bal *beweegt* nadat de speler zijn *slag* of de opzwaai met de stok voor de *slag* is begonnen en de *slag* wordt afgemaakt.

Een speler die per ongeluk *beweging* van zijn bal veroorzaakt, krijgt volgens de *Regels* geen straf in de volgende gevallen:

- Bij het zoeken naar een bal die bedekt is met zand, bij het terugplaatsen van *losse natuurlijke voorwerpen* in een *hindernis* na het zoeken of identificeren van een bal, bij het peilen naar een bal in het water van een *waterhindernis*, of bij het zoeken naar een bal in een *obstakel* of een *abnormale terreinomstandigheid* - Regel 12-1.
- Bij het herstellen van een hole-plug of een beschadiging door een bal ("ball mark") - Regel 16-1c.
- Bij het meten - Regel 18-6.
- Bij het opnemen van een bal volgens een *Regel* - Regel 20-1.
- Bij het plaatsen of terugplaatsen van een bal volgens een *Regel* - Regel 20-3a.
- Bij het wegnemen van een *los natuurlijk voorwerp* op de *green* - Regel 23-1.
- Bij het wegnemen van losse *obstakels* - Regel 24-1.

b. Bal beweegt na adresseren

Indien de speler zijn *bal in het spel* heeft *geadresseerd* en de bal *beweegt* voordat hij een slag heeft gedaan, wordt de speler geacht de bal te hebben *bewogen* en krijgt hij één strafslag.

De bal moet worden teruggeplaatst, tenzij de bal beweegt nadat de speler zijn *slag* of de opzwaai met de stok voor de *slag* is begonnen en de *slag* wordt afgemaakt.

Uitzondering: Regel 18-2b is niet van toepassing als het bekend of praktisch zeker is dat de speler de *beweging* van de bal niet heeft veroorzaakt.

18-3. Door tegenstander, caddie of uitrusting bij matchplay

a. Bij het zoeken

Indien bij het zoeken naar de bal van een speler, een tegenstander, zijn *caddie* of zijn *uitrusting* de bal *beweegt,* aanraakt of *beweging* veroorzaakt, volgt er geen straf. Indien de *bal* is *bewogen,* moet hij worden teruggeplaatst.

b. In andere gevallen

Indien in andere gevallen dan bij het zoeken naar de bal van een speler, een tegenstander, zijn *caddie* of zijn *uitrusting* de bal *beweegt*, opzettelijk aanraakt of *beweging* veroorzaakt, krijgt de tegenstander één strafslag, tenzij in de *Regels* anders is bepaald. Indien de bal is *bewogen* moet hij worden teruggeplaatst.

(Spelen van verkeerde bal - zie Regel 15-3)

(Bal bewogen bij meten - zie Regel 18-6)

18-4. Door medecompetitor, caddie of uitrusting bij strokeplay

Indien een *medecompetitor,* zijn *caddie* of zijn *uitrusting* de bal *beweegt,* aanraakt of *beweging* veroorzaakt, volgt er geen straf. Indien de bal is *bewogen* moet hij worden teruggeplaatst.

(Spelen van verkeerde bal - zie Regel 15-3)

18-5. Door een andere bal

Indien een stilliggende *bal in het spel* wordt *bewogen* door een andere bal die in beweging is na een *slag,* moet de *bewogen* bal worden teruggeplaatst.

18-6. Bal bewogen bij meten

Indien een bal of balmerker wordt *bewogen* bij het meten tijdens het toepassen van een *Regel*, of tijdens het bepalen hoe een *Regel* toegepast kan worden, moet de bal of balmerker worden teruggeplaatst. Er volgt geen straf, mits het *bewegen* van de bal rechtstreeks is toe te schrijven aan de specifieke handeling van het meten.

Anders gelden de bepalingen van Regel 18-2a, 18-3b of 18-4.

---

* STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

* Indien een speler die verplicht is een bal terug te plaatsen, dit niet doet, of als hij een *slag* doet naar een *vervangende bal* volgens Regel 18, terwijl die *vervanging* niet is toegestaan, krijgt hij de algemene straf voor overtreding van Regel 18, maar geen extra straf volgens deze Regel.

Noot 1: Indien een bal die volgens deze Regel moet worden teruggeplaatst niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen*.

Noot 2: Indien de oorspronkelijke ligging van een te plaatsen of terug te plaatsen bal is veranderd, zie Regel 20-3b.

Noot 3: Indien het onmogelijk is de plek vast te stellen waar een bal moet worden geplaatst of teruggeplaatst, zie Regel 20-3c.

Regel 19 Bal in beweging van richting veranderd of gestopt

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

19-1. Door outside agency

Indien de bal van een speler in beweging is en bij toeval van richting wordt veranderd of gestopt door een *outside agency*, wordt dit een *rub of the green* genoemd; er volgt geen straf en de bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, behalve:

a. indien de bal van een speler in beweging is na een *slag* van een andere plaats dan de *green*, en terechtkomt in of op een bewegende of levende *outside agency,* moet de bal *door de baan* of in een *hindernis* worden gedropt, of op de *green* geplaatst zo dicht mogelijk onder de plek waar de bal in of op de *outside agency* tot stilstand kwam, maar niet dichter bij de hole, en

b. indien de bal van een speler in beweging is na een *slag* op de *green* en van richting wordt veranderd of gestopt door een bewegende of levende *outside agency,* behalve een worm of insect of iets wat daar op lijkt, of daarin of daarop terechtkomt, vervalt de *slag*. De bal moet worden teruggeplaatst en opnieuw worden gespeeld.

Indien de bal niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen.*

Uitzondering: Bal raakt degene die de *vlaggenstok* bewaakt of omhoog houdt of iets wat hij meedraagt – zie Regel 17-3b.

Noot: Indien de bal van een speler in beweging is en opzettelijk van richting wordt veranderd of gestopt door een *outside agency*:

(a) na een *slag* van een andere plaats dan de *green*, moet de plek waar de bal terecht had kunnen komen bij benadering worden vastgesteld. Als die plek:

  (i) *door de baan* of in een *hindernis* is, moet de bal zo dicht mogelijk bij die plek worden gedropt

  (ii) *buiten de baan* is, moet de speler Regel 27-1 toepassen, of

  (iii) op de *green* is, moet de bal op die plek worden geplaatst.

(b) na een slag op de *green* vervalt de slag. De bal moet worden teruggeplaatst en opnieuw worden gespeeld.

Indien de *outside agency* een *medecompetitor* is of zijn *caddie*, is Regel 1-2 op de *medecompetitor* van toepassing.

(Bal van speler van richting veranderd of gestopt door andere bal - zie Regel 19-5)

19-2. Door speler, partner, caddie of uitrusting

Indien de bal van een speler per ongeluk van richting wordt veranderd of gestopt door de speler zelf, zijn *partner,* een van hun *caddies* of hun *uitrusting*, **krijgt de speler één strafslag.** De bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, behalve wanneer hij tot stilstand komt in of op de kleren of de uitrusting van de speler, zijn *partner* of een van hun *caddies*. In dat geval moet de bal *door de baan* of in een *hindernis* worden gedropt of op de *green* geplaatst, zo dicht mogelijk onder de plek waar de bal in of op het voorwerp tot stilstand kwam, maar niet dichter bij de hole.

Uitzonderingen:

1. Bal raakt degene die de *vlaggenstok* bewaakt of omhoog houdt of iets wat hij meedraagt - zie Regel 17-3b.
2. Gedropte bal - zie Regel 20-2a.

(Bal opzettelijk van richting veranderd of gestopt door speler, partner of caddie - zie Regel 1-2)

19-3. Door tegenstander, caddie of uitrusting bij matchplay

Indien de bal van een speler per ongeluk van richting wordt veranderd of gestopt door een tegenstander, zijn *caddie* of zijn *uitrusting*, volgt er geen straf. De speler mag, voordat een van de *partijen* een volgende *slag* doet, de *slag* laten vervallen en zonder straf een bal spelen, zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5), of hij mag de bal spelen zoals hij ligt. Maar als de speler besluit de *slag* niet te laten vervallen en de bal is terechtgekomen in of op de kleding of *uitrusting* van de tegenstander of zijn *caddie*, moet de bal *door de baan* of in een *hindernis* worden gedropt of op de *green* geplaatst, zo dicht mogelijk onder de plek waar de bal in of op het voorwerp tot stilstand kwam maar niet dichter bij de hole.

Uitzondering: Bal raakt degene die de *vlaggenstok* bewaakt of omhoog houdt of iets wat hij meedraagt – zie Regel 17-3b.

(Bal opzettelijk van richting veranderd of gestopt door tegenstander of caddie - zie Regel 1-2)

19-4. Door medecompetitor, caddie of uitrusting bij strokeplay

Zie Regel 19-1 over bal van richting veranderd door *outside agency.*

Uitzondering: Bal raakt degene die de *vlaggenstok* bewaakt of omhoog houdt of iets wat hij meedraagt - zie Regel 17-3b.

19-5. Door een andere bal

a. Stilliggende bal

Indien de bal van een speler in beweging is na een *slag* en van richting wordt veranderd of gestopt door een stilliggende *bal in het spel,* moet de speler zijn bal spelen zoals hij ligt. Bij matchplay volgt geen straf. Bij strokeplay volgt geen straf, tenzij beide ballen op de *green* lagen voordat de *slag* werd gedaan, in welk geval **de speler twee strafslagen krijgt.**

b. Bal in beweging

Indien de bal van een speler in beweging is na een *slag* van een andere plaats dan de *green* en van richting wordt veranderd of gestopt door een andere bal in beweging na een *slag,* moet de speler zijn bal zonder straf spelen zoals hij ligt.

Indien de bal van een speler in beweging is na een *slag* op de *green* en van richting wordt veranderd of gestopt door een andere bal in beweging na een *slag*, vervalt de *slag* van de speler. De bal moet worden teruggeplaatst en zonder straf opnieuw worden gespeeld.

Noot: De bepalingen van Regel 10-1 (Volgorde van spelen bij matchplay) of Regel 16-1f (Slag doen terwijl een andere bal in beweging is) worden door deze Regel in geen enkel opzicht opgeheven.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Wegnemen en ontwijken van belemmeringen

Regel 20 Opnemen, droppen en plaatsen; spelen van verkeerde plaats

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

20-1. Opnemen en merken

Een volgens de *Regels* op te nemen bal mag worden opgenomen door de speler, zijn *partner* of een ander in opdracht van de speler. In ieder geval is de speler verantwoordelijk voor elke overtreding van de *Regels*.

De ligplaats van de bal moet worden gemerkt voordat hij wordt opgenomen volgens een *Regel* die terugplaatsen voorschrijft. Indien de ligplaats niet wordt gemerkt **krijgt de speler één strafslag** en moet de bal worden teruggeplaatst. Indien de bal niet wordt teruggeplaatst **krijgt de speler de algemene straf** voor overtreding van deze Regel, maar hij krijgt geen extra straf volgens Regel 20-1.

Indien een bal of balmerker per ongeluk wordt *bewogen* bij het opnemen van de bal volgens een *Regel* of bij het merken van zijn ligplaats, moet de bal of balmerker worden teruggeplaatst. Er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal of de balmerker rechtstreeks is toe te schrijven aan de specifieke handeling van het merken van de ligplaats of het opnemen van de bal. Anders **krijgt de speler één strafslag** volgens deze Regel of Regel 18-2a.

Uitzondering: Indien een speler straf krijgt omdat hij niet handelt volgens Regel 5-3 of 12-2, krijgt hij geen extra straf volgens Regel 20-1.

Noot: De ligplaats van een op te nemen bal behoort te worden gemerkt door een balmerker, een klein muntstuk of ander soortgelijk voorwerp direct achter de bal te leggen. Als de balmerker het spel, de *stand* of de *slag* van een andere speler hindert, behoort hij één of meer stokkoplengten opzij te worden gelegd.

20-2. Droppen en opnieuw droppen

a. Door wie en hoe

Een volgens de *Regels* te droppen bal moet door de speler zelf worden gedropt. Hij moet rechtop staan, de bal op schouderhoogte met gestrekte arm vasthouden en laten vallen.

Indien een bal wordt gedropt door een ander of op een andere manier en de fout wordt niet hersteld zoals bepaald in Regel 20-6, dan krijgt de speler één strafslag.

Indien de bal na het droppen iemand of de *uitrusting* van een speler raakt, voor- of nadat deze een deel van de *baan* raakt en voordat de bal stilligt, moet de bal opnieuw worden gedropt, zonder straf. Het aantal malen dat een bal in deze omstandigheden opnieuw moet worden gedropt is onbeperkt.

(Beïnvloeding van de ligplaats of de beweging van de bal - zie Regel 1-2)

b. Waar droppen

Wanneer een bal zo dicht mogelijk bij een bepaalde plek moet worden gedropt, mag hij niet dichter bij de *hole* worden gedropt dan die bepaalde plek. Indien de speler niet precies weet waar die plek is, moet die plek bij benadering worden vastgesteld.

Wanneer een bal wordt gedropt, moet hij eerst een deel van de *baan* raken waar hij volgens de *Regel* die van toepassing is moet worden gedropt. Wordt hij niet op deze wijze gedropt, dan zijn Regels 20-6 en 20-7 van toepassing.

c. Wanneer opnieuw droppen

Een bal moet opnieuw worden gedropt, zonder straf, als de bal:

(i) in een *hindernis* rolt en daar tot stilstand komt

(ii) uit een *hindernis* rolt en daar tot stilstand komt

(iii) op een *green* rolt en daar tot stilstand komt

(iv) buiten de *baan* rolt en daar tot stilstand komt

(v) naar een ligplaats rolt en tot stilstand komt waar sprake is van de belemmering waarvoor hij werd opgenomen volgens Regel 24-2b (vast obstakel), Regel 25-1 (abnormale terreinomstandigheden), Regel 25-3 (verkeerde green) of een Plaatselijke Regel (Regel 33-8a), of terugrolt in de pitchmark waaruit hij was opgenomen volgens Regel 25-2 (bal ingebed)

(vi) meer dan twee stoklengten wegrolt en tot stilstand komt van het punt waar hij het eerst een deel van de *baan* raakte

(vii) rolt en dichter bij de hole tot stilstand komt dan:

- (a) zijn oorspronkelijke of benaderde ligplaats (zie Regel 20-2b), tenzij de *Regels* anders toestaan, of
- (b) het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* of het punt waar de belemmering zoveel mogelijk wordt ontweken (Regel 24-2, 25-1 of 25-3), of
- (c) het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de *waterhindernis* of de *laterale waterhindernis* kruiste (Regel 26-1).

Indien de bal, wanneer hij opnieuw wordt gedropt, in een van de bovengenoemde ligplaatsen rolt, moet hij worden geplaatst, zo dicht mogelijk bij de plek waar hij het eerst een deel van de *baan* raakte bij het opnieuw droppen.

Noot 1: Indien een bal, na te zijn gedropt of opnieuw gedropt, tot stilstand komt en daarna *beweegt*, moet de bal worden gespeeld zoals hij ligt, tenzij de bepalingen van een andere *Regel* van toepassing zijn.

Noot 2: Indien een volgens deze Regel opnieuw te droppen of te plaatsen bal niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen*.

(Gebruik van droppingzones - zie Appendix I; deel B; hoofdstuk 8)

20-3. Plaatsen en terugplaatsen

a. Door wie en waar

Een volgens de *Regels* te plaatsen bal moet worden geplaatst door de speler of zijn *partner.*

Een volgens de *Regels* terug te plaatsen bal moet worden teruggeplaatst door:

(i) degene die de bal heeft opgenomen of *bewogen*

(ii) de speler, of

(iii) zijn *partner*.

De bal moet worden geplaatst op de plek waar hij werd opgenomen of *bewogen*. Indien de bal is geplaatst of teruggeplaatst door iemand anders en de fout wordt niet hersteld zoals bepaald in Regel 20-6, dan **krijgt de speler één strafslag.** In ieder geval is de speler verantwoordelijk voor elke overtreding van de *Regels* die het gevolg is van het plaatsen of terugplaatsen van de bal.

Indien een bal of balmerker per ongeluk wordt *bewogen* bij het plaatsen of terugplaatsen van de bal moet de bal of balmerker worden teruggeplaatst. De speler krijgt geen straf, mits het bewegen van de bal of balmerker rechtstreeks is toe te schrijven aan de specifieke handeling van het plaatsen of terugplaatsen van de bal of het wegnemen van de balmerker. Anders **krijgt de speler één strafslag** volgens Regel 18-2a of 20-1.

Indien een terug te plaatsen bal op een andere plek wordt geplaatst dan waar hij werd opgenomen of *bewogen,* en de fout wordt niet hersteld zoals bepaald in Regel 20-6, dan krijgt de speler de algemene straf, **verlies van de hole bij matchplay of twee strafslagen bij strokeplay** voor het overtreden van de *Regel* die van toepassing is.

b. Ligging van de te plaatsen of terug te plaatsen bal veranderd

Indien de oorspronkelijke ligging van een te plaatsen of terug te plaatsen bal is veranderd, moet als volgt worden gehandeld:

(i) behalve in een *hindernis,* moet de bal worden geplaatst op de dichtstbijzijnde ligging die zoveel mogelijk lijkt op de oorspronkelijke ligging en daarvan niet meer dan één stoklengte is verwijderd en die niet dichter bij de hole en niet in een *hindernis* is

(ii) in een *waterhindernis* moet de bal worden geplaatst volgens punt (i) hierboven, maar dan wel in de *waterhindernis*

(iii) in een *bunker* moet de oorspronkelijke ligging zo nauwkeurig mogelijk worden nagebootst en de bal moet in die ligging worden geplaatst.

Noot: Indien de oorspronkelijke ligging van een te plaatsen of terug te plaatsen bal is veranderd en het onmogelijk is de plek te bepalen waar de bal moet worden geplaatst of teruggeplaatst, is Regel 20-3b van toepassing als de oorspronkelijke ligging bekend is, en is Regel 20-3c van toepassing als dat niet het geval is.

Uitzondering: Indien de speler zoekt naar een bal die met zand bedekt is of hem in dat zand identificeert – zie Regel 12-1a.

c. Plek niet te bepalen

Indien het onmogelijk is de plek te bepalen waar de bal moet worden geplaatst of teruggeplaatst, moet als volgt worden gehandeld:

(i) *door de baan* moet de bal worden gedropt zo dicht mogelijk bij de plaats waar hij lag, maar niet in een *hindernis* of op een *green*

(ii) in een *hindernis* moet de bal worden gedropt in de *hindernis* zo dicht mogelijk bij de plaats waar hij lag

(iii) op de *green* moet de bal worden geplaatst zo dicht mogelijk bij de plaats waar hij lag, maar niet in een *hindernis.*

Uitzondering: Wanneer bij het hervatten van het spel (Regel 6-8d) de plek waar de bal geplaatst moet worden onmogelijk te bepalen is, moet deze bij benadering worden vastgesteld en moet de bal daar worden geplaatst.

d. Bal blijft niet stilliggen

Indien een bal na het plaatsen niet stil blijft liggen op de plek waar hij werd geplaatst, volgt geen straf en de bal moet worden teruggeplaatst. Indien hij dan nog niet stil blijft liggen op die plek, moet als volgt worden gehandeld:

(i) behalve in een *hindernis*, moet de bal worden geplaatst op de dichtstbijzijnde plek waar hij stil blijft liggen die niet dichter bij de *hole* en niet in een *hindernis* is

(ii) in een *hindernis* moet de bal worden geplaatst in de hindernis op de dichtstbijzijnde plek waar hij stil blijft liggen die niet dichter bij de *hole* is.

Indien een bal na het plaatsen blijft stilliggen op de plek waar hij werd geplaatst en daarna *beweegt,* volgt geen straf en de bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, tenzij de bepalingen van een andere *Regel* van toepassing zijn.

*STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 20-1, 20-2 of 20-3:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.
*Indien een speler volgens een van deze Regels een slag doet met een *vervangende bal* terwijl *vervanging* niet is toegestaan, krijgt hij de algemene straf van die Regel, maar geen extra straf volgens die Regel. Als een speler een bal niet op de juiste manier dropt en van een verkeerde plaats speelt of als de bal in het spel is gebracht door iemand die daar volgens de Regels niet toe gerechtigd was en de bal is daarna gespeeld van een verkeerde plaats, zie Noot 3 onder Regel 20-7c.

20-4. Wanneer een gedropte of geplaatste bal in het spel is

Indien de *bal in het spel* van de speler is opgenomen, is hij weer *in het spel* wanneer hij is gedropt of geplaatst.

Een *vervangende bal* wordt de *bal in het spel* wanneer hij is gedropt of geplaatst.

(Vervangende bal - zie Regel 15-2)

(Opnemen van verkeerd gedropte of geplaatste bal, of een onterecht vervangende bal - zie Regel 20-6)

20-5. Volgende slag doen van de plek waar vorige slag werd gedaan

Wanneer een speler verkiest of verplicht is zijn volgende *slag* te doen van de plek waar een vorige *slag* werd gedaan, moet hij als volgt handelen:

(a) **Op de afslagplaats:** De te spelen bal moet worden gespeeld binnen de *afslagplaats*. De bal mag van elk punt binnen de *afslagplaats* worden gespeeld en mag worden opgeteed.

(b) **Door de baan:** De te spelen bal moet worden gedropt en moet na het droppen eerst een deel van de *baan* raken dat *door de baan* is.

(c) **In een hindernis:** De te spelen bal moet worden gedropt en moet na het droppen eerst een deel van de *baan* raken dat in de *hindernis* is.

(d) **Op de green:** De te spelen bal moet worden geplaatst op de *green*.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 20-5:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

20-6. Opnemen van verkeerd gedropte of geplaatste bal, of een onterecht vervangende bal

Een onterecht *vervangende bal* of een bal die op een verkeerde plaats of anders in strijd met de *Regels* is gedropt of geplaatst, maar nog niet is gespeeld, mag zonder straf worden opgenomen, waarna de speler de juiste handelwijze moet volgen.

20-7. Spelen van verkeerde plaats

a. Algemeen

Een speler heeft van een verkeerde plaats gespeeld als hij een slag doet naar zijn *bal in het spel*:

(i) op een deel van de *baan* waar volgens de *Regels* geen *slag* mag worden gedaan of waar geen bal gedropt of geplaatst mag worden, of

(ii) wanneer de *Regels* eisen dat een gedropte bal opnieuw wordt gedropt of dat een *bewogen bal* wordt teruggeplaatst.

Noot: Bal gespeeld buiten de *afslagplaats* of van een verkeerde *afslagplaats* - zie Regel 11-4.

b. Matchplay

Indien een speler een *slag* doet van een verkeerde plaats, verliest hij de hole.

c. Strokeplay

Indien een *competitor* een slag doet van een verkeerde plaats, krijgt hij twee strafslagen volgens de *Regel* die van toepassing is. Hij moet de hole uitspelen met de bal die van de verkeerde plaats werd gespeeld zonder zijn fout te herstellen, tenzij hij een ernstige overtreding heeft begaan (zie Noot 1).

Indien een *competitor* beseft dat hij van een verkeerde plaats heeft gespeeld en vermoedt dat hij mogelijk een ernstige overtreding heeft begaan, moet hij, voordat hij een *slag* doet van de volgende *afslagplaats*, de hole uitspelen met een tweede bal die is gespeeld volgens de *Regels*. Indien het om de laatste hole van een ronde gaat, moet hij voor hij de *green* verlaat, aankondigen dat hij de hole gaat uitspelen met een tweede bal die wordt gespeeld volgens de *Regels*.

Indien de *competitor* een tweede bal gespeeld heeft, moet hij de feiten aan de *Commissie* melden voordat hij zijn scorekaart inlevert; doet hij dit niet, dan **wordt hij gediskwalificeerd**. De *Commissie* moet vaststellen of de *competitor* een ernstige overtreding van de *Regel* die van toepassing is, heeft begaan. Indien dat zo is, telt de score met de tweede bal en **moet de *competitor* twee strafslagen bij zijn score met die bal optellen.** Indien de *competitor* een ernstige overtreding heeft begaan en de fout niet heeft hersteld als hierboven omschreven, **wordt hij gediskwalificeerd.**

Noot 1: Een *competitor* wordt geacht een ernstige overtreding van de *Regel* die van toepassing is te hebben begaan als de *Commissie* van mening is dat hij een beduidend voordeel heeft behaald als gevolg van het spelen van een verkeerde plaats.

Noot 2: Indien een *competitor* een tweede bal speelt volgens Regel 20-7c, en de uitspraak is dat die niet telt, vervallen de slagen met die bal en de specifiek met die bal opgelopen *strafslagen*. Indien de uitspraak is dat de tweede bal telt, dan vervalt de *slag* met de oorspronkelijke bal van de verkeerde plaats en alle volgende *slagen* en de specifiek met die bal opgelopen *strafslagen*.

Noot 3: Indien een speler een straf krijgt wegens het doen van een *slag* van een verkeerde plaats volgt geen extra straf voor:

(a) het *vervangen* van een bal wanneer dat niet is toegestaan

(b) een bal droppen die volgens de *Regels* geplaatst moet worden, of een bal plaatsen die volgens de *Regels* gedropt moet worden

(c) een bal niet op de juiste manier droppen, of

(d) een bal die door iemand in het spel is gebracht die daar volgens de *Regels* niet toe gerechtigd was.

Regel 21 De bal schoonmaken

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

Een bal op de *green* mag worden schoongemaakt wanneer hij volgens Regel 16-1b is opgenomen. Elders mag een bal worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen, tenzij hij is opgenomen:

a. om vast te stellen of hij onbruikbaar is (Regel 5-3)

b. voor identificatie (Regel 12-2), in welk geval hij alleen zoveel mag worden schoongemaakt als nodig is voor identificatie, of

c. omdat hij het spel helpt of hindert (Regel 22).

Indien een speler zijn bal schoonmaakt tijdens het spelen van een hole, behalve zoals is bepaald in deze Regel, **krijgt hij één strafslag** en de bal moet, indien opgenomen, worden teruggeplaatst.

Indien een speler die verplicht is een bal terug te plaatsen, dit niet doet, **krijgt hij de algemene straf volgens de *Regel* die van toepassing is,** maar geen extra straf volgens Regel 21.

Uitzondering: Indien een speler een straf krijgt omdat hij niet handelt volgens Regel 5-3, 12-2 of 22, krijgt hij geen extra straf volgens Regel 21.

Regel 22 Bal helpt of hindert spel

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

22-1. Bal helpt spel

Indien een speler meent dat een bal een andere speler zou kunnen helpen mag hij, behalve wanneer een bal in beweging is:

a. de bal opnemen indien het zijn bal is, of

b. elke andere bal laten opnemen.

Een bal die volgens deze Regel is opgenomen, moet worden teruggeplaatst (zie Regel 20-3). De bal mag niet worden schoongemaakt, tenzij hij op de *green* ligt (zie Regel 21).

Een speler die gevraagd wordt zijn bal op te nemen, mag bij strokeplay naar keuze zijn bal spelen of hem opnemen.

Indien de *Commissie* bij strokeplay vaststelt dat de *competitors* hebben afgesproken een bal niet op te nemen die een andere *competitor* zou kunnen helpen, **worden zij gediskwalificeerd.**

Noot: Een bal mag niet worden opgenomen als een andere bal in beweging is en het opnemen mogelijk de beweging van die bal beïnvloedt.

22-2. Bal hindert spel

Indien een speler meent dat een andere bal zijn spel zou kunnen hinderen, mag hij deze laten opnemen, behalve wanneer die bal in beweging is.

Een bal die volgens deze Regel is opgenomen, moet worden teruggeplaatst (zie Regel 20-3). De bal mag niet worden schoongemaakt, tenzij hij op de *green* ligt (zie Regel 21).

Een speler die gevraagd wordt zijn bal op te nemen, mag bij strokeplay naar keuze zijn bal spelen of hem opnemen.

Noot: Behalve op de *green* mag een speler zijn bal niet opnemen uitsluitend omdat hij meent dat zijn bal het spel van een andere speler zou kunnen hinderen. Indien een speler ongevraagd zijn bal opneemt **krijgt hij één strafslag** voor overtreding van Regel 18-2a, maar hij krijgt geen extra straf volgens Regel 22.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Regel 23 Losse natuurlijke voorwerpen

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

23-1. Wegnemen van losse natuurlijke voorwerpen

Behalve wanneer zowel het *losse natuurlijke voorwerp* als de bal in dezelfde *hindernis* liggen of deze raken, mag elk *los natuurlijk voorwerp*, zonder straf, worden weggenomen.

Indien de bal niet op de *green* ligt en de speler neemt een *los natuurlijk voorwerp* weg waardoor de bal *beweegt,* dan is Regel 18-2a van toepassing.

Indien op de *green* de bal of balmerker per ongeluk *beweegt,* terwijl de speler een *los natuurlijk voorwerp* wegneemt, moet de bal of balmerker worden teruggeplaatst. Er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal of balmerker rechtstreeks is toe te schrijven aan het wegnemen van het losse natuurlijke voorwerp. Anders krijgt de speler die de beweging van de bal veroorzaakt **één strafslag volgens Regel 18-2a.**

Wanneer een bal in beweging is, mag een *los natuurlijk voorwerp* dat de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden niet worden weggenomen.

Noot: Indien de bal in een *hindernis* ligt, mag de speler geen enkel *los natuurlijk voorwerp* aanraken of bewegen dat in dezelfde *hindernis* ligt of daaraan raakt - zie Regel 13-4c.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

(Zoeken naar bal in hindernis - zie Regel 12-1)

(Aanraken van puttinglijn - zie Regel 16-1a)

Regel 24 Obstakels

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities zie blz. 29 t/m 43.

24-1. Los obstakel

Een speler mag zonder straf een los *obstakel* als volgt wegnemen:

a. Indien de bal niet in of op het *obstakel* ligt, mag het *obstakel* worden weggenomen. Indien de bal daarbij *beweegt*, moet hij worden teruggeplaatst en er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal rechtstreeks is toe te schrijven aan het wegnemen van het *obstakel*. Anders is Regel 18-2a van toepassing.

b. Indien de bal in of op het *obstakel* ligt, mag de bal worden opgenomen en het *obstakel* weggenomen. *Door de baan* of in een *hindernis* moet de bal worden gedropt, of op de *green* geplaatst, zo dicht mogelijk bij de plek recht onder de plaats waar de bal in of op het *obstakel* lag, maar niet dichter bij de hole.

De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen volgens deze Regel.

Wanneer een bal in beweging is, mag een *obstakel* dat de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden niet worden weggenomen, met uitzondering van de *uitrusting* van een speler of de bewaakte, weggenomen of omhooggehouden *vlaggenstok*.

(Beïnvloeding van de ligging of beweging van de bal - zie Regel 1-2)

Noot: Indien een volgens deze Regel te droppen of te plaatsen bal niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen*.

24-2. Vast obstakel

a. Belemmering

Er is sprake van belemmering door een vast *obstakel* wanneer de bal in of op het *obstakel* ligt, of wanneer het *obstakel* een belemmering vormt voor de *stand* van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing. Indien de bal van een speler op de *green* ligt, is er ook sprake van belemmering wanneer een vast *obstakel* op de *green* zich op zijn *puttinglijn* bevindt. Elders op de *baan* is er op zichzelf geen sprake van belemmering volgens deze Regel indien een vast *obstakel* zich op de *speellijn* bevindt.

b. Ontwijken van belemmering

Behalve wanneer de bal in een *waterhindernis* of een *laterale waterhindernis* is, mag een speler de belemmering door een vast *obstakel* als volgt ontwijken:

(i) **Door de baan:** Indien de bal *door de baan* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf droppen binnen één stoklengte van en niet dichter bij de hole dan het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering*. Het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* mag niet in een *hindernis* of op een *green* zijn. Bij het droppen binnen één stoklengte van het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering*, moet de bal eerst een deel van de *baan* raken op een plek waar geen sprake is van belemmering door het vaste *obstakel* en dat niet in een *hindernis* of op een *green* is.

(ii) **In een bunker:** Indien de bal in een *bunker* ligt, moet de speler de bal opnemen en droppen:

(a) zonder straf volgens punt (i) hierboven, behalve dat het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* in de *bunker* moet zijn en de bal in de *bunker* moet worden gedropt, of

(b) met één strafslag buiten de *bunker*, waarbij hij het punt waar de bal lag op een rechte lijn moet houden tussen de *hole* en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter de *bunker* mag worden gedropt.

(iii) **Op de green:** Indien de bal op de *green* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf plaatsen op het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* dat niet in een *hindernis* is. Het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* kan buiten de *green* zijn.

(iv) **Op de afslagplaats:** Indien de bal op de *afslagplaats* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf droppen volgens punt (i) hierboven.

De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen volgens deze Regel.

(Bal rolt op een plaats waar sprake is van belemmering door de situatie waaruit hij werd opgenomen - zie Regel 20-2c(v))

Uitzondering: Een speler mag een belemmering niet volgens deze Regel ontwijken indien:

(a) de *slag* duidelijk onuitvoerbaar is vanwege een andere belemmering dan een vast *obstakel*, of

(b) belemmering door een vast *obstakel* zich alleen zou voordoen bij een duidelijk onredelijke *slag* of een onnodig abnormale *stand*, swing of speelrichting.

Noot 1: Indien een bal in een *waterhindernis* ligt (met inbegrip van een *laterale waterhindernis*), mag de speler de belemmering door een vast *obstakel* niet ontwijken. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt of handelen volgens Regel 26-1.

Noot 2: Indien een volgens deze Regel te droppen of te plaatsen bal niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen.*

Noot 3: De *Commissie* mag een Plaatselijke Regel vaststellen die bepaalt dat de speler het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* moet bepalen zonder over, door of onder het *obstakel* te gaan.

24-3. Bal in obstakel niet gevonden

Het is een kwestie van feitelijke aard of een bal die na een *slag* in de richting van een *obstakel* niet is gevonden, daar al of niet in ligt. Deze Regel mag alleen toegepast worden als het bekend is of praktisch zeker dat de bal in het *obstakel* ligt. Zonder deze kennis of zekerheid moet de speler handelen volgens Regel 27-1.

a. Bal in los obstakel niet gevonden

Indien het bekend is of praktisch zeker dat een bal die niet is gevonden in een los *obstakel* ligt, mag de speler zonder straf de bal *vervangen* en deze Regel toepassen. Indien hij daartoe besluit, moet hij het *obstakel* wegnemen en moet hij *door de baan* of in een *hindernis* een bal droppen, of op de *green* een bal plaatsen, zo dicht mogelijk bij de plek direct onder de plaats waar de bal het laatst de buitenste begrenzing van het losse *obstakel* kruiste, maar niet dichter bij de *hole*.

b. Bal in vast obstakel niet gevonden

Indien het bekend is of praktisch zeker dat een bal die niet is gevonden in een vast *obstakel* ligt, mag de speler het *obstakel* volgens deze Regel ontwijken. Indien hij daartoe besluit, moet de plek worden bepaald waar de bal het laatst de buitenste begrenzing van het *obstakel* kruiste. Om deze Regel toe te kunnen passen, wordt de bal geacht op deze plek te liggen en moet de speler als volgt handelen:

(i) **Door de baan:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van het vaste *obstakel* kruiste op een plek *door de baan,* mag de speler de bal zonder straf *vervangen* en de belemmering ontwijken volgens Regel 24-2b(i).

(ii) **In een bunker:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van het vaste *obstakel* kruiste op een plek in een *bunker,* mag de speler de bal zonder straf *vervangen* en de belemmering ontwijken volgens Regel 24-2b(ii).

(iii) **In een waterhindernis (met inbegrip van een laterale waterhindernis):** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van het vaste *obstakel* kruiste op een plek in een *waterhindernis,* mag de speler de belemmering niet zonder straf ontwijken. De speler moet handelen volgens Regel 26-1.

(iv) **Op de green:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van het vaste *obstakel* kruiste op een plek op de *green*, mag de speler de bal zonder straf *vervangen* en de belemmering ontwijken volgens Regel 24-2b(iii).

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Regel 25 Abnormale terreinomstandigheden, bal ingebed en verkeerde green

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

25-1. Abnormale terreinomstandigheden

a. Belemmering

Er is sprake van belemmering door een *abnormale terreinomstandigheid*

wanneer een bal in een dergelijke omstandigheid ligt of deze raakt, of wanneer een dergelijke omstandigheid een belemmering vormt voor de *stand* van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing. Indien de bal van de speler op de *green* ligt, is er ook sprake van belemmering, wanneer een *abnormale terreinomstandigheid* op de *green* zich op de *puttinglijn* van de speler bevindt. Overigens is een *abnormale terreinomstandigheid* op de *speellijn* op zichzelf geen belemmering volgens deze Regel.

Noot: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel vaststellen die bepaalt dat belemmering door een *abnormale terreinomstandigheid* voor de *stand* van een speler op zichzelf niet beschouwd wordt als een belemmering volgens deze Regel.

b. Ontwijken van de belemmering

Behalve wanneer de bal in een *waterhindernis* of een *laterale waterhindernis* is, mag een speler de belemmering door een *abnormale terreinomstandigheid* als volgt ontwijken:

(i) **Door de baan:** Indien de bal *door de baan* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf droppen binnen één stoklengte van en niet dichter bij de hole dan het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering*. Het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* mag niet in een *hindernis* of op een green zijn. Bij het droppen binnen één stoklengte van het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* moet de bal eerst een deel van de *baan* raken op een plek waar geen sprake is van belemmering door de *abnormale terreinomstandigheid* en dat niet in een *hindernis* of op een *green is*.

(ii) **In een bunker:** Indien de bal in een *bunker* ligt, moet de speler de bal opnemen en droppen:

(a) zonder straf, volgens punt (i) hierboven, behalve dat het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* in de *bunker* moet zijn en de bal in de *bunker* moet worden gedropt of, indien de belemmering niet volledig kan worden ontweken, op een plaats zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, maar niet dichter bij de *hole,* op een deel van de *baan* in de *bunker* waar de belemmering door de *abnormale terreinomstandigheid* zoveel mogelijk wordt ontweken, of

(b) **met één strafslag** buiten de *bunker,* waarbij hij het punt waar de bal lag op een rechte lijn moet houden tussen de *hole* en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter de *bunker* mag worden gedropt.

(iii) **Op de green:** Indien de bal op de *green* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf plaatsen op het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* dat niet in een *hindernis* is of, indien de belemmering niet volledig kan worden ontweken, op een plaats zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, maar niet dichter bij de *hole* en niet in een *hindernis*, waar de belemmering door de *abnormale terreinomstandigheid* zoveel mogelijk wordt ontweken. Het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* of het punt waar de belemmering zoveel mogelijk wordt ontweken kan buiten de *green* zijn.

(iv) **Op de afslagplaats:** Indien de bal op de *afslagplaats* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf droppen volgens punt (i) hierboven.

De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen volgens Regel 25-1b.

(Bal rolt op een plaats waar sprake is van belemmering door de situatie waaruit hij werd opgenomen - zie Regel 20-2c(v))

Uitzondering: Een speler mag een belemmering niet volgens deze Regel ontwijken indien:

(a) de *slag* duidelijk onuitvoerbaar is vanwege een andere belemmering dan een *abnormale terreinomstandigheid,* of

(b) belemmering door een *abnormale terreinomstandigheid* zich alleen zou voordoen bij een duidelijk onredelijke *slag* of een onnodig abnormale *stand,* swing of speelrichting.

Noot 1: Indien een bal in een *waterhindernis* ligt (met inbegrip van een *laterale waterhindernis*), mag de speler belemmering door een *abnormale terreinomstandigheid* niet zonder straf ontwijken. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt (behalve wanneer dit door een Plaatselijke Regel is verboden) of handelen volgens Regel 26-1.

Noot 2: Indien een volgens deze Regel te droppen of te plaatsen bal niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen*.

c. Bal in abnormale terreinomstandigheid niet gevonden

Het is een kwestie van feitelijke aard of een bal die na een *slag* in de richting van een *abnormale terreinomstandigheid* niet is gevonden, daar al of niet in ligt. Deze Regel mag alleen toegepast worden als het bekend is of praktisch zeker dat de bal in de *abnormale terreinomstandigheid* ligt. Zonder die kennis of zekerheid moet de speler handelen volgens Regel 27-1.

Indien het bekend is of praktisch zeker dat een bal die niet is gevonden in een *abnormale terreinomstandigheid* ligt, mag de speler de *abnormale terreinomstandigheid* volgens deze Regel ontwijken. Indien hij daartoe besluit, moet de plek worden bepaald waar de bal het laatst de buitenste begrenzing van de *abnormale terreinomstandigheid* kruiste. Om deze Regel toe te kunnen passen, wordt de bal geacht op deze plek te liggen en moet de speler als volgt handelen:

(i) **Door de baan:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van de *abnormale terreinomstandigheid* kruiste op een plek *door de baan*, mag de speler de bal zonder straf *vervangen* en de belemmering ontwijken volgens Regel 25-1b(i).

(ii) **In een bunker**: Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van de *abnormale terreinomstandigheid* kruiste op een plek in een *bunker*, mag de speler de bal zonder straf *vervangen* en de belemmering ontwijken volgens Regel 25-1b(ii).

(iii) **In een waterhindernis (met inbegrip van een laterale waterhindernis):** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van de *abnormale terreinomstandigheid* kruiste op een plek in een *waterhindernis*, mag de speler de belemmering niet zonder straf ontwijken. De speler moet handelen volgens Regel 26-1.

(iv) **Op de green:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van de *abnormale terreinomstandigheid* kruiste op een plek op de *green*, mag de speler de bal zonder straf *vervangen* en de belemmering ontwijken volgens Regel 25-1b(iii).

25-2. Bal ingebed

Op elk kort gemaaid gedeelte *door de baan* mag een bal die in de grond is ingebed in zijn eigen pitchmark, zonder straf worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt zo dicht mogelijk bij de plek waar hij lag, maar niet dichter bij de *hole*.

Bij het droppen moet de bal eerst een deel van de *baan* raken dat *door de baan* ligt. "Kort gemaaid gedeelte" betekent elk deel van de *baan*, met inbegrip van paden door de rough, gemaaid op fairwayhoogte of lager.

25-3. Verkeerde green

a. Belemmering

Er is sprake van belemmering door een *verkeerde green* wanneer de bal op een *verkeerde green* ligt. Er is op zichzelf geen sprake van belemmering volgens deze Regel wanneer de *stand* van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing belemmerd wordt door de *verkeerde green*.

b. Ontwijken van de belemmering

Indien de bal op een *verkeerde green* ligt, mag de speler de bal niet spelen zoals hij ligt. Hij moet de belemmering zonder straf als volgt ontwijken:

De speler moet de bal opnemen en droppen binnen één stoklengte van en niet dichter bij de *hole* dan het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering*. Het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* mag niet in een *hindernis* of op een *green* zijn. Bij het droppen binnen één stoklengte van het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* moet de bal eerst een deel van de *baan* raken waar geen sprake is van *belemmering* door de *verkeerde green* en dat niet in een *hindernis* en niet op een *green* is. De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij volgens deze Regel is opgenomen.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Regel 26 Waterhindernissen (met inbegrip van laterale waterhindernissen)

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

26-1. Voortzetten van het spel bij een waterhindernis

Het is een kwestie van feitelijke aard of een bal die na een *slag* in de richting van een *waterhindernis* niet is gevonden, daarin ligt. Zonder kennis of praktische zekerheid dat een bal die in de richting van een *waterhindernis* is geslagen, maar niet is gevonden, in de *hindernis* ligt, moet de speler handelen volgens Regel 27-1.

Indien een bal in een *waterhindernis* is gevonden of als het bekend is of praktisch zeker dat een bal die niet is gevonden in de *waterhindernis* ligt (of de bal in het water ligt of niet), mag de speler **met één strafslag:**

a. handelen volgens slag en afstand van Regel 27-1 door een bal te spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5), of

b. een bal droppen achter de *waterhindernis*, waarbij hij het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de *waterhindernis* kruiste op een rechte lijn moet houden tussen de *hole* en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter de *waterhindernis* mag worden gedropt, of

c. als extra mogelijkheden, maar alleen indien de bal het laatst de grens van een *laterale waterhindernis* kruiste, een bal droppen buiten de *waterhindernis,* binnen twee stoklengten van en niet dichter bij de *hole* dan:

(i) het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de *waterhindernis* kruiste, of

(ii) een punt op de tegenoverliggende grens van de *waterhindernis* op gelijke afstand van de *hole*.

Wanneer de speler handelt volgens deze Regel mag hij de bal opnemen en schoonmaken of *vervangen.*

(Verboden handelingen wanneer de bal in een hindernis ligt - zie Regel 13-4)

(Bal beweegt in water in een waterhindernis - zie Regel 14-6)

26-2. Bal gespeeld uit waterhindernis

a. Bal komt tot stilstand in dezelfde of een andere waterhindernis

Indien een bal, gespeeld uit een *waterhindernis,* na de *slag* tot stilstand komt in dezelfde of een andere *waterhindernis,* mag de speler:

(i) handelen volgens Regel 26-1a. Indien de speler na droppen in de *hindernis* besluit de gedropte bal niet te spelen, mag hij:

(a) handelen volgens Regel 26-1b of, indien van toepassing, Regel 26-1c, **met één extra strafslag** die door de Regel wordt voorgeschreven, waarbij het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van deze *hindernis* kruiste voordat de bal daarin tot stilstand kwam, als het referentiepunt geldt, of

(b) **met één extra strafslag** een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de laatste *slag* buiten een *waterhindernis* werd gedaan (zie Regel 20-5), of

(ii) handelen volgens Regel 26-1b of indien van toepassing Regel 26-1c, of

(iii) **met één strafslag** een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de laatste *slag* buiten de *waterhindernis* werd gedaan (zie Regel 20-5).

b. Bal verloren of onspeelbaar buiten de hindernis, of buiten de baan

Indien een bal, gespeeld uit een *waterhindernis*, buiten de *hindernis verloren* is of onspeelbaar, of *buiten de baan* ligt, mag de speler,

met één strafslag volgens Regel 27-1 of 28a:

(i) een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek in de *hindernis* waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5), of

(ii) handelen volgens Regel 26-1b of, indien van toepassing, Regel 26-1c, **met één extra strafslag** die door de Regel wordt voorgeschreven, waarbij het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de *waterhindernis* kruiste voordat de bal daarin tot stilstand kwam, als het referentiepunt geldt, of

(iii) **met één extra strafslag** een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de laatste *slag* buiten een *waterhindernis* werd gedaan (zie Regel 20-5).

Noot 1: Wanneer de speler handelt volgens Regel 26-2b is hij niet verplicht een bal te droppen volgens Regel 27-1 of 28a.

Indien hij toch een bal dropt, is hij niet verplicht deze te spelen. Hij mag ook handelen volgens Regel 26-2b (ii) of (iii).

Noot 2: Indien een bal, gespeeld uit een *waterhindernis,* buiten de *hindernis* onspeelbaar wordt verklaard, belet niets in Regel 26-2b de speler te handelen volgens Regel 28b of c.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Regel 27 Bal verloren of buiten de baan; provisionele bal

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

27-1. Slag en afstand; bal buiten de baan; bal niet gevonden binnen vijf minuten

a. Handelen volgens slag en afstand

Een speler mag te allen tijde **met één strafslag** een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5), d.w.z. handelen **met de straf van slag en afstand.**

Indien een speler een *slag* doet naar een bal op de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld, wordt hij geacht te hebben gehandeld **met de straf van slag en afstand**, behalve wanneer in de *Regels* anders is bepaald.

b. Bal buiten de baan

Indien een bal *buiten de baan* ligt, moet de speler, **met één strafslag**, een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5).

c. Bal niet gevonden binnen vijf minuten

Indien een bal *verloren* is, omdat hij niet is gevonden of door de speler niet als zijn bal is geïdentificeerd binnen vijf minuten nadat de *partij* van de speler of zijn *caddie* of hun *caddies* met zoeken zijn begonnen, moet de speler, **met één strafslag**, een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5).

Uitzondering: Indien het bekend is of praktisch zeker dat de oorspronkelijke bal die niet is gevonden, bewogen is door een *outside agency* (Regel18-1), of in een *obstakel* (Regel 24-3), een *abnormale terreinomstandigheid* (Regel 25-1) of in een *waterhindernis* ligt, mag de speler handelen volgens de *Regel* die van toepassing is.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 27-1:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

27-2. Provisionele bal

a. Handelwijze

Indien een bal misschien *verloren* is buiten een *waterhindernis* of misschien *buiten de baan* ligt, mag de speler om tijd te sparen een andere bal spelen als *provisionele bal* volgens Regel 27-1.

De speler moet zijn tegenstander bij matchplay of zijn *marker* of een *mede-competitor* bij strokeplay melden dat hij van plan is een *provisionele bal* te spelen, en hij moet deze spelen voordat hij of zijn *partner* naar voren gaat om naar de oorspronkelijke bal te zoeken. Doet hij dit niet en speelt hij een andere bal, dan is die bal geen *provisionele bal,* maar de *bal in het spel* **met de straf van slag en afstand** (Regel 27-1); de oorspronkelijke bal is *verloren.*

(Volgorde van spelen op de afslagplaats - zie Regel 10-3)

Noot: Indien een *provisionele bal,* gespeeld volgens Regel 27-2a, misschien *verloren* is buiten een *waterhindernis* of misschien *buiten de baan* ligt, mag de speler nog een *provisionele bal* spelen.

Die volgende *provisionele bal* verhoudt zich tot de eerdere *provisionele bal* als de eerste *provisionele bal* tot de oorspronkelijke bal.

b. Wanneer de provisionele bal de bal in het spel wordt

De speler mag een *provisionele bal* spelen totdat hij de plaats bereikt waar de oorspronkelijke bal vermoedelijk ligt. Indien hij een *slag* doet naar de *provisionele bal* van de plaats waar de oorspronkelijke bal vermoedelijk ligt, of van een punt dichter bij de *hole* dan die plaats, is de oorspronkelijke bal *verloren* en wordt de *provisionele bal* de *bal in het spel* **met de straf van slag en afstand** (Regel 27-1).

Indien de oorspronkelijke bal *verloren* is buiten een *waterhindernis*, of indien hij *buiten de baan* ligt, wordt de *provisionele bal* de *bal in het spel* **met de straf van slag en afstand** (Regel 27-1).

Uitzondering: Indien het bekend is of praktisch zeker dat de oorspronkelijke bal die niet is gevonden, bewogen is door een *outside agency* (Regel 18-1), of in een *obstakel* (Regel 24-3) of een *abnormale terreinomstandigheid* (Regel 25-1c) ligt, mag de speler handelen volgens de Regel die van toepassing is.

c. Wanneer de provisionele bal moet worden opgegeven

Indien de oorspronkelijke bal niet *verloren* is, en ook niet *buiten de baan* ligt, moet de speler de *provisionele bal* opgeven en met de oorspronkelijke bal verder spelen. Indien het bekend is of praktisch zeker dat de oorspronkelijke bal in een *waterhindernis* ligt, mag de speler handelen volgens Regel 26-1. De speler mag in geen geval *slagen* doen naar de *provisionele bal*, want dan speelt hij een *verkeerde bal* en zijn de bepalingen van Regel 15-3 van toepassing.

Noot: Indien een speler een *provisionele bal* speelt volgens Regel 27-2a en hem daarna opgeeft volgens Regel 27-2c, vervallen de *slagen* met de *provisionele bal* en de specifiek met die bal opgelopen straffen.

Regel 28 Onspeelbare bal

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

De speler mag zijn bal overal op de baan onspeelbaar verklaren, behalve als de bal in een *waterhindernis* is. De speler beslist zelf of zijn bal onspeelbaar is.

Indien de speler vindt dat zijn bal onspeelbaar is, moet hij **met één strafslag:**

a. handelen volgens de bepaling slag en afstand van Regel 27-1 door een bal te spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5), of

b. een bal droppen achter het punt waar de bal lag, waarbij hij dit punt op een rechte lijn moet houden tussen de *hole* en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter dit punt mag worden gedropt, of

c. een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag, maar niet dichter bij de *hole*.

Indien de onspeelbare bal in een *bunker* ligt, mag de speler handelen volgens punt a, b of c. Indien hij verkiest te handelen volgens punt b of c, moet een bal in de *bunker* worden gedropt.

Wanneer de speler handelt volgens deze Regel mag hij de bal opnemen en schoonmaken of de bal *vervangen*.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole. Strokeplay - twee slagen.

Andere spel- en wedstrijdvormen

Regel 29 Threesomes en foursomes

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

29-1. Algemeen

Bij een *threesome* of *foursome* moeten de *partners* tijdens een *vastgestelde ronde* om beurten afslaan van de *afslagplaatsen* en om beurten slaan bij het spelen van elke hole. *Strafslagen* hebben geen invloed op de volgorde van spelen.

29-2. Matchplay

Indien een speler speelt wanneer zijn *partner* had moeten spelen, verliest zijn partij de hole.

29-3. Strokeplay

Indien de *partners* één of meer *slagen* doen in de verkeerde volgorde, vervallen die *slag* of *slagen* en de partij krijgt twee strafslagen. De *partij* moet de fout herstellen door een bal in de juiste volgorde te spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar voor het eerst in de verkeerde volgorde werd gespeeld (zie Regel 20-5). Indien de *partij* een *slag* doet van de volgende *afslagplaats* zonder eerst de fout te herstellen, of, in geval van de laatste hole van de ronde, de *green* verlaat zonder te kennen te geven de fout te willen herstellen, wordt de partij gediskwalificeerd.

Regel 30 Driebal-, bestbal- en vierbalmatchplay

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

30-1. Algemeen

De Golfregels, voor zover zij niet afwijken van de volgende specifieke Regels, zijn van toepassing in *driebal-*, *bestbal-* en *vierbalmatches*.

30-2. Driebalmatchplay

a. Stilliggende bal bewogen of met opzet aangeraakt door een tegenstander

Indien een *tegenstander* een strafslag volgens Regel 18-3b heeft gekregen, geldt die straf uitsluitend voor de match tegen de speler wiens bal was aangeraakt of *bewogen*. De straf geldt niet voor de match tegen de andere speler.

b. Bal per ongeluk van richting veranderd of gestopt door een tegenstander

Indien de bal van een speler per ongeluk van richting wordt veranderd of wordt gestopt door een tegenstander, zijn *caddie* of *uitrusting*, volgt er geen straf. In zijn match tegen die tegenstander mag de speler, voordat een volgende *slag* is gedaan door een van beide *partijen*, de *slag* laten vervallen en een bal spelen, zonder straf, zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst gespeeld werd (zie Regel 20-5) of de bal spelen zoals hij ligt. In zijn match tegen de andere tegenstander moet de bal worden gespeeld zoals hij ligt.

Uitzondering: Bal raakt de persoon die de *vlaggenstok* bewaakt of omhoog houdt of iets wat hij meedraagt - zie Regel 17-3b.

(Bal met opzet van richting veranderd of gestopt door tegenstander - zie Regel 1-2)

30-3. Bestbal- en vierbalmatchplay

a. Vertegenwoordiging van een partij

Een *partij* mag worden vertegenwoordigd door één *partner* gedurende de hele match of een deel daarvan; het is niet nodig dat alle *partners* aanwezig zijn. Een afwezige *partner* mag zich bij een match aansluiten tussen twee holes, maar niet tijdens het spelen van een hole.

b. Volgorde van spelen

Ballen van dezelfde *partij* mogen worden gespeeld in de volgorde die de *partij* het beste vindt.

c. Verkeerde bal

Indien een speler de straf "verlies van de hole" krijgt volgens Regel

15-3 omdat hij een slag doet naar een *verkeerde bal,* **wordt hij gediskwalificeerd voor die hole**, maar zijn *partner* krijgt geen straf, zelfs niet als de *verkeerde bal* van hem is. Indien de *verkeerde bal* van een andere speler is, moet de eigenaar een bal plaatsen op de plek waar de *verkeerde bal* de eerste keer werd gespeeld.

(Plaatsen en terugplaatsen – zie Regel 20-3)

d. Straf voor een partij

Een **partij krijgt straf** voor een overtreding door een van de *partners* van de volgende Regels:

- Regel 4 Stokken
- Regel 6-4 Caddie
- Iedere Plaatselijke Regel of bepaling in het wedstrijdreglement, waarop een straf staat die de stand van de *match* aanpast.

e. Diskwalificatie van een partij

(i) **Een partij wordt gediskwalificeerd,** indien een van de *partners* wordt bestraft met diskwalificatie volgens een van de volgende Regels:

- Regel 1-3 Afspraak Regels niet na te leven
- Regel 4 Stokken
- Regel 5-1 of 5-2 De bal
- Regel 6-2a Handicap
- Regel 6-4 Caddie
- Regel 6-7 Onnodig oponthoud; langzaam spel
- Regel 11-1 Op de tee
- Regel 14-3 Kunstmatige hulpmiddelen, abnormale uitrusting en abnormaal gebruik van uitrusting
- Regel 33-7 Diskwalificatie opgelegd door de Commissie

(ii) **Een partij wordt gediskwalificeerd** indien alle partners met diskwalificatie bestraft worden volgens een van de volgende Regels:

- Regel 6-3 Starttijd en groepen
- Regel 6-8 Onderbreking van het spel

(iii) In alle andere gevallen waarin overtreding van een *Regel* diskwalificatie tot gevolg zou hebben, **wordt de speler alleen voor die hole gediskwalificeerd.**

f. Gevolg van andere straffen

Indien een overtreding van een *Regel* door een speler het spel van zijn *partner* helpt of dat van een tegenstander nadelig beïnvloedt, krijgt **behalve de speler ook de partner de straf die van toepassing is**.

In alle andere gevallen waarin een speler een straf krijgt voor overtreding van een *Regel,* geldt de straf niet voor zijn *partner.* Indien de straf "verlies van de hole" is, geldt dat de speler is gediskwalificeerd voor die hole.

Regel 31 Vierbalstrokeplay

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

31-1. Algemeen

De Golfregels, voor zover zij niet afwijken van de volgende specifieke Regels, zijn van toepassing bij *vierbal*strokeplay.

31-2. Vertegenwoordiging van een partij

Een *partij* mag worden vertegenwoordigd door één van de *partners* gedurende de hele *vastgestelde ronde* of een deel daarvan. Het is niet nodig dat beide *partners* aanwezig zijn. Een afwezige *competitor* mag zich bij zijn *partner* aansluiten tussen twee holes, maar niet tijdens het spelen van een hole.

31-3. Het scoren

De *marker* is slechts verplicht voor elke hole de brutoscore te noteren van die *partner* van wie de score telt. De brutoscores die tellen, moeten per speler herkenbaar zijn; anders **wordt de partij gediskwalificeerd.** Slechts één van de *partners* hoeft de verantwoordelijkheid te

dragen voor Regel 6-6b.

(Verkeerde score - zie Regel 31-7a)

31-4. Volgorde van spelen

Ballen van dezelfde *partij* mogen worden gespeeld in de volgorde die de *partij* het beste vindt.

31-5. Verkeerde bal

Indien een *competitor* Regel 15-3 overtreedt omdat hij een slag doet naar een *verkeerde bal*, **krijgt hij twee strafslagen** en moet hij zijn fout herstellen door de juiste bal te spelen of volgens de *Regels* te handelen. Zijn *partner* krijgt geen straf, zelfs niet als de *verkeerde bal* van hem is.

Indien de *verkeerde bal* van een andere *competitor* is, moet de eigenaar een bal plaatsen op de plek waar de *verkeerde bal* het eerst werd gespeeld.

(Plaatsen en terugplaatsen – zie Regel 20-3)

31-6. Straf voor een partij

Een partij krijgt straf voor overtreding door een van de *partners* van de volgende Regels:

- Regel 4 Stokken
- Regel 6-4 Caddie
- Iedere Plaatselijke Regel of bepaling in het wedstrijdreglement waarop een maximumstraf staat per ronde.

31-7. Straf van diskwalificatie

a. Overtreding door één partner

Een partij wordt gediskwalificeerd voor de wedstrijd, indien een van de *partners* wordt bestraft met diskwalificatie volgens een van de volgende *Regels:*

- Regel 1-3 Afspraak Regels niet na te leven
- Regel 3-4 Weigeren Regel na te komen
- Regel 4 Stokken
- Regel 5-1 of 5-2 De bal
- Regel 6-2b Handicap
- Regel 6-4 Caddie
- Regel 6-6b Scorekaart tekenen en inleveren
- Regel 6-6d Verkeerde score voor hole
- Regel 6-7 Onnodig oponthoud; langzaam spel
- Regel 7-1 Oefenen voor of tussen ronden
- Regel 10-2c Partijen spreken af in de verkeerde volgorde te spelen
- Regel 11-1 Op de tee
- Regel 14-3 Kunstmatige hulpmiddelen, abnormale uitrusting en abnormaal gebruik van uitrusting
- Regel 22-1 Bal helpt spel
- Regel 31-3 Brutoscores niet per speler herkenbaar
- Regel 33-7 Diskwalificatie opgelegd door de Commissie

b. Overtreding door beide partners

Een partij wordt gediskwalificeerd voor de wedstrijd:

(i) indien beide *partners* met diskwalificatie bestraft worden volgens Regel 6-3 (Starttijd en groepen) of Regel 6-8 (Onderbreking van het spel), of

(ii) indien beide *partners* op dezelfde hole in overtreding zijn van een *Regel* waarop de straf van diskwalificatie staat voor de wedstrijd of voor een hole.

c. Alleen voor de hole

In alle andere gevallen waarin overtreding van een *Regel* diskwalificatie tot gevolg zou hebben, **wordt de competitor alleen voor die hole gediskwalificeerd.**

31-8. Gevolg van andere straffen

Indien een overtreding van een *Regel* door een *competitor* het spel van zijn *partner* helpt, krijgt behalve de *competitor* ook de *partner* de straf die van toepassing is.

In alle andere gevallen waarin een *competitor* een straf krijgt voor overtreding van een *Regel,* geldt de straf niet voor zijn *partner.*

Regel 32 Bogey-, Par- en Stablefordwedstrijden

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

32-1. Algemene bepalingen

Bogey-, Par- en Stablefordwedstrijden zijn vormen van strokeplay waarbij voor elke hole tegen een vaste score wordt gespeeld. De *Regels* voor strokeplay zijn van toepassing voor zover ze niet afwijken van de volgende specifieke Regels.

Bij Bogey-, Par- en Stablefordwedstrijden met handicapverrekening heeft de competitor met het beste nettoresultaat de *eer* op de volgende *afslagplaats*.

a. Bogey- en Parwedstrijden

Scoren bij Bogey- en Parwedstrijden is hetzelfde als bij matchplay. Elke hole waarvoor een *competitor* geen score laat noteren wordt beschouwd als een verloren hole. Winnaar is de *competitor* met het beste resultaat over het totaal aantal holes.

De *marker* is alleen verantwoordelijk voor het noteren van het bruto aantal slagen voor elke hole waarop de *competitor* een nettoscore maakt gelijk aan of lager dan de vaste score.

Noot 1: De score van de *competitor* wordt **aangepast met aftrek van één of meer holes** volgens de Regel die van toepassing is wanneer de speler een andere straf dan diskwalificatie krijgt volgens een van de volgende Regels:

- Regel 4 Stokken
- Regel 6-4 Caddie
- Iedere Plaatselijke Regel of bepaling in het wedstrijdreglement waarop een maximumstraf staat per ronde.

Het is de verantwoordelijkheid van de *competitor* de feiten van een dergelijke overtreding aan de *Commissie* te melden, voordat hij zijn scorekaart inlevert, opdat de *Commissie* de straf kan toekennen. Indien de *competitor* nalaat zijn overtreding te melden, **wordt hij gediskwalificeerd.**

Noot 2: Indien de *competitor* Regel 6-3a (Starttijd) overtreedt, maar binnen vijf minuten na zijn starttijd klaar om te spelen op zijn startplaats aankomt, of als hij Regel 6-7 (Onnodig oponthoud; Langzaam spel) overtreedt, zal de *Commissie* **een hole aftrekken** van zijn eindresultaat.

Voor herhaalde overtreding volgens Regel 6-7, zie Regel 32-2a.

b. Stablefordwedstrijden

Bij Stablefordwedstrijden worden als volgt punten toegekend in verhouding tot een vaste score voor iedere hole:

Hole gespeeld in:	Punten:
meer dan één slag boven de vaste score of geen score	0
één slag boven de vaste score	1
de vaste score	2
één slag onder de vaste score	3
twee slagen onder de vaste score	4
drie slagen onder de vaste score	5
vier slagen onder de vaste score	6

Winnaar is de *competitor* met het hoogste aantal punten.

De *marker* is alleen verantwoordelijk voor het noteren van het bruto aantal slagen voor elke hole waarop de *competitor* met zijn nettoscore één of meer punten behaalt.

Noot 1: Indien de *competitor* een *Regel* overtreedt waarop een maximumstraf staat per ronde moet hij de feiten aan de *Commissie* melden voordat hij zijn scorekaart inlevert; indien hij dit nalaat, **wordt hij gediskwalificeerd.** De *Commissie* zal **twee punten aftrekken van het totaal behaalde aantal punten voor iedere hole waar een overtreding plaatsvond met een maximum van vier punten per ronde voor iedere *Regel* die is overtreden.**

Noot 2: Indien de *competitor* Regel 6-3a (Starttijd) overtreedt, maar binnen vijf minuten na zijn starttijd klaar om te spelen op zijn startplaats aankomt, of als hij Regel 6-7 (Onnodig oponthoud; Langzaam spel) overtreedt, zal de *Commissie* **twee punten aftrekken van het totaal**

behaalde aantal punten in de ronde. Voor herhaalde overtreding volgens Regel 6-7, zie Regel 32-2a.

Noot 3: Ter voorkoming van langzaam spel ("slow play"), kan de *Commissie* in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) richtlijnen vastleggen voor het speeltempo, met daarin begrepen de toegestane maximumtijd voor het spelen van een *vastgestelde ronde*, een hole, of een *slag*.

De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement de straf voor overtreding van deze Regel als volgt wijzigen:

Eerste overtreding - één punt aftrekken van het totaal behaalde aantal punten in de ronde.

Tweede overtreding – nog eens twee punten aftrekken van het totaal behaalde aantal punten in de ronde.

Bij volgende overtreding - diskwalificatie.

32-2. Straf van diskwalificatie

a. Voor de wedstrijd

Een *competitor* wordt gediskwalificeerd voor de wedstrijd, indien hij wordt bestraft met diskwalificatie volgens een van de volgende *Regels:*

- Regel 1-3 Afspraak Regels niet na te leven
- Regel 3-4 Weigeren Regel na te komen
- Regel 4 Stokken
- Regel 5-1 of 5-2 De bal
- Regel 6-2b Handicap
- Regel 6-3 Starttijd en groepen
- Regel 6-4 Caddie
- Regel 6-6b Tekenen en inleveren van kaart
- Regel 6-6d Verkeerde score voor hole, d.w.z. wanneer de genoteerde score lager is dan de werkelijk gemaakte score, behalve dat er geen straf volgt wanneer een overtreding van deze Regel geen gevolg heeft voor het resultaat van de hole
- Regel 6-7 Onnodig oponthoud, langzaam spel
- Regel 6-8 Onderbreken van het spel

- Regel 7-1 Oefenen voor of tussen ronden
- Regel 11-1 Op de tee
- Regel 14-3 Kunstmatige hulpmiddelen, abnormale uitrusting en abnormaal gebruik van uitrusting
- Regel 22-1 Bal helpt spel
- Regel 33-7 Diskwalificatie opgelegd door de Commissie

b. Voor een hole

In alle andere gevallen waarin overtreding van een *Regel* diskwalificatie tot gevolg zou hebben, wordt de competitor alleen gediskwalificeerd voor de hole waarop de overtreding plaatsvond.

Bestuur

Regel 33 De Commissie

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

33-1. Het wedstrijdreglement; Regel buiten werking stellen

De *Commissie* moet het wedstrijdreglement vaststellen.

De *Commissie* is niet bevoegd een Golfregel buiten werking te stellen.

Bepaalde *Regels*, specifiek voor strokeplay, zijn zo wezenlijk verschillend van die voor matchplay, dat combineren van beide spelvormen niet uitvoerbaar is en niet is toegestaan. De uitslag van een match onder deze omstandigheden is ongeldig en bij de strokeplaywedstrijd worden de *competitors* gediskwalificeerd.

Bij strokeplay kan de *Commissie* de taken van een *referee* beperken.

33-2. De baan

a. Bepalen van grenzen en begrenzingen

De *Commissie* moet nauwkeurig bepalen en/of markeren:

(i) de *baan* en *buiten de baan*

(ii) de grenzen van *waterhindernissen* en *laterale waterhindernissen*
(iii) *grond in bewerking*, en
(iv) *obstakels* en integrale delen van de *baan.*

b. Nieuwe holes

Nieuwe *holes* behoren te worden gestoken op de dag waarop een strokeplaywedstrijd begint en op die momenten dat de *Commissie* dat nodig vindt, mits voor alle *competitors* in een ronde elke *hole* op dezelfde plaats staat.

Uitzondering: Wanneer het onmogelijk is een beschadigde *hole* zo te herstellen dat hij voldoet aan de Definitie, mag de *Commissie* een nieuwe *hole* steken op een nabijgelegen soortgelijke plaats.

Noot: Wanneer een wedstrijd van één ronde verdeeld over meerdere dagen wordt gespeeld, kan de *Commissie* in het wedstrijdreglement bepalen (Regel 33-1) dat de *holes* en de *afslagplaatsen* op elke dag van de wedstrijd op een andere plaats mogen worden gezet, mits op één dag alle competitors spelen met elke *hole* en elke *afslagplaats* op dezelfde plaats.

c. Oefenbaan

Daar waar buiten het terrein van de wedstrijdbaan geen oefenbaan beschikbaar is, behoort de *Commissie* te bepalen op welk deel van de *baan* spelers op een wedstrijddag mogen oefenen, indien dit praktisch uitvoerbaar is. Als regel behoort de *Commissie* niet toe te staan dat er op een dag van een strokeplaywedstrijd geoefend wordt op of naar een *green* of in een *hindernis* van de wedstrijd*baan.*

d. Baan niet bespeelbaar

Indien de *Commissie* of haar gemachtigde vertegenwoordiger van mening is - om welke reden dan ook - dat de *baan* niet in een bespeelbare staat is, of dat er omstandigheden zijn die behoorlijk spel onmogelijk maken, mag zij bij matchplay of bij strokeplay het spel tijdelijk stopzetten, of bij strokeplay het spel ongeldig verklaren en alle scores van die ronde laten vervallen.

Wanneer een ronde is vervallen, vervallen ook alle in die ronde opgelopen straffen.

(Handelwijze bij spelonderbreking - zie Regel 6-8)

33-3. Starttijden en groepen

De *Commissie* moet de starttijden vaststellen en, bij strokeplay, de groepen samenstellen waarin *competitors* moeten spelen.

Wanneer een matchplaywedstrijd zich uitstrekt over een langere periode, stelt de *Commissie* de tijdslimiet vast waarbinnen elke ronde moet zijn geëindigd. Wanneer spelers binnen deze limiet de datum van hun match zelf mogen bepalen, behoort de *Commissie* bekend te maken dat de match moet worden gespeeld op een bepaalde tijd op de laatste dag van de periode, tenzij de spelers een eerdere datum overeenkomen.

33-4. Stroke Index

De *Commissie* moet een tabel publiceren die de volgorde aangeeft van de holes waarop handicapslagen worden gegeven of ontvangen.

33-5. Scorekaart

De *Commissie* moet bij strokeplay elke *competitor* voorzien van een scorekaart met daarop de datum en de naam van de *competitor* of, in geval van een *foursome-* of *vierbal*strokeplay, de namen van de *competitors.*

Bij strokeplay is de *Commissie* verantwoordelijk voor het optellen van de genoteerde scores en voor de verwerking van de op de scorekaart vermelde handicap.

Bij *vierbal*strokeplay is de *Commissie* verantwoordelijk voor het vastleggen van de laagste score per hole, voor het daarbij verwerken van de op de scorekaart vermelde handicaps en voor het optellen van de bestbalscores.

Bij Bogey-, Par- en Stablefordwedstrijden is de *Commissie* verantwoordelijk voor het verwerken van de op de scorekaart vermelde handicap en voor het bepalen van het resultaat voor elke hole en van het eindresultaat of het totaal aantal punten.

Noot: De *Commissie* kan de *competitors* verzoeken zelf de datum en hun naam op hun scorekaart te vermelden.

33-6. Beslissing bij gelijkspel

De *Commissie* moet bekendmaken op welke wijze, dag en tijd een gehalveerde match of een gelijk resultaat bij strokeplay zal worden beslist. Dit betreft wedstrijden zowel met als zonder handicapverrekening.

Een gehalveerde match mag niet worden beslist door strokeplay. Een gelijk resultaat bij strokeplay mag niet worden beslist door matchplay.

33-7. Straf van diskwalificatie; oordeel van de Commissie

In uitzonderlijke, individuele gevallen mag de *Commissie* beslissen de straf van diskwalificatie niet op te leggen, deze te veranderen of juist wel op te leggen indien zij dat gerechtvaardigd vindt.

Een lichtere straf dan diskwalificatie mag niet buiten werking worden gesteld of veranderd.

Indien een *Commissie* meent dat een speler zich schuldig heeft gemaakt aan een ernstige overtreding van de Etiquette kan zij volgens deze Regel de straf van diskwalificatie opleggen.

33-8. Plaatselijke Regels

a. Beleid

De *Commissie* kan Plaatselijke Regels vaststellen voor abnormale omstandigheden, mits zij verenigbaar zijn met het beleid zoals vermeld in Appendix I.

b. Buiten werking stellen of wijzigen van een Regel

Een Golfregel mag niet door een Plaatselijke Regel buiten werking worden gesteld. Maar indien een *Commissie* van mening is dat plaatselijke abnormale omstandigheden behoorlijk spel zodanig verhinderen dat het nodig is om een Plaatselijke Regel te maken die de Golfregels wijzigt, dan moet de Plaatselijke Regel worden goedgekeurd door de *R&A**).

* In Nederland moeten zulke Plaatselijke Regels eerst worden voorgelegd aan de Commissie Regels, Amateurstatus & Handicaps van de Nederlandse Golf Federatie; in België aan de Regelcommissie van de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

Regel 34 Geschillen en beslissingen

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities zie blz. 29 t/m 43.

34-1. Claims en straffen

a. Matchplay

Indien bij de *Commissie* een claim wordt ingediend volgens Regel 2-5, behoort zo spoedig mogelijk een beslissing te worden genomen, zodat de stand van de match, indien nodig, kan worden aangepast. Indien een claim niet kenbaar is gemaakt volgens Regel 2-5, mag hij niet in behandeling worden genomen door de *Commissie*.

Er is geen tijdslimiet voor het opleggen van een straf van diskwalificatie voor een overtreding van Regel 1-3.

b. Strokeplay

Bij strokeplay mag geen straf worden opgeheven, veranderd of opgelegd, nadat de wedstrijd is afgelopen. Een wedstrijd is afgelopen wanneer de uitslag officieel is bekendgemaakt of, in geval van een strokeplaykwalificatiewedstrijd gevolgd door matchplay, wanneer de speler in zijn eerste match heeft afgeslagen.

Uitzonderingen: Nadat de wedstrijd is afgelopen, moet de straf van diskwalificatie worden opgelegd indien een *competitor*:

(i) Regel 1-3 had overtreden (Afspraak Regels niet na te leven), of

(ii) een scorekaart had ingeleverd waarop hij een handicap had vermeld waarvan hij, voordat de wedstrijd was afgelopen, wist dat die hoger was dan de handicap waarop hij recht had, en dit van invloed is geweest op het aantal ontvangen slagen (Regel 6-2b), of

(iii) voor een hole een lagere score had ingeleverd dan werkelijk gemaakt (Regel 6-6d), behalve als het een straf betrof die hij niet had meegeteld omdat hij voor de afloop van de wedstrijd niet wist dat hij die had opgelopen, of

(iv) wist, voordat de wedstrijd was afgelopen, dat hij een *Regel* had overtreden waarvoor diskwalificatie de straf is.

34-2. Beslissing van de referee

Indien een *referee* is aangesteld door de *Commissie,* is zijn beslissing definitief.

34-3. Beslissing van de Commissie

Bij afwezigheid van een *referee* moet elk geschil of twijfelachtig punt betreffende de *Regels* worden voorgelegd aan de *Commissie* en haar beslissing is definitief.

Indien de *Commissie* niet tot een beslissing kan komen, kan zij het geschil of twijfelachtig punt voorleggen aan de Regelcommissie van de *R&A* en haar beslissing is definitief *).

Indien het geschil of twijfelachtig punt niet aan de Regelcommissie is voorgelegd, mogen de speler of spelers toestemming verzoeken om een gezamenlijke verklaring via een officiële vertegenwoordiger van de *Commissie* voor te leggen aan de Regelcommissie, met de vraag haar mening te geven over de juistheid van de genomen beslissing. Het antwoord zal worden toegezonden aan de officiële vertegenwoordiger *).

Indien niet is gespeeld volgens de Golfregels zal de Regelcommissie geen uitspraak doen, in welke kwestie dan ook.

* In Nederland moeten dergelijke vragen eerst worden voorgelegd aan de Commissie Regels, Amateurstatus & Handicaps van de Nederlandse Golf Federatie; in België aan de Regelcommissie van de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

Appendix I Inhoudsopgave

Deel A Plaatselijke Regels

1. Bepalen van grenzen en begrenzingen 137
2. Waterhindenissen 137
   a. Laterale waterhindernissen 137
   b. Provisionele bal spelen volgens R 26-1 137
3. Delen van de baan die beschermd moeten worden; gebieden met een kwetsbaar milieu 138
4. Baancondities - modder, uitzonderlijk nat, slechte terreinomstandigheden en bescherming van de baan 138
   a. Opnemen van een ingebedde bal, bal schoonmaken 138
   b. Plaatsen en Winterregels 138
5. Obstakels 139
   a. Algemeen 139
   b. Stenen in bunkers 139
   c. Wegen en paden 139
   d. Vaste obstakels vlakbij de green 139
   e. Bescherming van jonge bomen 139
   f. Tijdelijke obstakels 139
6. Droppingzones 139

Deel B Voorbeelden van Plaatselijke Regels

1. Waterhindernissen; provisionele bal spelen volgens R 26-1 .. 140
2. Delen van de baan die beschermd moeten worden, gebieden met een kwetsbaar milieu 141
   a. Grond in bewerking; spelen verboden 141
   b. Gebieden met een kwetsbaar milieu 141
3. Bescherming van jonge bomen 144
4. Baancondities - modder, uitzonderlijk nat, slechte terreinomstandigheden en bescherming van de baan 145
   a. Handelwijze bij ingebedde bal; 145

b. Bal schoonmaken 146
c. Plaatsen en Winterregels 146
d. Beluchtingsgaten 147
e Naden van graszoden 148
5. Stenen in bunkers 148
6. Vaste obstakels vlak bij de green 149
7. Tijdelijke obstakels 150
a. Tijdelijke vaste obstakels 150
b. Tijdelijke elektrische leidingen en kabels 153
8. Droppingzones 154
9. Afstandsmeters 156

Deel C Wedstrijdreglement

1. Specificatie van stokken en de bal 156
a. "List of Conforming Driver Heads" 157
b. "List of Conforming Golf Balls" 158
c. Voorwaarde van één type bal 158
2. Caddie 159
3 Speeltempo 160
4. Onderbreking van het spel ten gevolge van een gevaarlijke situatie 160
5. Oefenen 161
a. Algemeen 161
b. Oefenen tussen twee holes 161
6. Advies in teamwedstrijden 162
7. Nieuwe holes 162
8. Vervoer 162
9. Dopingreglement 163
10. Hoe te beslissen bij gelijkspel 163
11. Plaatsingsschema voor matchplay 165
Numeriek plaatsingsschema 165

Appendix I Plaatselijke Regels; Wedstrijdreglement

Deel A Plaatselijke Regels

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 29 t/m 43.

Zoals bepaald in Regel 33-8a, mag de *Commissie* Plaatselijke Regels vaststellen en bekendmaken voor plaatselijke abnormale omstandigheden, mits zij verenigbaar zijn met het beleid zoals vastgelegd in deze Appendix.

Bovendien wordt in de "Decisions on the Rules of Golf" bij Regel 33-8 en in de "Guidance on Running a Competition" uitgebreide informatie gegeven over aanvaardbare en verboden Plaatselijke Regels.

Indien plaatselijke abnormale omstandigheden behoorlijk spel verhinderen en de *Commissie* het noodzakelijk acht een Golfregel te wijzigen, moet de goedkeuring worden verkregen van de *R&A**.

* In Nederland moeten dergelijke vragen eerst worden voorgelegd aan de Commissie Regels, Amateurstatus & Handicaps van de Nederlandse Golf Federatie; in België aan de Regelcommissie van de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

1. Bepalen van grenzen en begrenzingen

Duidelijk omschrijven op welke wijze *buiten de baan, waterhindernissen, laterale waterhindernissen, grond in bewerking, obstakels* en integrale delen van de *baan* zijn aangegeven of gemarkeerd (Regel 33-2a).

2. Waterhindernissen

a. Laterale waterhindernissen

Duidelijk aangeven welke *waterhindernissen laterale waterhindernissen* zijn (Regel 26).

b. Provisionele bal spelen volgens Regel 26-1

Toestaan een andere bal als *provisionele bal* te spelen volgens Regel 26-1, indien de oorspronkelijke bal misschien in een *waterhindernis* ligt

(met inbegrip van een *laterale waterhindernis)* onder zodanige omstandigheden dat, indien de originele bal niet wordt gevonden, het bekend of praktisch zeker is dat hij in de *waterhindernis* ligt en het ondoenlijk is, of het spel onnodig zou ophouden, om vast te stellen of de bal in de *hindernis* ligt.

3. Delen van de baan die beschermd moeten worden; gebieden met een kwetsbaar milieu

Meewerken aan het behoud van de *baan* door gebieden, waarbij inbegrepen kweekvelden voor gras, jonge aanplant en andere beplante delen van de baan, te markeren als *grond in bewerking* waaruit niet mag worden gespeeld.

Wanneer de *Commissie* verplicht is het spelen te verbieden in gebieden met een kwetsbaar milieu, op of grenzend aan de baan, behoort zij in een Plaatselijke Regel duidelijk te maken op welke wijze de belemmering door dat gebied moet worden ontweken.

4. Baancondities - modder, uitzonderlijke nat, slechte terreinomstandigheden en bescherming van de baan

a. Opnemen van ingebedde bal, bal schoonmaken

Tijdelijke omstandigheden, inclusief modder en uitzonderlijke natheid, die behoorlijk spel zouden kunnen belemmeren en die rechtvaardigen:

- dat een ingebedde bal overal *door de baan* zonder straf mag worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt, of
- dat een bal mag worden opgenomen, schoongemaakt en teruggeplaatst overal *door de baan* of op een kort gemaaid gedeelte *door de baan.*

b. Plaatsen en "Winterregels"

Ongunstige omstandigheden zoals een slechte staat van de *baan* of modder, komen soms zo algemeen voor, in het bijzonder tijdens de wintermaanden, dat de *Commissie* met een tijdelijke Plaatselijke Regel kan bepalen dat het is toegestaan de bal te plaatsen om de *baan* te sparen of om behoorlijk en plezierig spel te bevorderen. De Plaatselijke Regel behoort te worden ingetrokken zodra de omstandigheden dit toelaten.

5. Obstakels

a. Algemeen

Duidelijk vaststellen of bepaalde objecten wel of geen *obstakels* zijn (Regel 24).

Bepalen dat objecten geen *obstakels* zijn, maar integrale delen van de *baan*, bijv. kunstmatig versterkte randen van *afslagplaatsen*, *greens* en *bunkers* (Regels 24 en 33-2a).

b. Stenen in bunkers

Toestaan stenen in *bunkers* weg te nemen door te bepalen dat zij losse *obstakels* zijn (Regel 24-1).

c. Wegen en paden

(i) Bepalen dat kunstmatige oppervlakken en randen van wegen en paden integrale delen van de *baan* zijn, of

(ii) Toestaan dat de belemmering door wegen of paden die geen kunstmatige oppervlakken of randen hebben, mag worden ontweken volgens Regel 24-2b, indien deze wegen of paden het spel op onbillijke wijze zouden kunnen beïnvloeden.

d. Vaste obstakels vlak bij de green

Toestaan dat de belemmering op de *speellijn* door vaste *obstakels,* op of binnen twee stoklengten van de *green,* mag worden ontweken, wanneer de bal binnen twee stoklengten van het *obstakel* ligt.

e. Bescherming van jonge bomen

Bepalen dat de belemmering door jonge bomen mag worden ontweken.

f. Tijdelijke obstakels

Toestaan dat de belemmering door tijdelijke *obstakels* (bijv. tribunes, televisiekabels en -installaties etc.) mag worden ontweken.

6. Droppingzones

Vaststellen en markeren van speciale plaatsen waar ballen mogen of moeten worden gedropt, wanneer het niet mogelijk of praktisch is om precies te handelen volgens Regel 24-2b (Vast obstakel), Regel 25-1b

of Regel 25-1c (Abnormale terreinomstandigheden), Regel 25-3 (Verkeerde green), Regel 26-1 (Waterhindernissen en Laterale Waterhindernissen) of Regel 28 (Onspeelbare bal).

Deel B Voorbeelden van Plaatselijke Regels

De *Commissie* mag, met inachtneming van de richtlijnen in deel A van deze Appendix, de voorbeelden van Plaatselijke Regels overnemen door te verwijzen - op een scorekaart of publicatiebord - naar de hieronder gegeven voorbeelden. Maar voorbeelden van Tijdelijke Plaatselijke Regels behoren niet op een scorekaart te worden gedrukt.

1. Waterhindernissen; provisionele bal spelen volgens Regel 26-1

Indien een *waterhindernis* (met inbegrip van een *laterale waterhindernis*) zodanig is van afmeting en vorm en/of zodanig ligt dat:

(i) het ondoenlijk is, of het spel onnodig zou ophouden, om vast te stellen of de bal in de *hindernis* ligt, en

(ii) indien de oorspronkelijke bal niet wordt gevonden, het bekend of praktisch zeker is dat de bal in de *waterhindernis* ligt,

kan de *Commissie* een Plaatselijke Regel invoeren die toestaat een *provisionele bal* te spelen volgens Regel 26-1.

De *provisionele bal* wordt gespeeld volgens een van de mogelijkheden die van toepassing is van Regel 26-1 of van een Plaatselijke Regel. In dat geval, indien er een *provisionele bal* is gespeeld en de oorspronkelijke bal ligt in een *waterhindernis*, mag de speler de oorspronkelijke bal spelen zoals hij ligt of verder spelen met de *provisionele bal*, maar hij mag Regel 26-1 niet toepassen voor de oorspronkelijke bal.

In deze omstandigheden wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"Indien het onduidelijk is of een bal in de waterhindernis (noem locatie) ligt of daarin verloren is, mag een speler een andere bal spelen als provisionele bal volgens een van de mogelijkheden van Regel 26-1 die van toepassing is.

Indien de oorspronkelijke bal buiten de waterhindernis wordt gevonden, moet de speler daarmee verder spelen.

Indien de oorspronkelijk bal in de waterhindernis wordt gevonden, mag de speler de bal spelen zoals hij ligt of verder spelen met de bal die volgens Regel 26-1 als provisionele bal is gespeeld.

Indien de oorspronkelijke bal niet is gevonden of is geïdentificeerd binnen de zoektijd van vijf minuten, moet de speler verder spelen met de provisionele bal.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; **Strokeplay** - twee slagen."

2. Delen van de baan die beschermd moeten worden; gebieden met een kwetsbaar milieu

a. Grond in bewerking; spelen verboden

Indien de *Commissie* een deel van de *baan* wil beschermen, behoort zij dit tot *grond in bewerking* te verklaren en spelen in dat gebied te verbieden.

De volgende Plaatselijke Regel wordt aanbevolen:

"Het ...(omschrijving)... is grond in bewerking waaruit niet mag worden gespeeld. Indien de bal van de speler in dat gebied ligt of het gebied een belemmering vormt voor de stand van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing, moet de speler de belemmering ontwijken volgens Regel 25-1.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; **Strokeplay** - twee slagen."

b. Gebieden met een kwetsbaar milieu

Indien een daartoe bevoegde instantie (bijv. een overheidsinstelling of een daarmee vergelijkbare instantie) vanwege het kwetsbare milieu verbiedt om een gebied op of grenzend aan de *baan* te betreden of daaruit te spelen, behoort de *Commissie* in een Plaatselijke Regel

duidelijk te maken op welke wijze de belemmering door dat gebied ontweken moet worden.

De *Commissie* heeft een zekere vrijheid om het gebied te verklaren tot *grond in bewerking*, een *waterhindernis* of *buiten de baan*. Zij mag een dergelijk gebied echter niet zomaar tot *waterhindernis* verklaren als het niet voldoet aan de Definitie van een "*Waterhindernis*" en zij behoort ernaar te streven het karakter van de hole in stand te houden.

De volgende Plaatselijke Regel wordt aanbevolen:

"I. Definitie

Een gebied met een kwetsbaar milieu (GKM) is een gebied dat door een daartoe bevoegde instantie als zodanig is aangewezen, dat niet mag worden betreden en/of waaruit spelen verboden is ter bescherming van het milieu. Een dergelijk gebied kan naar het oordeel van de Commissie worden gemarkeerd als grond in bewerking, een waterhindernis, een laterale waterhindernis of buiten de baan, mits, in geval het GKM is gemarkeerd als een waterhindernis of een laterale waterhindernis, het gebied per definitie een waterhindernis is.

Noot: De Commissie is zelf niet bevoegd een deel van het terrein tot gebied met een kwetsbaar milieu te verklaren.

II. Bal in gebied met kwetsbaar milieu

a. Grond in bewerking

Indien een bal in een GKM ligt dat is gemarkeerd als grond in bewerking, moet een bal worden gedropt volgens Regel 25-1b.

Indien het bekend is of praktisch zeker dat een bal, die niet is gevonden, in een GKM ligt dat gemarkeerd is als grond in bewerking, mag de speler deze belemmering zonder straf ontwijken volgens Regel 25-1c.

b. Waterhindernissen en laterale waterhindernissen

Indien een bal is gevonden in een GKM dat is gemarkeerd als een waterhindernis of een laterale waterhindernis, of het is bekend of praktisch zeker dat een bal die niet is gevonden daarin ligt, moet de speler, met één strafslag, handelen volgens Regel 26-1.

Noot: Indien een bal, gedropt volgens Regel 26-1, in een positie rolt

waar het GKM een belemmering vormt voor de stand van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing, moet de speler de belemmering ontwijken zoals bepaald in punt III van deze Plaatselijke Regel.

c. Buiten de baan

Indien een bal in een GKM ligt dat is gemarkeerd als buiten de baan, moet de speler, met één strafslag, een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5).

III. Belemmering van stand of ruimte voor voorgenomen swing

Er is sprake van belemmering door een GKM, wanneer het GKM een belemmering vormt voor de stand van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing. Indien er sprake is van belemmering, moet de speler die als volgt ontwijken:

(a) **Door de baan:** Indien de bal door de baan ligt, moet het dichtst bij de bal gelegen punt op de baan worden bepaald dat:
   (a) niet dichter bij de hole is,
   (b) de belemmering door het GKM ontwijkt, en
   (c) niet in een hindernis of op een green is.

   De speler moet de bal opnemen en zonder straf droppen binnen één stoklengte van het aldus bepaalde punt, op een deel van de baan dat voldoet aan (a), (b) en (c) hierboven.

(b) **In een hindernis:** Indien de bal in een hindernis is, moet de speler de bal opnemen en hem droppen:
   (i) zonder straf in de hindernis, zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, maar niet dichter bij de hole, op een deel van de baan waar de belemmering door het GKM volledig wordt ontweken, of
   (ii) met één strafslag buiten de hindernis, waarbij hij het punt waar de bal lag op een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter de hindernis mag worden gedropt. Bovendien mag de speler ook handelen volgens Regel 26 of 28, indien van toepassing.

(c) **Op de green:** Indien de bal op de green ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf plaatsen zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, op een plaats waar de belemmering door het GKM volledig wordt ontweken, maar niet dichter bij de hole en niet in een hindernis.

De bal mag worden schoongemaakt, wanneer hij is opgenomen volgens punt III van deze Plaatselijke Regel.

Uitzondering: Een speler mag een belemmering niet volgens punt III van deze Plaatselijke Regel ontwijken indien:

(a) de slag duidelijk onuitvoerbaar is vanwege een andere belemmering dan het GKM, of

(b) belemmering door het GKM zich alleen zou voordoen bij een duidelijk onredelijke slag of een onnodig abnormale stand, swing of speelrichting.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; **Strokeplay** - twee slagen.

Noot: In geval van een ernstige overtreding van deze Plaatselijke Regel mag de Commissie een straf van diskwalificatie opleggen."

3. Bescherming van jonge bomen

Indien men schade aan jonge bomen wil voorkomen, wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"Bescherming van jonge bomen, herkenbaar door ...

Indien een dergelijke boom een belemmering vormt voor de stand van een speler of voor de ruimte voor zijn voorgenomen swing, moet de bal zonder straf worden opgenomen en gedropt volgens de in Regel 24-2b (vast obstakel) voorgeschreven handelwijze. Indien de bal in een waterhindernis is, moet de speler de bal opnemen en droppen volgens Regel 24-2b (i), behalve dat het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering in de waterhindernis moet zijn en dat de bal in de waterhindernis moet worden gedropt, of de speler mag handelen volgens Regel 26. De bal mag worden schoongemaakt, wanneer hij volgens deze Plaatselijke Regel is opgenomen.

Uitzondering: Een speler mag een belemmering niet volgens deze Plaatselijke Regel ontwijken indien:

(a) de slag duidelijk onuitvoerbaar is vanwege een andere belemmering dan de boom, of

(b) belemmering door de boom zich alleen zou voordoen bij een duidelijk onredelijke slag of een onnodig abnormale stand, swing of speelrichting.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; **Strokeplay** - twee slagen."

---

4. Baancondities - modder, uitzonderlijk nat, slechte omstandigheden en bescherming van de baan

a. Handelwijze voor ingebedde bal

Indien een bal is ingebed in zijn eigen pitchmark in een kort gemaaid gedeelte *door de baan,* geeft Regel 25-2 de mogelijkheid deze belemmering zonder straf te ontwijken. Op de *green* mag een bal worden opgenomen en de schade ontstaan door de inslag van een bal mag worden gerepareerd (Regel 16-1b en c). Indien er redenen zijn om toe te staan dat een ingebedde bal overal *door de baan* zonder straf mag worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt, wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"Door de baan mag een bal die is ingebed in zijn eigen pitchmark in de grond, zonder straf worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt zo dicht mogelijk bij de plek waar hij lag, maar niet dichter bij de hole. Bij het droppen, moet de bal eerst een deel van de baan raken dat door de baan is.

Uitzonderingen:

1. Een speler mag een belemmering niet volgens deze Plaatselijke Regel ontwijken, indien de bal ingebed is in zand in een gedeelte dat niet kort gemaaid is.

2. Een speler mag een belemmering niet volgens deze Plaatselijke Regel ontwijken, indien de slag duidelijk onuitvoerbaar is vanwege een

andere belemmering dan de terreinomstandigheid als bedoeld in deze Plaatselijke Regel.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; **Strokeplay** - twee slagen."

b. Bal schoonmaken

Condities zoals uitzonderlijke natheid waardoor veel modder aan de bal kleeft, kunnen aanleiding zijn om onder deze omstandigheden toe te staan dat de bal mag worden opgenomen, schoongemaakt en teruggeplaatst. In dat geval wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"... (Plaats of deel van de baan beschrijven) ... mag een bal zonder straf worden opgenomen, schoongemaakt en teruggeplaatst.

Noot: De ligplaats van de bal moet worden gemerkt, voordat de bal volgens deze Plaatselijke Regel wordt opgenomen, zie Regel 20-1.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; **Strokeplay** - twee slagen."

c. Plaatsen en "Winterregels"

Grond in bewerking is geregeld in Regel 25, en een enkel geval van *abnormale terreinomstandigheden* dat behoorlijk spel zou kunnen verhinderen, behoort als *grond in bewerking* te worden gemarkeerd. Ongunstige omstandigheden als hevige sneeuwval, dooiperiodes in het voorjaar, langdurige regenval of uitzonderlijke hitte, kunnen de staat van de fairways verslechteren en soms het gebruik van zware maaimachines onmogelijk maken. Wanneer die omstandigheden zo algemeen voorkomen op de gehele *baan* dat de *Commissie* van mening is dat Plaatsen of "Winterregels" behoorlijk spel zou kunnen bevorderen of zou kunnen helpen de *baan* te beschermen, wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"Een bal die op een kort gemaaid gedeelte door de baan ligt (of beschrijf een meer beperkt gebied bijv. de 6e hole), mag zonder straf worden opgenomen en schoongemaakt. De speler moet de ligplaats van de bal merken voordat hij hem opneemt. De speler moet de opgenomen bal plaatsen binnen (geef gebied aan, bijv. 15 cm, één stoklengte etc.) van de oorspronkelijke ligplaats en niet dichter bij de hole, op een plek die niet in een hindernis of op een green is.

Een speler mag zijn bal maar eenmaal plaatsen, en wanneer de bal is geplaatst is, hij in het spel. Indien de bal niet stil blijft liggen op de plek waar hij is geplaatst, is Regel 20-3d van toepassing. Indien een geplaatste bal blijft stilliggen op de plek waar hij werd geplaatst en daarna beweegt, volgt geen straf en de bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, tenzij de bepalingen van een andere Regel van toepassing zijn.

Indien de speler nalaat de ligplaats van de bal te merken voordat hij hem opneemt, of de bal op een andere manier beweegt, bijvoorbeeld door hem met een stok te verrollen, krijgt hij één strafslag.

Noot: "Kort gemaaid gedeelte" betekent elk deel van de baan, met inbegrip van paden door de rough, gemaaid op fairwayhoogte of lager.

* STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; **Strokeplay** - twee slagen.
* Indien een speler de algemene straf krijgt voor een overtreding van deze Plaatselijke Regel, krijgt hij geen extra straf volgens de Plaatselijke Regel."

d. Beluchtingsgaten

Indien een *baan* belucht is, kan dat een reden zijn een Plaatselijke Regel vast te stellen die toestaat een beluchtingsgat zonder straf te ontwijken. De volgende Plaatselijke Regel wordt aanbevolen:

"Een bal die door de baan in of op een beluchtingsgat terechtkomt, mag zonder straf worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt, zo dicht mogelijk bij de plek waar hij lag, maar niet dichter bij de hole. Bij het droppen moet de bal eerst een deel van de baan raken dat door de baan is.

Op de green mag een bal die in of op een beluchtingsgat terechtkomt, geplaatst worden op de dichtstbijzijnde plek, niet dichter bij de hole, waar een dergelijke ligging wordt vermeden.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; **Strokeplay** - twee slagen."

---

e. Naden van graszoden

Indien de *Commissie* naden van graszoden wil laten ontwijken, maar niet de graszoden zelf, wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"Naden van graszoden (niet de graszoden zelf) worden door de baan beschouwd als grond in bewerking. Maar belemmering van de stand van de speler door een naad wordt op zichzelf niet beschouwd als een belemmering volgens Regel 25-1. Indien de bal op een naad ligt of deze raakt, of de naad vormt een belemmering voor de ruimte van de voorgenomen swing, mag deze ontweken worden volgens Regel 25-1. Alle naden in het gebied waar graszoden zijn gelegd, worden beschouwd als dezelfde naad.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; **Strokeplay** - twee slagen."

---

5. Stenen in bunkers

Stenen zijn per definitie *losse natuurlijke voorwerpen,* en wanneer de bal van een speler in een *hindernis* is, mag een steen die in de *hindernis* ligt of deze raakt, niet worden aangeraakt of bewogen (Regel 13-4). Stenen in *bunkers* kunnen echter gevaar opleveren voor spelers (een speler zou verwond kunnen raken door een steen die door de stok van de speler wordt geraakt wanneer hij de bal wil spelen) en zij kunnen behoorlijk spel verhinderen. Indien er reden is toe te staan een steen in een *bunker* op te nemen, wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"Stenen in bunkers zijn losse obstakels (Regel 24-1 is van toepassing)."

6. Vaste obstakels vlakbij de green

Regel 24-2 bepaalt dat de belemmering door een vast *obstakel* zonder straf mag worden ontweken, maar bepaalt ook dat er, behalve op de *green,* volgens deze Regel op zichzelf geen sprake is van belemmering wanneer een vast *obstakel* zich op de *speellijn* bevindt. Maar op sommige banen zijn de voorgreens zo kort gemaaid, dat spelers liever putten van net buiten de *green*. Onder dergelijke omstandigheden kunnen vaste *obstakels* behoorlijk spel belemmeren, en om die belemmering op de *speellijn* zonder straf te kunnen ontwijken, zou de volgende Plaatselijke Regel gerechtvaardigd zijn:

"De belemmering door een vast obstakel mag worden ontweken volgens Regel 24-2.

Bovendien, als de bal door de baan ligt en er sprake is van een belemmering door een vast obstakel dat zich op of binnen twee stoklengten van de green bevindt en zich ook binnen twee stoklengten op de speellijn tussen de bal en de hole bevindt, mag de speler de belemmering als volgt ontwijken:

De bal moet worden opgenomen en gedropt op een punt zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, dat:

(a) niet dichter bij de hole is,
(b) de belemmering ontwijkt, en dat
(c) niet in een hindernis of op een green is.

Als de bal op de green ligt en er sprake is van een belemmering door een vast obstakel dat zich binnen twee stoklengten van de green bevindt op de puttinglijn, mag de speler deze belemmering als volgt ontwijken:

De bal moet worden opgenomen en geplaatst op een punt zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, dat:

(a) niet dichter bij de hole is,
(b) de belemmering ontwijkt, en dat
(c) niet in een hindernis is.

De bal mag worden schoongemaakt, wanneer hij is opgenomen.

Uitzondering: Een speler mag een belemmering niet volgens deze Plaatselijke Regel ontwijken, indien het voor hem duidelijk geen zin

heeft een slag te doen vanwege een andere belemmering dan een vast obstakel zoals bedoeld in deze Plaatselijke Regel.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; **Strokeplay** - twee slagen."

Noot: De *Commissie* mag desgewenst deze Plaatselijke Regel beperken tot bepaalde holes, tot alleen ballen die op kort gemaaide gedeeltes liggen, tot bepaalde *obstakels*, of, in het geval de *obstakels* zich niet op de *green* bevinden, tot *obstakels* op kort gemaaide gedeeltes. "Kort gemaaid gedeelte" betekent elk deel van de *baan*, met inbegrip van paden door de rough, gemaaid op fairwayhoogte of lager.

7. Tijdelijke obstakels

Wanneer tijdelijke obstakels zijn geplaatst op of grenzen aan de *baan*, behoort de *Commissie* de status van dergelijke obstakels vast te stellen als losse, vaste of tijdelijke vaste obstakels.

a. Tijdelijke Vaste Obstakels

"Temporary Immovable Obstruction, TIO"

Indien de *Commissie* dergelijke obstakels verklaart tot tijdelijke vaste obstakels, wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"I. Definitie

Een tijdelijk vast obstakel (TIO) is een tijdelijk aanwezig, kunstmatig object dat dikwijls in verband met een wedstrijd wordt geplaatst en dat vast staat of niet makkelijk verplaatsbaar is. Voorbeelden van TIO's zijn onder andere tenten, scoreborden, tribunes, televisietorens, en toiletten.

Tuidraden voor versteviging zijn onderdeel van de TIO, tenzij de Commissie besluit dat zij moeten worden behandeld als hoog gespannen elektrische leidingen of kabels.

II. Belemmering

Er is sprake van belemmering door een TIO indien:

(a) de bal voor en zo dicht bij een TIO ligt dat de TIO een belemmering vormt voor de stand van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing, of

(b) de bal in, op, onder of achter de TIO ligt, zodanig dat enig deel van de TIO zich bevindt tussen de bal van de speler en de hole en op zijn speellijn.

Er is ook sprake van belemmering, indien de bal binnen één stoklengte ligt van een plek, op gelijke afstand van de hole, waar sprake is van belemmering zoals hiervoor omschreven.

Noot: Een bal ligt onder de TIO, wanneer hij onder de buitenste begrenzing van de TIO ligt, zelfs als deze niet tot aan de grond toe doorloopt.

III. Ontwijken van de belemmering

Een speler mag de belemmering door een TIO, met inbegrip van een TIO die buiten de baan staat, als volgt ontwijken:

(a) **Door de baan:** Indien de bal door de baan ligt, moet het dichtst bij de bal gelegen punt op de baan worden bepaald dat:

(a) niet dichter bij de hole is,

(b) de belemmering zoals gedefinieerd in punt II ontwijkt, en

(c) niet in een hindernis of op een green is.

De speler moet de bal opnemen en zonder straf droppen binnen een stoklengte van het aldus bepaalde punt, op een deel van de baan dat voldoet aan (a), (b) en (c) hierboven.

(b) **In een hindernis:** Indien de bal in een hindernis ligt, moet de speler de bal opnemen en droppen:

(i) zonder straf, zoals aangegeven in punt III(a) hierboven, behalve dat het dichtstbijzijnde gedeelte van de baan waar de belemmering volledig kan worden ontweken, in de hindernis moet zijn en de bal daar moet worden gedropt of, indien volledig ontwijken niet mogelijk is, op een gedeelte van de baan in de hindernis waar de belemmering zoveel mogelijk kan worden ontweken, of

(ii) met één strafslag buiten de hindernis als volgt:

het dichtst bij de bal gelegen punt op de baan moet worden

bepaald dat:

(a) niet dichter bij de hole is,

(b) de belemmering zoals gedefinieerd in punt II ontwijkt, en

(c) niet in een hindernis is.

De speler moet de bal droppen binnen één stoklengte van het aldus bepaalde punt, op een deel van baan dat voldoet aan (a), (b) en (c) hierboven.

De bal mag worden schoongemaakt, wanneer hij volgens punt III is opgenomen.

Noot 1: Indien de bal in een hindernis ligt, belet niets in deze Plaatselijke Regel de speler te handelen volgens Regel 26 of Regel 28, indien van toepassing.

Noot 2: Indien een bal die volgens deze Plaatselijke Regel moet worden gedropt niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere worden vervangen.

Noot 3: Een Commissie mag een Plaatselijke Regel vaststellen die:

(a) de speler toestaat of verplicht gebruik te maken van een droppingzone wanneer hij de belemmering door een TIO ontwijkt, of

(b) de speler toestaat, als extra mogelijkheid om de belemmering te ontwijken, de bal te droppen aan de tegenoverliggende zijde van de TIO, ten opzichte van het punt dat is vastgesteld volgens punt III, maar verder volgens punt III.

Uitzonderingen: Indien de bal van een speler voor of achter de TIO ligt (niet in, op of onder de TIO), mag hij de belemmering niet volgens punt III ontwijken indien:

1. de slag duidelijk onuitvoerbaar is vanwege een andere belemmering dan de TIO, of om dezelfde reden, het duidelijk onmogelijk is een slag te doen waarmee de bal op een directe lijn naar de hole zou kunnen belanden
2. belemmering door de TIO zich alleen zou voordoen bij een duidelijk onredelijke slag, een onnodig abnormale stand, swing of speelrichting, of
3. er sprake is van belemmering door de TIO op een directe lijn naar de hole, maar het duidelijk onmogelijk is te verwachten dat de speler de bal ver genoeg zal kunnen slaan om de TIO te kunnen bereiken.

Een speler die tengevolge van deze uitzonderingen geen recht heeft de belemmering te ontwijken, maar waarvoor wel sprake is van een belemmering volgens Regel 24-2, mag indien de bal door de baan of in een bunker ligt, handelen volgens Regel 24-2. Indien de bal in een waterhindernis ligt en er is sprake van een belemmering volgens Regel 24-2, mag de speler zijn bal opnemen en droppen in overeenstemming met Regel 24-2b(i), behalve dat het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering in de waterhindernis moet zijn en dat de bal in de waterhindernis gedropt moet worden, of de speler mag handelen onder Regel 26-1.

IV. Bal niet gevonden in TIO

Indien het bekend is of praktisch zeker dat een bal die niet gevonden is, in, op of onder een TIO ligt, mag een bal worden gedropt volgens punt III of V, indien van toepassing. Om punt III of V te kunnen toepassen, wordt de bal geacht te liggen op de plek waar hij de buitenste begrenzing van de TIO het laatst kruiste (Regel 24-3).

V. Droppingzones

Indien de speler belemmerd wordt door een TIO, kan de Commissie het gebruik van droppingzones toestaan of verplicht stellen. Indien een speler een droppingzone gebruikt om een belemmering te ontwijken, moet hij de bal droppen in de droppingzone het dichtst bij de plek waar de bal lag of geacht wordt te liggen volgens punt IV (zelfs als de dichtstbijzijnde droppingzone dichter bij de hole ligt).

Noot : De Commissie kan een Plaatselijke Regel vaststellen die verbiedt gebruik te maken van een droppingzone die dichter bij de hole is.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; **Strokeplay** - twee slagen."

---

b. Tijdelijke elektrische leidingen en kabels

Wanneer tijdelijke elektrische leidingen, kabels of telefoondraden op

de *baan* zijn aangebracht, wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"Tijdelijke elektrische leidingen, kabels, telefoondraden en matten die deze bedekken of palen waaraan zij hangen, zijn obstakels:

1. indien zij makkelijk te verplaatsen zijn, is Regel 24-1 van toepassing.

2. indien zij vast zijn of niet makkelijk te verplaatsen, mag de speler, indien de bal door de baan ligt of in een hindernis, de belemmering ontwijken volgens Regel 24-2b. Indien de bal in een waterhindernis is, mag de speler de belemmering ontwijken volgens Regel 24-2b(i), behalve dat het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering in de waterhindernis moet zijn en dat de bal in de waterhindernis moet worden gedropt, of de speler mag handelen volgens Regel 26.

3. Indien een bal een hooggespannen elektrische leiding of kabel raakt, vervalt de slag en de speler moet een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal gespeeld werd in overeenstemming met Regel 20-5 (volgende slag doen van de plek waar vorige slag werd gedaan).

Noot: Tuidraden die een tijdelijk vast obstakel verstevigen, maken deel uit van het tijdelijke vaste obstakel, tenzij de Commissie in een Plaatselijke Regel heeft vastgesteld dat deze als hoog gespannen elektrische leidingen of kabels moeten worden behandeld.

Uitzondering: Een slag waardoor een bal een van de grond opgaande (verbindings)kabel raakt, mag niet opnieuw worden gedaan.

4. Met gras bedekte kabelsleuven zijn grond in bewerking, ook al zijn ze niet als zodanig gemarkeerd. Regel 25-1b is van toepassing.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; **Strokeplay** - twee slagen."

8. Droppingzones

Indien de Commissie het niet mogelijk of praktisch acht een belemmering volgens de Regel te ontwijken, kan zij voor het ontwijken droppingzones vaststellen waar ballen gedropt moeten of mogen worden. In het algemeen is het beter met zulke droppingzones een extra

mogelijkheid te bieden, naast de mogelijkheden die de Regel voor het ontwijken zelf kent, dan ze verplicht te stellen. Als bijvoorbeeld een droppingzone voor een waterhindernis is vastgesteld, wordt daarvoor de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"Indien een bal in de waterhindernis (noem locatie) ligt of het is bekend of praktisch zeker dat een bal die niet is gevonden daarin ligt, mag de speler:

(i) handelen volgens Regel 26-1, of

(ii) als extra mogelijkheid, met één strafslag een bal droppen in de droppingzone.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; **Strokeplay** - twee slagen."

Noot: Wanneer een droppingzone in gebruik is, gelden de volgende bepalingen voor het droppen en opnieuw droppen van de bal:

(a) De speler hoeft niet in de droppingzone te staan wanneer hij de bal dropt.

(b) De gedropte bal moet eerst een gedeelte van de *baan* raken dat in de droppingzone ligt.

(c) Indien de droppingzone gemarkeerd is door een lijn, is de lijn in de droppingzone.

(d) De gedropte bal hoeft niet binnen de droppingzone tot stilstand te komen.

(e) De gedropte bal moet opnieuw worden gedropt als hij in een ligplaats rolt en tot stilstand komt als beschreven in Regel 20-2c (i-vi).

(f) De gedropte bal mag dichter naar de hole rollen dan de plek waar hij het eerst een deel van de baan raakte, mits hij tot stilstand komt binnen twee stoklengten van die plek en niet in een van de onder (e) beschreven ligplaatsen.

(g) Met in achtneming van (e) en (f), mag de gedropte bal dichter naar de hole rollen en tot stilstand komen dan:

- zijn oorspronkelijke of benaderde ligplaats (Regel 20-2b)
- het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* of minste belemmering (Regel 24-2, 24-3, 25-1, of 25-3), of
- het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de *waterhindernis* of *laterale waterhindernis* kruiste (Regel 26-1).

9. Afstandsmeters

Indien de *Commissie* wil handelen volgens de noot van Regel 14-3 wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"(Beschrijf de geoorloofde toepassing, bijv. Bij deze wedstrijd of voor alle ronden op deze baan etc.) mag een speler afstanden bepalen met een apparaat dat uitsluitend afstanden kan meten. Indien een speler tijdens een vastgestelde ronde een apparaat gebruikt dat ontworpen is om ook andere gegevens te bepalen die zijn spel zouden kunnen beïnvloeden (bijv. helling, windsnelheid, temperatuur) overtreedt hij Regel 14-3, waarvoor diskwalificatie de straf is, ongeacht of die extra functie werkelijk is gebruikt."

Deel C Het wedstrijdreglement

Regel 33-1 bepaalt: "De *Commissie* moet het wedstrijdreglement vaststellen". Dit reglement behoort onder meer de zaken te regelen die niet thuishoren in de Golfregels of in deze Appendix, zoals de wijze van inschrijving, wie mag deelnemen, het aantal te spelen ronden enz.

Uitvoerige informatie over dergelijke bepalingen staat in de "Decisions on the Rules of Golf" bij Regel 33-1 en in de *R&A*-brochure "Guidance on Running a Competition".

Maar er is een aantal onderwerpen dat in het wedstrijdreglement kan worden opgenomen waarop speciaal de aandacht van de *Commissie* wordt gevestigd. Deze onderwerpen zijn:

1. Specificatie van stokken en de bal

De volgende bepalingen worden alleen aanbevolen voor wedstrijden voor zeer goede spelers.

a. "List of Conforming Driver Heads"

De *R&A* publiceert van tijd tot tijd op zijn website (www.randa.org) de "List of Conforming Driver Heads" waarin het clubhoofd van alle drivers wordt genoemd die geanalyseerd zijn en voldoen aan de Golfregels. Indien de *Commissie* wil dat spelers uitsluitend drivers gebruiken waarvan het clubhoofd qua type en loft op de lijst voorkomt, behoort de lijst ter beschikking te staan en moet de volgende bepaling in het wedstrijdreglement worden gebruikt:

"Iedere driver die de speler bij zich heeft, moet een clubhoofd hebben dat qua type en loft voorkomt op de actuele lijst van "Conforming Driver Heads" uitgegeven door de *R&A*.

Uitzondering: Een driver waarvan het clubhoofd voor 1999 is geproduceerd, is vrijgesteld van deze bepaling.

---

* STRAF VOOR HET BIJ ZICH HEBBEN MAAR NIET DOEN VAN EEN SLAG MET EEN STOK (OF STOKKEN) DIE NIET VOLDOET AAN DE BEPALING:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximumaftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen (twee slagen op ieder van de eerste twee holes waarop de overtreding plaatsvond).

Match- of strokeplay - In geval een overtreding wordt vastgesteld tussen twee holes, wordt ervan uitgegaan dat de overtreding op de volgende hole ontdekt is en moet de straf dienovereenkomstig worden toegepast.

Bogey- en Parwedstrijden - zie Noot 1 bij Regel 32-1a.

Stablefordwedstrijden - zie Noot 1 bij Regel 32-1b.

* Stokken die de speler bij zich heeft en die niet voldoen aan deze bepaling, moeten door de speler onmiddellijk na constatering hiervan buiten het spel worden verklaard aan zijn tegenstander bij matchplay, of zijn marker of een medecompetitor bij strokeplay. Als de speler dat

niet doet, wordt hij gediskwalificeerd.

STRAF VOOR HET DOEN VAN EEN SLAG MET EEN STOK DIE NIET VOLDOET AAN DE BEPALING:
Diskwalificatie."

b. "List of Conforming Golf Balls"

De *R&A* publiceert van tijd tot tijd op zijn website (www.randa.org) een "List of Conforming Golf Balls", waarin ballen zijn opgenomen die getest zijn en voldoen aan de *Regels*. Indien de *Commissie* wil bepalen dat de spelers spelen met een type bal dat op deze lijst voorkomt, behoort de lijst ter beschikking te staan en moet de volgende bepaling in het wedstrijdreglement worden gebruikt:

"De speler moet spelen met een bal die voorkomt op de actuele "List of Conforming Golf Balls" uitgegeven door de *R&A*.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING:
Diskwalificatie."

c. Voorwaarde van "Eén type bal"

Indien men het wisselen van merk en type golfbal tijdens een *vastgestelde ronde* wil verbieden, wordt de volgende bepaling aanbevolen:

"Beperking van het merk en type golfbal tijdens een ronde (Noot bij Regel 5-1)

(i) "Eén type bal" voorwaarde

Tijdens een vastgestelde ronde moet de speler met ballen spelen die van hetzelfde merk en type zijn als een van de ballen die is opgenomen in de actuele "List of Conforming Golf Balls".

Noot: Indien een bal van een afwijkend merk en/of type is gedropt of geplaatst, mag de speler deze zonder straf opnemen, en hij moet daarna een juiste bal droppen of plaatsen (Regel 20-6).

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximumaftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen (twee slagen op ieder van de eerste twee holes waar een overtreding plaatsvond).

Bogey- en Parwedstrijden – zie Noot 1 bij Regel 32-1a.

Stablefordwedstrijden - zie Noot 1 bij Regel 32-1b.

(ii) Handelwijze bij constatering van overtreding

Wanneer een speler constateert dat hij een bal heeft gespeeld die in strijd is met deze bepaling, moet hij afstand doen van die bal voordat hij van de volgende afslagplaats speelt en de ronde uitspelen met een juiste bal; anders wordt de speler gediskwalificeerd.

Indien de speler de fout constateert tijdens het spelen van een hole en hij besluit de bal te vervangen door een juiste bal voordat hij de hole uitspeelt, dan moet de speler een juiste bal plaatsen op de plek waar de bal lag die in strijd met deze bepaling werd gespeeld."

2. Caddie (Noot bij Regel 6-4)

Regel 6-4 staat het gebruik van een *caddie* toe, maar een speler mag maar één caddie tegelijkertijd hebben. Er kunnen echter omstandigheden zijn waarin een *Commissie caddies* wil verbieden, of een speler beperkingen wil opleggen in de keuze van een *caddie*, bijv. golfprofessional, broer of zuster, ouders of een andere speler in de wedstrijd. In die gevallen wordt de volgende formulering aanbevolen:

"Caddies niet toegestaan

"Een speler mag geen caddie hebben tijdens de vastgestelde ronde."

Beperking wie als caddie mag optreden

"Een speler mag geen ... als caddie hebben tijdens de vastgestelde ronde.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximumaftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen (twee slagen op ieder van de eerste twee holes waar een overtreding plaatsvond).

Match- of strokeplay - In geval een overtreding wordt vastgesteld tussen twee holes, wordt ervan uitgegaan dat de overtreding op de volgende hole ontdekt is en moet de straf dienovereenkomstig worden toegepast.

Bogey- en Parwedstrijden – Zie Noot 1 bij Regel 32-1a.

Stablefordwedstrijden - Zie Noot 1 bij Regel 32-1b.

*Een speler die in strijd met deze bepaling een caddie heeft, moet onmiddellijk nadat de overtreding is geconstateerd, zorgen dat hij gedurende het vervolg van de vastgestelde ronde voldoet aan deze bepaling. Anders wordt hij gediskwalificeerd."

3. Speeltempo (Noot 2 bij Regel 6-7)

Om langzaam spel ("slow play") te helpen voorkomen, mag de *Commissie* volgens Noot 2 bij Regel 6-7 richtlijnen vaststellen voor het speeltempo.

4. Onderbreking van het spel ten gevolge van een gevaarlijke situatie (Noot bij Regel 6-8b)

Aangezien er op golfbanen veel dodelijke ongevallen en verwondingen hebben plaatsgevonden als gevolg van blikseminslag, wordt alle clubs en sponsoren van golfwedstrijden dringend aangeraden voorzorgsmaatregelen te treffen om mensen tegen blikseminslag te beschermen. De aandacht wordt gevestigd op Regels 6-8 en 33-2d. Indien de *Commissie* een bepaling wil vaststellen volgens de Noot in Regel 6-8b, wordt de volgende formulering aanbevolen:

"Wanneer het spel door de Commissie wordt stopgezet voor een gevaarlijke situatie, mogen de spelers - in een match of een groep - die zich tussen het spelen van twee holes bevinden, het spel niet hervatten voordat de Commissie hiertoe opdracht heeft gegeven.

Spelers die bezig zijn een hole te spelen, moeten het spel onmiddellijk onderbreken en mogen het spel pas hervatten als de Commissie hiertoe opdracht heeft gegeven. Indien een speler het spel niet onmiddellijk onderbreekt, wordt hij gediskwalificeerd, tenzij de omstandigheden het niet opleggen van die straf rechtvaardigen zoals bepaald in Regel 33-7.

Het signaal om het spel stop te zetten voor een gevaarlijke situatie is een aanhoudende toon van de sirene."

De volgende signalen worden algemeen gebruikt en het wordt aanbevolen dat alle *Commissies* deze gebruiken:

Het spel onmiddellijk onderbreken: Eén aanhoudende toon van de sirene.

Het spel onderbreken: Bij herhaling, drie opeenvolgende tonen van de sirene.

Het spel hervatten: Bij herhaling, twee korte tonen van de sirene.

5. Oefenen

a. Algemeen

De *Commissie* kan voorschriften maken voor oefenen volgens de Noot bij Regel 7-1, Uitzondering (c) op Regel 7-2, Noot 2 bij Regel 7 en Regel 33-2c.

b. Oefenen tussen twee holes (Noot 2 bij Regel 7)

Indien de *Commissie* wil handelen volgens Noot 2 bij Regel 7-2 wordt de volgende formulering aanbevolen:

"Het is een speler niet toegestaan om tussen het spelen van twee holes een oefenslag te doen op of bij de green van de laatst gespeelde hole en het is niet toegestaan het oppervlak van de green van de laatst gespeelde hole te testen door er een bal over te rollen.

STRAF VOOR HET OVERTREDEN VAN DE BEPALING:

Matchplay - Verlies van de volgende hole.

Strokeplay - Twee slagen op de volgende hole.

Match- of strokeplay - In geval van een overtreding op de laatste hole van de vastgestelde ronde, krijgt de speler de straf op die hole."

6. Advies in teamwedstrijden (Noot bij Regel 8)

Indien de *Commissie* wil handelen volgens de Noot bij Regel 8, wordt de volgende formulering aanbevolen:

"Elk team mag volgens de Noot bij Regel 8 van de Golfregels iemand aanstellen (naast degenen aan wie advies mag worden gevraagd volgens die Regel) die advies mag geven aan leden van dat team. De identiteit van deze persoon (... indien men beperkingen wil opleggen bij de keuze van deze persoon of voor zijn bevoegdheden, vul dergelijke beperkingen dan hier in ...) moet aan de Commissie worden bekendgemaakt voordat hij advies geeft."

7. Nieuwe holes (Noot bij Regel 33-2b)

De *Commissie* kan volgens de Noot bij Regel 33-2b bepalen dat de *holes* en de *afslagplaatsen* bij een wedstrijdronde die op meerdere dagen wordt gespeeld, iedere dag mogen worden verplaatst.

8. Vervoer

Indien men spelers wil verplichten te lopen tijdens een wedstrijd, wordt de volgende bepaling aanbevolen:

"Spelers mogen gedurende de vastgestelde ronde geen gebruik maken van enige vorm van vervoer, tenzij met toestemming van de Commissie.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximumaftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen (twee slagen op ieder van de eerste twee holes waarop de overtreding plaatsvond).

Match- of strokeplay - In geval een overtreding wordt vastgesteld tussen twee holes, wordt ervan uitgegaan dat de overtreding op de volgende hole ontdekt is en moet de straf dienovereenkomstig worden toegepast.

Bogey- en Parwedstrijden – Zie Noot 1 bij Regel 32-1a.

Stablefordwedstrijden - Zie Noot 1 bij Regel 32-1b.

*Het gebruik van enige vorm van vervoer zonder toestemming moet onmiddellijk worden gestaakt zodra een overtreding is geconstateerd. Anders wordt de speler gediskwalificeerd."

9. Dopingreglement

De *Commissie* mag in het wedstrijdreglement vastleggen dat de spelers zich moeten onderwerpen aan de bepalingen van een antidopingbeleid.

10. Hoe te beslissen bij gelijkspel

Zowel in matchplay als in strokeplay kan een gelijkspel een aanvaardbaar resultaat zijn. Maar als het wenselijk is een winnaar te hebben, heeft de *Commissie* volgens Regel 33-6 de bevoegdheid vast te stellen hoe en wanneer een gelijk resultaat moet worden beslist. Het besluit behoort van tevoren te worden bekendgemaakt.

De *R&A* beveelt aan:

Matchplay

Een match die gelijk eindigt, behoort te worden beslist door middel van een beslissingswedstrijd, hole voor hole, totdat één partij een hole wint. De beslissingswedstrijd behoort te beginnen op de hole waar de match begon. In geval van een match met handicapverrekening behoren de handicapslagen te worden toegekend als in de vastgestelde ronde.

Strokeplay

(a) In geval van gelijk resultaat bij een strokeplaywedstrijd zonder handicapverrekening, wordt een beslissingswedstrijd ("play-off") aanbevolen. De beslissingswedstrijd kan worden gespeeld over 18 holes of een kleiner aantal holes dat door de Commissie is vastgesteld. Indien dat niet uitvoerbaar is of als er nog steeds sprake is van gelijkspel, wordt een "hole-voor-hole-beslissingswedstrijd" ("sudden death play-off") aanbevolen.

(b) In geval van gelijk resultaat bij een strokeplaywedstrijd met handicapverrekening, wordt een beslissingswedstrijd met handicapverrekening aanbevolen. Die beslissingswedstrijd kan worden gepeeld over 18 holes of een kleiner aantal holes dat door de Commissie is vastgesteld. Aanbevolen wordt die ronde ten minste uit drie holes te laten bestaan. Voor die omstandigheden waar de stroke index niet van belang is, en de beslissingswedstrijd minder dan 18 holes omvat, moet het percentage van de 18 holes die worden gespeeld ook worden toegepast op de handicap van de spelers om zo hun handicap voor de beslissingswedstrijd te bepalen. Breukdelen van een handicapslag van een half of meer behoren als een hele slag te tellen en breukdelen van minder dan een half vervallen.
Bij wedstrijden waar de stroke index wel van belang is zoals vierbalstrokeplay, en Bogey-, Par- en Stablefordwedstrijden moeten de handicapslagen worden toegekend zoals zij de spelers volgens de scorekaart(en) worden gegeven

(c) Bij strokeplaywedstrijden met of zonder handicapverrekening, wordt het vergelijken van de scorekaarten ("matching score cards") aanbevolen, indien geen enkele vorm van beslissingswedstrijd uitvoerbaar is. De methode van het vergelijken van de scorekaarten behoort van tevoren te worden aangekondigd, waarbij ook moet worden bepaald wat er zal gebeuren als de methode geen winnaar oplevert. Een aanvaardbare methode voor het vergelijken van de scorekaarten is de winnaar te bepalen op basis van de beste score voor de laatste negen holes. Indien de spelers die gelijk zijn geëindigd ook hetzelfde resultaat hebben op de laatste negen holes, bepaal dan de winnaar op basis van de laatste zes holes, de laatste drie holes en ten slotte de 18de hole. Indien deze methode wordt toegepast bij een strokeplaywedstrijd met handicapverrekening behoort de helft, een derde, een zesde etc. van de handicaps te worden afgetrokken. Breukdelen tellen mee en worden niet afgerond. Indien deze methode wordt gebruikt in een wedstrijd waar van meerdere afslagplaatsen wordt gestart, wordt aanbevolen hole 10 t/m 18, 13 t/m 18 enz. te beschouwen als de laatste negen holes, laatste zes holes enz.
Bij wedstrijden waar de stroke index niet van belang is, zoals individueel strokeplay, moet bij het toepassen van de methode laatste negen, laatste zes, laatste drie, een half, een derde, een zesde etc. van de handicaps afgetrokken worden van de score voor die holes. Of bij het aftrekken met breukdelen moet worden gewerkt, is een punt waarvoor de Commissie de aanbeveling van de betreffende Handicap Autoriteit kan volgen.
Bij wedstrijden waar de stroke index wel van belang is zoals vierbalstrokeplay, en Bogey-, Par- en Stablefordwedstrijden moeten de handicapslagen worden toegekend zoals zij de spelers volgens de scorekaart(en) worden gegeven.

11. Plaatsingsschema voor matchplay

Hoewel de loting voor matchplay geheel willekeurig kan zijn, of bepaalde spelers over verschillende vierde of achtste gedeelten van het veld kunnen worden verdeeld, wordt het "Numerieke Plaatsingsschema" aanbevolen als de matches worden vastgesteld door middel van een kwalificatieronde.

Numeriek Plaatsingsschema

De volgorde waarin de scores zijn ingeleverd, bepaalt bij gelijkspel in de kwalificatieronde(n) de positie in het plaatsingsschema, behalve voor de laatste plaats, waarbij de score die het eerst is ingeleverd het laagste beschikbare nummer krijgt enz. Indien het onmogelijk is vast te stellen in welke volgorde de scores zijn ingeleverd, bepaalt het lot de volgorde bij gelijkspel. (Zie volgende bladzijde)

BOVENSTE HELFT	ONDERSTE HELFT
64 SPELERS	
1 tegen 64	2 tegen 63
32 tegen 33	31 tegen 34
16 tegen 49	15 tegen 50
17 tegen 48	18 tegen 47
8 tegen 57	7 tegen 58
25 tegen 40	26 tegen 39
9 tegen 56	10 tegen 55
24 tegen 41	23 tegen 42
4 tegen 61	3 tegen 62
29 tegen 36	30 tegen 35
13 tegen 52	14 tegen 51
20 tegen 45	19 tegen 46
5 tegen 60	6 tegen 59
28 tegen 37	27 tegen 38
12 tegen 53	11 tegen 54
21 tegen 44	22 tegen 43

BOVENSTE HELFT	ONDERSTE HELFT
32 SPELERS	
1 tegen 32	2 tegen 31
16 tegen 17	15 tegen 18
8 tegen 25	7 tegen 26
9 tegen 24	10 tegen 23
4 tegen 29	3 tegen 30
13 tegen 20	14 tegen 19
5 tegen 28	6 tegen 27
12 tegen 21	11 tegen 22
16 SPELERS	
1 tegen 16	2 tegen 15
8 tegen 9	7 tegen 10
4 tegen 13	3 tegen 14
5 tegen 12	6 tegen 11
8 SPELERS	
1 tegen 8	2 tegen 7
4 tegen 5	3 tegen 6

Appendix II, III en IV — Specificatie van stokken en ballen, apparaten en uitrusting

Zie Engelse uitgave voor de specificatie van stokken, ballen, apparaten en andere uitrusting.

De Amateurstatus Regels

Goedgekeurd door R&A Rules Limited en de United States Golf Association

Geldig vanaf 1 januari 2012

Voorwoord bij de Amateurstatus Regels van 2012

Echte amateurs komen in de sport tegenwoordig veel minder voor dan vroeger. Als de bestuurlijke instanties hebben R&A Rules Limited ("R&A") en de United States Golf Association ("USGA") daarom de afgelopen vier jaren de Amateurstatus Regels ("de Regels") grondig herzien.

De R&A en USGA zijn tot de conclusie gekomen dat het onderscheid tussen amateur- en professional golf moet worden gehandhaafd en dat het geheel opheffen van de grenzen en beperkingen voor amateurgolfers zeker niet in belang is van het moderne golfspel. Met name is vastgesteld dat, omdat amateurgolf grotendeels zelfregulerend is, zowel op het gebied van de spelregels als van handicapping, onbeheerste financiële prikkels te veel druk zouden kunnen leggen op deze belangrijke eigenschappen en afbreuk zouden kunnen doen aan de integriteit van het spel.

De principiële doelstellingen van de nieuwe Regels zijn:

- een internationaal geaccepteerd standpunt dat het belang van de sport zo goed mogelijk dient
- een modern reglement dat, waar passend, trouw is aan de tradities van de sport
- een reglement dat de tijd kan doorstaan en afdwingbaar is, en
- een reglement dat voor alle aspecten van de sport toepasbaar is (d.w.z. voor clubgolf, topamateurgolf en professional golf (op verschillende niveaus)).

De Regels willen met passende grenzen en beperkingen bewerkstelligen dat de amateurgolfers zich richten op de uitdagingen van de sport

en de beloning die daar bij hoort in plaats van op enig financieel gewin.

De R&A en USGA geloven dat dit nieuwe reglement de juiste balans treft in het bewaren van het traditionele karakter van de amateursport, terwijl wordt onderkend dat jonge, talentvolle golfers mogelijk meer ondersteuning nodig hebben. Tegelijkertijd wordt erkend dat van land tot land de verschillen in sociale en economische omstandigheden leiden tot andere uitdagingen voor mensen en organisaties. Vooral opkomende golflanden kunnen gebaat zijn bij een vrijere en flexibele structuur om het golfspel te helpen ontwikkelen. De voornaamste veranderingen zijn samengevat op pagina 12 en 13.

Tegen deze achtergrond hebben de R&A en USGA deze nieuwe Amateurstatus Regels geformuleerd.

Clive Edginton
Voorzitter
Amateur Status Committee
R&A Rules Ltd

Christie Austin
Voorzitter
Amateur Status Committee
United States Golf Association

De Amateurstatus Regels

Inleiding

De *R&A* behoudt zich het recht voor de Amateurstatus Regels te wijzigen en te allen tijde de interpretaties met betrekking tot de Amateurstatus te geven en te wijzigen. Neem contact op met de *R&A* voor actuele informatie of ga naar www.randa.org.

Waar in de Amateurstatus Regels over personen wordt gesproken, worden zowel mannen als vrouwen bedoeld.

Definities

De Definities staan in alfabetische volgorde en in de *Regels* zelf zijn gedefinieerde woorden en uitdrukkingen *cursief* gedrukt.

Amateurgolfer

Een "*amateurgolfer*", of hij in wedstrijdverband of recreatief speelt, is iemand die golf speelt voor de uitdaging die het biedt, niet als beroep en niet voor financieel gewin.

Autoriteit Amateurstatus

De "*Autoriteit Amateurstatus*" voor de uitvoering van de Amateurstatus Regels is in ieder land de nationale golfbond of federatie van dat land.

Noot: In Groot-Brittannië is de *R&A* de *Autoriteit Amateurstatus*.

Commissie

De "Commissie" is de bevoegde *Commissie* van de *Autoriteit Amateurstatus*.

Golfvaardigheid of reputatie

Het is de taak van de *Autoriteit Amateurstatus* om te besluiten of een bepaalde *amateurgolfer* iemand is met "*golfvaardigheid of reputatie*".

In het algemeen wordt een *amateurgolfer* alleen als *golfvaardig* beschouwd als hij:

(a) regionale of nationale wedstrijden heeft gewonnen of geselecteerd is om zijn nationale golfbond of federatie te vertegenwoordigen, of

(b) op het hoogste niveau aan wedstrijden meedoet.

Golfreputatie kan alleen worden verkregen door *golfvaardigheid* en zo'n *reputatie* wordt geacht vijf jaren voort te duren nadat de *golfvaardigheid* van de speler is gedaald onder de standaard die wordt bepaald door de *Autoriteit Amateurstatus*.

Huldeblijk of oorkonde

Een "*huldeblijk of oorkonde*" is een beloning voor opmerkelijke prestaties of bijdragen aan golf en moet duidelijk worden onderscheiden van prijzen bij wedstrijden. Aan een *huldeblijk of oorkonde* mag geen financiële beloning verbonden zijn.

Instructie

Onder "*instructie*" verstaat men het geven van fysieke golfinstructie, dat wil zeggen de daadwerkelijke techniek van de golfswing en het slaan van een golfbal.

Noot: *Instructie* houdt niet in het lesgeven over de psychologische aspecten van het spel of over de Etiquette of de Golfregels.

Juniorgolfer

Een "*juniorgolfer*" is een *amateurgolfer* die nog niet een leeftijd heeft bereikt die door de *Autoriteit Amateurstatus* is bepaald.

Regel of Regels

Het woord "*Regel*" of "*Regels*" verwijst naar de Amateurstatus Regels en de uitleg daarvan in "Decisions on the Rules of Amateur Status".

R&A

"*R&A*" betekent R&A Rules Limited.

Symbolische Prijs

Een "*symbolische prijs*" is een trofee gemaakt van goud, zilver, porselein, glas of iets dergelijks, die duurzaam en kenmerkend is gegraveerd.

USGA

De "USGA" betekent de United States Golf Association.

Waardebon

Een "*waardebon*" is een voucher, cadeaubon, tegoedbon of iets dergelijks, goedgekeurd door de Commissie belast met de wedstrijdleiding voor de aankoop van goederen of diensten bij een golfshop, een golfclub of een andere detailhandel.

Winkelwaarde

De "*winkelwaarde*" van een prijs is de normale aanbevolen verkoopprijs waarvoor koopwaar voor iedereen te koop is in de detailhandel.

Regel 1 - De Amateur

1-1. Algemeen

Een *amateurgolfer* moet het spel spelen en zich gedragen volgens de *Regels*.

1-2. Amateurstatus

De *Amateurstatus* is een universele voorwaarde om als *amateurgolfer* in golfwedstrijden te mogen spelen. Een persoon die in strijd met de *Regels* handelt, kan zijn *Amateurstatus* verliezen, als gevolg waarvan hij niet meer gerechtigd is om in amateurwedstrijden te spelen.

1-3. Doel van de Regels

Het doel van de *Regels* is het onderscheid tussen amateurgolf en professional golf te handhaven, en te waarborgen dat amateurgolf, dat grotendeels zelfregulerend is met betrekking tot de Golfregels en handicapping, gevrijwaard is van de druk als gevolg van onbeheersbare sponsoring en financiële prikkels.

De *Regels* willen met passende grenzen en beperkingen bewerkstelligen dat *amateurgolfers* zich richten op de uitdagingen van de sport en de beloning die daarbij hoort in plaats van op enig financieel gewin.

1-4. Twijfel over de Regels

Iemand die twijfelt of zijn voorgenomen acties volgens de *Regels* zijn toegestaan, behoort de *Autoriteit Amateurstatus* te raadplegen.

Een organisator of sponsor van een golfwedstrijd voor amateurs of een

wedstrijd waarbij *amateurgolfers* zijn betrokken, die twijfelt of zijn voorgenomen plannen in overeenstemming zijn met de *Regels*, behoort de *Autoriteit Amateurstatus* te raadplegen.

Regel 2 - Professionalisme

2-1. Algemeen

Een *amateurgolfer* mag zich niet gedragen als een professional golfer of zich een professional noemen.

Voor de toepassing van deze Regels is een professional golfer degene die:

- golf speelt voor zijn beroep, of
- als een professional golfer werkt, of
- meedoet aan een wedstrijd als een professional, of
- lid is van een Professional Golfers' Association (PGA), of
- lid is van een Professional Tour die exclusief toegankelijk is voor professional golfers.

Uitzondering: Een *amateurgolfer* mag lid zijn van een categorie van PGA, ervan uitgaande dat deze categorie geen speelrechten verleent en het slechts voor administratieve doeleinden is.

Noot 1: Een *amateurgolfer* mag informatie inwinnen over zijn mogelijke vooruitzichten als professional met inbegrip van het zonder succes solliciteren naar een baan als professional, en hij mag in een golfshop werken en daarvoor een salaris of tegemoetkoming ontvangen, mits hij niet op enige andere wijze de *Regels* overtreedt.

Noot 2: Indien een *amateurgolfer* moet meedingen in één of meer kwalificatiewedstrijden om in aanmerking te komen voor het lidmaatschap van een Professional Tour, mag hij zich daarvoor inschrijven en eraan deelnemen zonder dat hij zijn *Amateurstatus* verliest, mits hij vooraf schriftelijk afstand doet van zijn recht op de geldprijzen van de wedstrijd.

2-2. Overeenkomsten en afspraken

a. Nationale golfbonden of federaties

Een *amateurgolfer* mag een overeenkomst aangaan of een afspraak maken met zijn nationale golfbond of federatie, mits hij, zolang hij *amateurgolfer* is, daardoor niet, direct of indirect, een salaris, tegemoetkoming of enig financieel gewin verkrijgt, tenzij anders is voorzien in de *Regels*.

b. Zaakwaarnemers voor professionals, sponsoren en andere derde partijen

Een *amateurgolfer* mag een overeenkomst aangaan of een afspraak maken met een derde partij (inclusief maar niet beperkt tot een zaakwaarnemer voor professionals of een sponsor), mits:

(i) de golfer ten minste 18 jaar is

(ii) de overeenkomst of de afspraak uitsluitend is gericht op de toekomst van de golfer als professional en niet is bedongen dat hij als *amateurgolfer* moet deelnemen aan bepaalde evenementen voor amateurs of professionals, en

(iii) de *amateurgolfer*, zolang hij *amateurgolfer* is, daardoor niet, direct of indirect, een salaris, tegemoetkoming of enig financieel gewin verkrijgt, tenzij anders is voorzien in de Regels.

Uitzondering: In speciale individuele gevallen kan een *amateurgolfer* jonger dan 18 jaar de *Autoriteit Amateurstatus* verzoeken hem toe te staan zo'n overeenkomst aan te gaan als die een looptijd heeft van hooguit 12 maanden en niet kan worden verlengd.

Noot 1: Een *amateurgolfer* wordt aangeraden de *Autoriteit Amateurstatus* te raadplegen alvorens hij zo'n overeenkomst tekent of afspraak maakt met een derde partij om zich ervan te overtuigen dat het in overeenstemming is met de *Regels*.

Noot 2: Indien een *amateurgolfer* een studiebeurs heeft ontvangen (zie Regel 6-5) of in de toekomst een studiebeurs wil aanvragen, wordt hem aangeraden contact op te nemen met de nationale instantie die dergelijke studiebeurzen reguleert en/of de betreffende onderwijsinstelling, om er zeker van te zijn dat overeenkomsten of afspraken met derde partijen zijn toegestaan volgens de toepasselijke studiebeursreglementen.

Regel 3 - Prijzen

3-1. Spelen om geldprijzen

Een *amateurgolfer* mag niet om geldprijzen spelen of daaraan gelijkwaardige beloningen in een golfwedstrijd of een golfdemonstratie.

Een *amateurgolfer* mag wel meedoen aan een golfwedstrijd of golfdemonstratie waaraan geldprijzen of daaraan gelijkwaardige beloningen zijn verbonden, mits hij vooraf schriftelijk afstand doet van zijn recht op het prijzengeld van dat evenement.

Uitzondering: Een *amateurgolfer* hoeft vooraf geen afstand te doen van zijn recht op prijzengeld voor een hole-in-one gemaakt tijdens een ronde golf gedurende het evenement (zie Regel 3-2b).

(Gedrag in strijd met het doel van de Regels - zie Regel 7-2)

(Beleid met betrekking tot gokken en wedden - zie Appendix)

3-2. Maximumwaarde van prijzen

a. Algemeen

Een *amateurgolfer* mag geen prijs (met uitzondering van een *symbolische prijs*) of *waardebon* aannemen, waarvan de *winkelwaarde* hoger is dan £ 500 of een daaraan gelijk bedrag, of zoveel lager als door de *Autoriteit Amateurstatus* kan worden vastgesteld *). Deze limiet geldt voor het totaal aantal prijzen of *waardebonnen* die een *amateurgolfer* ontvangt in een wedstrijd of reeks van wedstrijden.

*) in Nederland en België tot nader order € 750.

Uitzondering: Hole-in-one-prijzen – zie Regel 3-2b.

Noot 1: De prijslimieten gelden voor elke vorm van golfwedstrijd, zowel op een golfbaan, driving range als op een golfsimulator, en betreffen ook neary- en longest drivewedstrijden.

Noot 2: De Commissie belast met de wedstrijdleiding is verantwoordelijk voor het verifiëren van de winkelwaarde van een prijs.

Noot 3: Het wordt aanbevolen dat de totale waarde van prijzen voor een scratchdivisie of voor elke handicapdivisie niet meer bedraagt dan tweemaal de voorgeschreven limiet bij een 18-holeswedstrijd, driemaal die limiet bij een 36-holeswedstrijd, vijfmaal die limiet bij een 54-holeswedstrijd en zesmaal bij een 72-holeswedstrijd.

b. Hole-in-one-prijzen

Een *amateurgolfer* mag een prijs accepteren die de limiet van Regel 3-2a overschrijdt, inclusief een geldprijs, voor een hole-in-one gemaakt tijdens een ronde golf.

Noot: De hole-in-one moet zijn gemaakt tijdens een ronde golf en onderdeel zijn van die ronde. Hole-in-one-wedstrijden waarbij meerdere pogingen mogelijk zijn, wedstrijden gehouden anders dan op een golfbaan (bijv. op een driving range of een golfsimulator) en puttingwedstrijden komen niet in aanmerking voor deze regeling en zijn onderworpen aan de beperkingen en limieten van Regel 3-1 en 3-2a.

3-3. Huldeblijk of oorkonde

a. Algemeen

Een *amateurgolfer* mag geen *huldeblijk of oorkonde* aannemen waarvan de *winkelwaarde* hoger is dan de toegestane limiet zoals voorgeschreven in Regel 3-2.

b. Meerdere prijzen

Een *amateurgolfer* mag meer dan één *huldeblijk of oorkonde* van verschillende gevers aannemen, ondanks het feit dat de totale *winkelwaarde* daardoor hoger is dan de voorgeschreven limiet, op voorwaarde dat dit niet gebeurt om de limiet van één prijs te omzeilen.

Regel 4 - Onkosten

4-1. Algemeen

Behalve zoals in de *Regels* is bepaald, mag een *amateurgolfer* geen onkostenvergoeding aannemen, noch in geld of op andere wijze, uit welke bron dan ook om deel te nemen aan een golfwedstrijd of golfdemonstratie.

4-2. Het ontvangen van onkostenvergoeding voor wedstrijden

Een *amateurgolfer* mag een onkostenvergoeding voor wedstrijden ont-

vangen die niet hoger is dan de werkelijk gemaakte kosten om in een golfwedstrijd of een golfdemonstratie te spelen in de gevallen genoemd onder punten a-g.

Indien een *amateurgolfer* een studiebeurs heeft (zie Regel 6-5), of in de toekomst een studiebeurs wil aanvragen, wordt hem aangeraden contact op te nemen met de nationale instantie die dergelijke studiebeurzen reguleert en/of de betreffende onderwijsinstelling, om er zeker van te zijn dat onkostenvergoedingen voor wedstrijden zijn toegestaan volgens de toepasselijke studiebeursreglementen.

a. Ondersteuning door een familielid

Een *amateurgolfer* mag een onkostenvergoeding ontvangen van een familielid of een wettelijke voogd.

b. Juniorgolfers

Een *juniorgolfer* mag een onkostenvergoeding ontvangen als hij deelneemt aan een wedstrijd voor uitsluitend *juniorgolfers*.

Noot: Indien een wedstrijd niet uitsluitend openstaat voor *juniorgolfers*, mag een *juniorgolfer* een onkostenvergoeding ontvangen, wanneer hij deelneemt aan die wedstrijd, zoals voorgeschreven in Regel 4-2c.

c. Individuele evenementen

Een *amateurgolfer* mag een onkostenvergoeding ontvangen als hij deelneemt aan individuele evenementen, mits hij de volgende bepalingen naleeft:

(i) Ingeval de wedstrijd plaatsvindt in het eigen land van de speler moet de onkostenvergoeding worden goedgekeurd en betaald door de nationale golfbond of federatie van de speler, of, met goedkeuring van deze bond, door de golfclub van de speler.

(ii) Ingeval de wedstrijd plaatsvindt in het buitenland moet de onkostenvergoeding worden goedgekeurd door de nationale golfbond of federatie van de speler of, met goedkeuring van deze bond, door de bond van het land waar hij speelt.

De *Autoriteit Amateurstatus* kan een grens stellen aan de te ontvangen onkostenvergoeding van een bepaald aantal dagen per kalenderjaar en een *amateurgolfer* mag die grens niet overschrijden. De onkosten worden in dat geval geacht ook betrekking te hebben op kosten in verband met een redelijke reistijd en oefendagen voorafgaande aan de wedstrijddagen.

Uitzondering: Een *amateurgolfer* mag geen onkostenvergoeding ontvangen, direct of indirect, van een zaakwaarnemer voor professionals (zie Regel 2-2) of van enige soortgelijke instantie zoals kan worden bepaald door de *Autoriteit Amateurstatus*.

Noot: Behalve zoals in de *Regels* is bepaald, mag een *amateurgolfer* die bekend is vanwege zijn *golfvaardigheid* of *reputatie* geen publiciteit of reclame maken voor de bron van de onkostenvergoeding (zie Regel 6-2).

d. Teamwedstrijden

Een *amateurgolfer* mag een onkostenvergoeding ontvangen als vertegenwoordiger van:

- zijn land
- zijn nationale golfbond of federatie
- zijn golfclub
- zijn bedrijf of bedrijfstak, of
- een soortgelijke groep

in een teamwedstrijd, oefenbijeenkomst of trainingskamp.

Noot 1: Een "soortgelijke groep" houdt ook in een erkende onderwijsinstelling of militaire dienst.

Noot 2: Tenzij anders bepaald, moet de onkostenvergoeding worden betaald door de organisatie die de speler vertegenwoordigt, of door de officiële golforganisatie van het land waar hij speelt.

e. Uitnodiging zonder verband met golfvaardigheid

Een *amateurgolfer* die is uitgenodigd om deel te nemen aan een golfevenement om redenen die niets met zijn *golfvaardigheid* te maken hebben (bijv. een bekend persoon, een zakenrelatie of een klant) mag een onkostenvergoeding ontvangen.

f. Demonstraties

Een *amateurgolfer* die deelneemt aan een demonstratie ter onder-

steuning van een erkend goed doel mag een onkostenvergoeding ontvangen, mits die demonstratie niet wordt gehouden in verband met een ander golfevenement waaraan de speler deelneemt.

g. Gesponsorde handicapwedstrijden

Een *amateurgolfer* mag een onkostenvergoeding ontvangen als hij deelneemt aan een gesponsorde wedstrijd met handicapverrekening, mits de wedstrijd op de volgende wijze is goedgekeurd:

(i) Ingeval het evenement in eigen land plaatsvindt, moet de sponsor voor het begin van de wedstrijd, ieder jaar opnieuw, goedkeuring krijgen van de *Autoriteit Amateurstatus*, en

(ii) Ingeval de wedstrijd in meer dan één land wordt gehouden of wanneer spelers uit een ander land meedoen aan de wedstrijd, moet de sponsor voor het begin van de wedstrijd, ieder jaar opnieuw, eerst goedkeuring krijgen van elke *Autoriteit Amateurstatus*. Het verzoek om goedkeuring behoort te worden gezonden naar de *Autoriteit Amateurstatus* van het land waar de wedstrijd begint.

Regel 4-3. Kosten van levensonderhoud

Een *amateurgolfer* mag een redelijke vergoeding voor kosten van levensonderhoud ontvangen die niet hoger is dan de werkelijk gemaakte kosten, mits de onkostenvergoeding wordt goedgekeurd en betaald door de nationale golfbond of federatie van de speler.

Bij het vaststellen of de vergoeding voor kosten van levensonderhoud noodzakelijk en/of passend is, moet de nationale golfbond of federatie, die als enige gemachtigd is dergelijke onkostenvergoedingen goed te keuren, onder meer toepasselijke socio-economische factoren laten meewegen.

Uitzondering: Een *amateurgolfer* mag geen vergoeding voor kosten van levensonderhoud ontvangen, direct of indirect, van een zaakwaarnemer voor professionals (zie Regel 2-2) of enige andere bron zoals die door de *Autoriteit Amateurstatus* kan worden vastgesteld.

Regel 5 - Instructie

5-1. Algemeen

Behalve zoals in de *Regels* is bepaald, mag een *amateurgolfer* geen betaling of tegemoetkoming ontvangen, direct of indirect, voor het geven van *instructie* in het golfspel.

5-2. Wanneer betaling is toegestaan

a. Scholen, universiteiten, kampen etc.

Een *amateurgolfer* die (i) werknemer is van een onderwijsinstelling of programma of (ii) een begeleider in een (zomer)kamp of een soortgelijk georganiseerd programma, mag betaling of een tegemoetkoming ontvangen voor golf*instructie* aan studenten van die onderwijsinstelling, programma of kamp, mits de tijd die aan dergelijke golf*instructie* wordt besteed minder is dan vijftig procent van de tijd die wordt besteed aan het uitoefenen van alle taken van die werknemer of begeleider.

b. Goedgekeurde programma's

Een *amateurgolfer* mag een onkostenvergoeding, tegemoetkoming of betaling ontvangen voor het geven van golf*instructie* als onderdeel van een programma dat tevoren is goedgekeurd door de *Autoriteit Amateurstatus*.

5-3. Schriftelijke instructie

Een *amateurgolfer* mag betaling of een tegemoetkoming ontvangen voor schriftelijke *instructie*, mits zijn vaardigheid of reputatie als golfer niet een van de voornaamste redenen was voor zijn aanstelling of voor de provisie of verkoop van zijn werk.

Regel 6 - Gebruik van golfvaardigheid of reputatie

De volgende bepalingen in Regel 6 zijn slechts van toepassing op *amateurgolfers* die bekend zijn vanwege *golfvaardigheid of reputatie*.

6-1. Algemeen

Behalve zoals in de *Regels* is bepaald, mag een *amateurgolfer* zijn *golf-*

vaardigheid of reputatie niet gebruiken voor enig financieel gewin.

6-2. Publiciteit, reclame en verkoop

Een *amateurgolfer* mag vanwege zijn *golfvaardigheid of reputatie* geen betaling, tegemoetkoming, of een persoonlijk of financieel voordeel ontvangen, direct of indirect, door

(i) publiciteit of reclame te maken of iets te verkopen, of

(ii) zijn naam of beeltenis te laten gebruiken door een derde partij voor publiciteit, reclame of verkoop van wat dan ook.

Uitzondering: *Een amateurgolfer* mag vanwege zijn *golfvaardigheid of reputatie* zijn naam of beeltenis laten gebruiken om reclame te maken voor:

(a) zijn nationale golfbond of federatie, of

(b) een erkend goed doel (of vergelijkbaar goede zaak), of

(c) met toestemming van zijn nationale golfbond of federatie, iedere golfwedstrijd of ander evenement dat wordt geacht de belangen van, of de ontwikkeling van, het golfspel te dienen.

De *amateurgolfer* mag geen betaling, tegemoetkoming of financieel voordeel ontvangen, direct of indirect, voor het toestaan zijn naam of beeltenis op deze wijze te gebruiken.

Noot 1: Een *amateurgolfer* die bekend is vanwege zijn *golfvaardigheid of reputatie* mag golfbenodigdheden aannemen van iedereen die hierin handelt, mits geen sprake is van reclame.

Noot 2: Op golfuitrusting en kleding is een beperkte vermelding van de naam en logo's toegestaan. Meer informatie over deze noot en de juiste interpretatie daarvan is beschikbaar in "Decisions on the Rules of Amateur Status".

6-3. Persoonlijk optreden

Een *amateurgolfer* die bekend is vanwege zijn *golfvaardigheid of reputatie,* mag wegens die bekendheid geen betaling, tegemoetkoming, persoonlijk of financieel gewin ontvangen, direct of indirect, bij een persoonlijk optreden.

Uitzondering: Werkelijk gemaakte kosten in verband met een persoonlijk optreden van een *amateurgolfer* die bekend is vanwege zijn

golfvaardigheid of reputatie mogen worden vergoed, mits er geen sprake is van een golfwedstrijd of demonstratie.

6-4. Optreden voor radio en televisie en schrijven

Een *amateurgolfer* die bekend is vanwege zijn *golfvaardigheid of reputatie* mag betaling, tegemoetkoming, persoonlijk of financieel gewin ontvangen voor radio- of televisieuitzendingen over golf, of voor het schrijven van golfartikelen of -boeken mits:

(a) het optreden en schrijven een deel vormt van zijn hoofdberoep en er geen sprake is van golf*instructie* (Regel 5), of

(b) het optreden en schrijven een functie in deeltijd is, de speler zelf de auteur van het commentaar, artikelen of boeken is, en er geen sprake is van golf*instructie*.

Noot: Een *amateurgolfer* die bekend is vanwege zijn *golfvaardigheid of reputatie* mag nergens publiciteit of reclame voor maken in zijn commentaar, artikelen of boeken (zie Regel 6-2).

6-5. Studiebeurzen

Een *amateurgolfer* mag vanwege zijn *golfvaardigheid of reputatie* de voordelen van een toelage of studiebeurs aannemen, wanneer de bepalingen en voorwaarden daarvan zijn goedgekeurd door de *Autoriteit Amateurstatus.*

De *Autoriteit Amateurstatus* mag vooraf de bepalingen en voorwaarden van studiebeurzen goedkeuren, zoals studiebeurzen die overeenstemmen met de voorschriften van de National Collegiate Athletic Association (NCAA) in de Verenigde Staten van Amerika, of andere vergelijkbare organisaties die beleid bepalen voor atleten bij onderwijsinstellingen.

Indien een *amateurgolfer* een studiebeurs heeft of in de toekomst een studiebeurs wil aanvragen, wordt hem aangeraden contact op te nemen met de nationale instantie die dergelijke studiebeurzen reguleert en/of de betreffende onderwijsinstelling, om er zeker van te zijn dat overeenkomsten en afspraken met derde partijen (Regel 2-2b) of onkostenvergoedingen voor wedstrijden (Regel 4-2) zijn toegestaan volgens de toepasselijke studiebeursreglementen.

6-6. Lidmaatschap

Een *amateurgolfer* mag vanwege zijn *golfvaardigheid of reputatie* het lidmaatschap van een golfclub of de toegang tot een golfbaan aannemen zonder volledige betaling van de contributie voor de desbetreffende categorie of toegang, tenzij een dergelijke aanbieding gedaan wordt als stimulans om voor die club of baan te spelen.

Regel 7 - Ander gedrag in strijd met amateurgolf

7-1. Gedrag in strijd met het amateurgolf

Een *amateurgolfer* moet zich niet gedragen op een manier die schadelijk wordt geacht voor de belangen van amateurgolf.

7-2. Gedrag in strijd met het doel van de Regels

Een *amateurgolfer* moet geen enkele actie ondernemen, waarbij inbegrepen acties met betrekking tot gokken en wedden bij golf, die in strijd is met het doel van de *Regels*.

(Beleid met betrekking tot gokken - zie Appendix)

Regel 8 - Procedure voor handhaving van de Regels

8-1. Beslissing over een overtreding

Indien een mogelijke overtreding van de *Regels* door een persoon die beweert een *amateurgolfer* te zijn onder de aandacht komt van de *Commissie*, is het een zaak voor de *Commissie* om te besluiten of een overtreding heeft plaatsgevonden. De *Commissie* moet elk geval naar eigen goeddunken onderzoeken en naar waarde beoordelen. De beslissing van de *Commissie* is definitief, een en ander onderworpen aan een beroep zoals in de *Regels* is bepaald.

8-2. Handhaving bij overtreding

Na een beslissing dat een persoon in strijd met de *Regels* heeft gehandeld, mag de *Commissie* de Amateurstatus van die persoon verloren verklaren of eisen dat die persoon zich onthoudt van, of stopt met bepaalde handelingen als voorwaarde voor het behouden van zijn

Amateurstatus.

De *Commissie* behoort de persoon in kennis te stellen van een op grond van Regel 8-2 genomen maatregel en zij kan ook elke belanghebbende golfbond hiervan in kennis stellen.

8-3. Beroepsprocedure

Iedere *Autoriteit Amateurstatus* behoort een procedure in te stellen, zodat eenieder die wordt getroffen door een beslissing met betrekking tot de handhaving van deze *Regels* tegen deze beslissing in beroep kan gaan.

Regel 9 - Herstel van de Amateurstatus

9-1. Algemeen

Alleen de *Commissie* heeft de bevoegdheid om:

- de *Amateurstatus* van een professional te herstellen, of van andere personen die de *Regels* hebben overtreden,
- een wachttijd voor te schrijven voor herstel, of
- herstel te weigeren,

een en ander onderworpen aan een beroep zoals in de *Regels* is bepaald.

9-2. Aanvraag tot herstel

Iedere aanvraag tot herstel van de *Amateurstatus* moet naar waarde worden beoordeeld, waarbij men zich over het algemeen moet laten leiden door de volgende beginselen:

a. Wachten op herstel

Amateurgolf en professional golf zijn twee te onderscheiden vormen van de sport die verschillende mogelijkheden bieden, en geen van beide heeft er baat bij als het proces van statusverandering van professional naar amateur te gemakkelijk is. Bovendien moet er een afschrikkend effect zijn tegen alle overtredingen van de *Regels*.

Daarom moet een persoon die herstel van zijn *Amateurstatus* aanvraagt een wachttijd doormaken, zoals voorgeschreven door de *Commissie*.

De wachttijd begint in de regel op de datum waarop de persoon het laatst in strijd met de *Regels* heeft gehandeld, tenzij de *Commissie* beslist dat deze periode aanvangt (a) op de datum waarop de overtreding van de persoon ter kennis van de *Commissie* is gekomen, of (b) een andere datum door de *Commissie* bepaald.

b. Wachttijd

(i) Professionalisme

De wachttijd moet als regel worden gerelateerd aan de periode gedurende welke de persoon in overtreding was, maar een aanvrager komt gewoonlijk niet in aanmerking voor herstel voordat hij zich gedurende een periode van ten minste één jaar heeft gedragen volgens de *Regels*.

De *Commissie* wordt aanbevolen de volgende richtlijnen voor wachttijdperiodes te hanteren:

Periode van overtreding:	**Periode wachttijd op herstel:**
minder dan 5 jaar	1 jaar
meer dan 5 jaar	2 jaar

De wachttijd kan echter worden verlengd als de aanvrager langdurig om geldprijzen heeft gespeeld, ongeacht zijn prestaties. In alle gevallen behoudt de *Commissie* zich het recht voor de wachttijd te verlengen of te verkorten.

(ii) Andere overtredingen van de Regels

In de meeste gevallen zal een wachttijd van één jaar vereist zijn.

De wachttijd kan echter worden verlengd als de overtreding als ernstig wordt beschouwd.

c. Aantal malen herstel

Een persoon kan gewoonlijk niet meer dan tweemaal in aanmerking komen voor herstel van de *Amateurstatus*.

d. Nationaal bekende spelers

Een nationaal bekende speler die langer dan vijf jaar in overtreding is geweest, komt gewoonlijk niet in aanmerking voor herstel van de *Amateurstatus*.

e. Status gedurende de wachttijd

Gedurende de wachttijd moet een aanvrager zich gedragen volgens deze *Regels* zoals die gelden voor een *amateurgolfer*.

Hij komt niet in aanmerking om als *amateurgolfer* mee te doen aan wedstrijden. Hij mag wel meedoen – en een prijs winnen – aan wedstrijden uitsluitend voor leden van een club waarvan hij lid is, afhankelijk van de toestemming van de club. Hij mag deze club niet vertegenwoordigen in wedstrijden tegen andere clubs, tenzij met toestemming van de clubs en/of van de organiserende commissie.

Een aanvrager mag, afhankelijk van het wedstrijdreglement, meedoen aan wedstrijden die niet beperkt zijn tot *amateurgolfers* zonder zijn aanvraag in gevaar te brengen, op voorwaarde dat hij zich aanmeldt als aanvrager voor herstel van zijn Amateurstatus. Hij moet afstand doen van zijn recht op het prijzengeld van dat evenement en geen prijs aannemen die bestemd is voor *amateurgolfers* (Regel 3-1).

9-3. Aanvragen tot herstel van Amateurstatus

Elke aanvraag tot herstel van de *Amateurstatus* moet worden ingediend bij de *Commissie* volgens de procedures die door de *Commissie* zijn vastgesteld en moet voorzien zijn van alle informatie die de *Commissie* nodig acht.

9-4. Beroepsprocedure

Iedere *Autoriteit Amateurstatus* behoort een procedure in te stellen, zodat eenieder die wordt getroffen door een beslissing met betrekking tot het herstel van de *Amateurstatus* tegen deze beslissing in beroep kan gaan.

Regel 10 - Beslissing van de Commissie

10-1. Beslissing van de Commissie

De beslissing van de *Commissie* is definitief, een en ander onderworpen aan een beroep zoals bepaald in Regels 8-3 en 9-4.

10-2. Twijfel betreffende de Regels

Indien de *Commissie* van de *Autoriteit Amateurstatus* meent dat er bij

een zaak twijfels zijn of dat de *Regels* niet voorzien in die zaak, kan zij, voordat zij een beslissing neemt, overleggen met de Amateur Status Committee van de *R&A*.

Appendix - Beleid met betrekking tot gokken en wedden

Algemeen

Een "*amateurgolfer*" is iemand die golf speelt, of hij dit nu doet in wedstrijdverband of recreatief, voor de uitdaging die het biedt, niet als beroep en niet voor financieel gewin.

Buitensporige financiële prikkels in amateurgolf, die het gevolg zijn van gokken of weddenschappen, kunnen aanleiding geven tot misbruik van de Regels tijdens het spel of het manipuleren van handicaps ten nadele van de integriteit van het Golfspel.

Er is een verschil tussen het spelen om prijzengeld (Regel 3-1), gokken of wedden in strijd met het doel van de *Regels* (Regel 7-2), en vormen van gokken en wedden die op zichzelf niet in strijd zijn met de *Regels*. Een *amateurgolfer* of een Commissie die een wedstrijd voor *amateurgolfers* organiseert, behoort met de *Autoriteit Amateurstatus* te overleggen als zij ook maar enigszins twijfelen over de toepassing van de *Regels*. Zonder dergelijk overleg wordt aanbevolen geen geldprijzen toe te kennen om zeker te zijn dat de *Regels* worden nageleefd.

Aanvaardbare vormen van gokken

Er is geen bezwaar tegen informeel gokken of weddenschappen tussen personen of golfteams, wanneer dit geen vast onderdeel is van het golfspel. Het is niet doenlijk om informeel gokken of wedden precies te beschrijven, maar kenmerken die daarbij een rol spelen zijn:

- de spelers kennen elkaar over het algemeen
- deelname aan het gokken of wedden is facultatief en beperkt zich tot de spelers
- al het geld gewonnen door de spelers is door de spelers ingelegd, en
- het gaat om een bedrag dat in het algemeen bescheiden is.

Daarom is informeel gokken en wedden aanvaardbaar zolang het voornaamste doel is golf te spelen voor het plezier en niet voor financieel gewin.

Onaanvaardbare vormen van gokken

Andere vormen van gokken of wedden, waarbij de spelers verplicht zijn mee te doen (verplichte inleg voor geldprijs) of waar het in aanleg om behoorlijk grote sommen geld kan gaan (bijv. "Calcutta's" en "auction sweepstakes", waarbij via een veiling geld wordt ingezet op spelers of teams), zijn niet toegestaan.

Verder is het moeilijk om onaanvaardbare vormen van gokken of wedden precies te beschrijven, maar kenmerken die daarbij een rol spelen zijn:

- deelname aan het gokken of wedden staat open voor niet-spelers, en
- het gaat om een bedrag dat in het algemeen buitensporig is.

Deelname van een *amateurgolfer* aan ongeoorloofde vormen van gokken en wedden kan beschouwd worden als in strijd met het doel van de *Regels* (Regel 7-2) en kan zijn *Amateurstatus* in gevaar brengen.

Verder zijn georganiseerde evenementen die gericht zijn op en reclame maken met geldprijzen niet toegestaan. Golfers die aan dergelijke evenementen meedoen zonder eerst onherroepelijk afstand te doen van hun recht op prijzengeld worden geacht om prijzengeld te spelen in strijd met Regel 3-1.

Noot: De Amateurstatus Regels zijn niet van toepassing voor *amateurgolfers* die gokken of wedden op de resultaten van een wedstrijd die alleen voor professionals is georganiseerd.

Alfabetisch register

Aangeven van speellijn. Zie speellijn

Abnormale terreinomstandigheden [Def., R 25] 29, 109
- Bal per ongeluk bewogen in [R 12-1] 73
- Bal niet gevonden in [R 25-1c] 112
- Belemmering door [R 25-1a] 109
- Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [Def.] 32
- Ontwijken van belemmering door [R 25-1b] 110

Abnormale uitrusting. Zie uitrusting

Adresseerpositie
- Vaststellen dichtstbijzijnde punt voor ontwijken [Def.] 32

Adresseren. Zie bal adresseren

Advies [Def.] 29
- Aangeven van speellijn [R 8-2] 67
- Afstand aangeven [Def Advies] 29
- Inlichtingen over de Regels [Def.] 38
- Gedurende vastgestelde ronde [R 8-1] 66
- In teamwedstrijden [R 8-1, App. I] 66, 162

Afslag
- Schade voorkomen aan [Etiquette] 27
- Afslagplaats. Zie ook eer [Def.] 29
- Claimen voor spelen van volgende afslagplaats [R 2-5] 47
- Dauw, rijp of water [R 13-2] 76
- Niet uitgeholed, herstel fout [R 3-2] 48
- Onregelmatigheden van het oppervlak [R 13-2] 76
- Opnieuw spelen van afslagplaats [R 20-5] 100
- Opteeën [R 11-1] 72
- Provisionele of tweede bal van afslagplaats [R 10-3] 71
- Spelen buiten de afslagplaats [R 11-4] 72
- Staan buiten de afslagplaats [R 11-1] 72
- Uitholen met bal gespeeld van de afslagplaats [R 15-1] 82
- Verkeerde afslagplaats [R 11-5] 73

- Volgorde van spelen op de afslagplaats
  - Matchplay [R 10-1a] 69
  - Strokeplay [R 10-2a] 70
- Threesome of foursome [R 29-1] 120
- Voorkomen van schade [Etiquette] 27

Afstand
- Schatten of meten van afstand [R 14-3] 79
- Afstand aangeven [Def. advies] 29
- Afstandsmeters [App I] 156

Algemene straf. Zie straf

Baan. Zie ook grond in bewerking [Def.] 33
- Grenzen vaststellen [R 33-2a] 129
- Onbespeelbaar [R 33-2b] 130
- Tijdelijk water op de baan [Def. tijdelijk water] 40
- Voorrang op de baan [Etiquette] 27
- Zorg voor de baan [Etiquette] 27

Baanpersoneel
- Gat gemaakt door baanpersoneel [Def. grond in bewerking] 33

Bal

Zie ook bal adresseren; bal bewogen; bal buiten de baan; bal droppen; bal opnemen; bal plaatsen; provisionele bal; slaan van de bal; tweede bal; verloren bal.
- Aangeraakt
  - Door tegenstander [R 18-3] 90
  - Door speler opzettelijk [R 18-2a] 89
- Beïnvloeding van ligging of beweging [R 1-2] 44
- Correct slaan van de bal [R 14-1] 79
- Helpt spel [R 22-1] 103
- Hindert spel [R 22-2] 104
- Identificeren
  - Merken voor [R 6-5, 12-2] 60, 75
  - Opnemen voor [R 12-2] 75
- In grond in bewerking [Def.] 33

In beweging
Van richting veranderd of gestopt [R 19] ... 91
Wegnemen los natuurlijk voorwerp [R 23-1] ... 105
Wegnemen obstakel [R 24-1] ... 105
In waterhindernis
In stromend water [R 14-6] ... 81
Gespeeld in WH verloren of onspeelbaar [R 26-2b] ... 115
Gespeeld in WH komt in zelfde of andere WH [R 26-2a] ... 115
Ontwijken van een WH [R 26-1] ... 114
Ingebed
Belemmering ontwijken [R 25-2] ... 112
Plaatselijke regel [App. I] ... 137
Kenteken aanbrengen [R 6-5] ... 60
Ligging
Veranderd [R 20-3b] ... 98
Verbeterd [R 13-2] ... 76
Ligplaats merken voor opnemen [R 20-1] ... 95
Ligt tegen vlaggenstok [R 17-4] ... 88
"List of conforming golf balls" [R 5-1, App. I] ... 55, 158
Merken ligplaats [R 20-1] ... 95
Onspeelbaar
Onbruikbaar, beschadigd [R 5-3] ... 56
Handelwijze onspeelbare bal [R 28] ... 119
Schoonmaken [R 21] ... 103
Spelen
Buiten de afslagplaats [R 11-4] ... 72
In verkeerde volgorde [R 10-1c, 10-2c] ... 70, 71
Terwijl in beweging [R 14-5, 14-6] ... 81
Van verkeerde plaats matchplay [R 20-7b] ... 101
Van verkeerde plaats strokeplay [R 20-7c] ... 101
Zoals hij ligt [R 13-1] ... 76
Specificaties van de bal
Algemene Regel [R 5-1] ... 55
Details [App. III] ... 166

Uitholen
Bal gespeeld van de afslagplaats [R 1-1, 15-1] ... 44, 82
Niet uitholen matchplay [R 15-2] ... 82
Niet uitholen strokeplay [R 3-2] ... 48
Uitgeholed
Definitie ... 30
Hangt over de rand van de hole [R 16-2] ... 86
Valt van tee [R 11-3] ... 72
Van richting veranderd of gestopt. Zie ook bal raakt
Stilliggend [R 18] ... 88
In beweging [R 19] ... 91
Verkeerde bal [Def.] ... 41
Slag doen met [R 15-3] ... 82
Tijd besteed aan spelen verkeerde bal [Def.] ... 41
Vierbalmatchplay [R 30-3d] ... 122
Vierbalstrokeplay [R 31-6] ... 124
Vervangen
Bal niet terug te krijgen [R 18 Noot 1, 19-1, 24-2b Noot 2, 25-1b Noot 2] ... 91, 91, 106, 110
Tijdens een hole [R 15-2] ... 82
Verkeerd vervangen [R 20-6] ... 101
Verloren in abnormale terreinomstandigheden [R 25-1c] ... 112
Verloren in een obstakel [R 24-3] ... 108
Verwisselde ballen tijdens spelen hole [R 15-2] ... 82
Wordt bal in het spel [R 15-2, 20-4] ... 82, 100
Vreemd materiaal aangebracht [R 5-2] ... 56
Zien tijdens slag [R 12-1] ... 73
Zoeken [R 12-1] ... 73
Bal adresseren. Zie ook stand [Def.] ... 29
Bal beweegt na het adresseren [R 18-2b] ... 89
Bal valt van tee bij het adresseren [R 11-3] ... 72
Straf bij adresseren [R 18-2b] ... 89
Puttinglijn aangeraakt [R 16-1a] ... 84
Bal bewogen. Zie ook bal opnemen [Def.] ... 29
Bewegende bal spelen [R 14-5] ... 81

Bij wegnemen
Balmerker [R 20-1, 20-3a] 95, 97
Los natuurlijk voorwerp [R 23-1] 105
Los obstakel [R 24-1] 105
Door caddie van tegenstander of van medecompetitor [R 18-3, 18-4] 90
Door een andere bal [R 18-5] 90
Door medecompetitor [R 18-4] 90
Door outside agency [R 18-1] 88
Door speler
Bij meten [R 18-6] 91
Met opzet [R 1-2, 18-2a] 44, 89
Na adresseren [R 18-2b] 90
Na aanraken los natuurlijk voorwerp [R 23-1] 105
Per ongeluk [R 18-2a] 89
Tijdens zoeken [R 18-1, 18-2a, 18-3a, 18-4] 88, 89, 90
Door tegenstander
Bij driebalmatch [R 30-2a] 121
Niet tijdens zoeken [R 18-3b] 90
Tijdens zoeken [R 18-3a] 90
Herstel hole-plug of "ball mark" [R 16-1c] 85
Na adresseren [R 18-2b] 90
Na aanraken los natuurlijk voorwerp [R 23-1] 105
Niet onmiddellijk terug te krijgen [R 18 Noot 1] 91
Tijdens zoeken van
Bal in abnormale terreinomstandigheden [R 12-1] 75
Bal bedekt in hindernis [R 12-1] 74
Bal in water in waterhindernis [R 12-1, 14-6] 74, 81

Bal droppen. Zie ook door de baan
Droppingzones [App. I] 139
Gedropte bal is in het spel [R 20-4] 100
Opnemen verkeerd gedropte bal [R 20-6] 101
Op bepaalde plek [R 20-2b] 96
Opnieuw droppen [R 20-2c] 96
Raakt speler of uitrusting [R 20-2c] 96

Rolt
Buiten de baan, in een hindernis, dichter bij etc. [R 20-2c] 96
In een ligplaats die ontweken wordt [R 20-2c] 96
Speler moet zelf droppen [R 20-2a] 96
Van verkeerde plaats gespeeld [R 20-7] 101

Bal gestopt of van richting veranderd. Zie bal raakt

Bal in het spel. Zie ook bal spelen; bal bewogen [Def.] 30
Provisionele bal wordt bal in het spel [R 27-2b] 118
Vervangen bal wordt bal in het spel [R 20-4] 100

Bal ingebed. Zie ingebed

Bal opnemen. Zie ook bal schoonmaken; dichtstbijzijnde punt zonder belemmering
Belemmering door tijdelijke omstandigheden [App. I] 145
Bij onderbreking van het spel [R 6-8c] 63
Door de baan zonder straf [R 5-3, 6-8c, 12-2, 22, 24-1, 24-2b, 25-1b] 56, 63, 75, 103, 106, 110
Helpt of hindert [R 22] 103
In een bunker [R 13-4, 24-2b(ii), 25-1b(ii)] 77, 107, 110
In of op een los obstakel [R 24-1] 105
In een waterhindernis [R 26-1, 26-2] 114, 115
Merken voor opnemen [R 20-1] 95
Op de green [R 16-1b.] 84
Straffen [R 5-3, 6-8c, 12-2, 18-2a, 20-1] 56, 63, 75, 89, 95
Van verkeerde plaats [R 20-6] 103
Vaststellen bruikbaarheid [R 5-3] 56
Verkeerd gedropt [R 20-6] 101
Voor identificatie [R 12-2] 75
Helpt of hindert [R 22] 103

Bal plaatsen en terugplaatsen [R 20-3] 97
Bal blijft niet stilliggen [R 20-3d] 99
Bal verkeerd vervangen, gedropt of geplaatst [R 20-6] 101
Hervatten van het spel [R 6-8d] 63
In het spel wanneer geplaatst of gedropt [R 20-4] 100
Niet teruggeplaatst [R 18-5, 20-7b] 90, 101
Oorspronkelijke ligging veranderd [R 20-3b] 98

Per ongeluk bewogen [R 20-3a] ... 97
Plek niet vast te stellen [R 20-3c] ... 99
Plek waar de bal bewogen is [R 20-3a] ... 97

Bal raakt
Andere bal [R 19-5] ... 94
Medecompetitor [R 19-4] ... 93
Outside agency [R 19-1] ... 91
Speler zelf, partner enz. [R 19-2] ... 93
Tegenstander, zijn caddie enz. [R 19-3] ... 93
Uitrusting speler [R 19-2] ... 93
Vlaggenstok of bewaker [R 17-3] ... 87

Bal verloren. Zie verloren bal

Balmerker
Bewogen
Na aanraken los natuurlijk voorwerp [R 23-1] ... 105
Per ongeluk [R 20-1] ... 95
Tijdens opnemen bal [R 20-1] ... 95
Tijdens herstel hole-plugs en "ball marks" [R 16-1c] ... 85
Tijdens terugplaatsen bal [R 20-3] ... 97

Beluchtingsgaten
Plaatselijke Regel [App. I] ... 137

Bewogen. Zie bal bewogen

Beschadiging van de bal
Bal onbruikbaar [R 5-3] ... 56

Bescherming tegen weersinvloeden [R 14-2] ... 79

Beslissingen. Zie ook Commissie
Billijkheid [R 1-4] ... 45
Beslissing referee is definitief [R 34-3] ... 134

Bestbal matchplay [Def.] ... 36
Afwezige partner [R 30-3a] ... 121
Maximum aantal stokken [R 30-3d] ... 122
Straffen
Diskwalificatie [R 30-3e] ... 122
Gevolg van andere straffen [R 30-3f] ... 123

Volgorde van spelen [R 30-3d] ... 122

Billijkheid
Beslissing naar billijkheid [R 1-4] ... 45

Bladeren. Zie hindernissen

Bliksem
Gevaarlijke situatie [App. I] ... 160
Reden voor onderbreking spel [R 6-8] ... 62

Bogeywedstrijden
Beschrijving van Bogey en Par [R32-1] ... 126
Overtreding, aftrek van hole(s) [R32-1 Noot 1] ... 126
Scores noteren [R 32-1a] ... 126
Scores vaststellen [R 32-1a] ... 126
Oponthoud, langzaam spel [R32-1 Noot 2] ... 127

Bomen
Bescherming van jonge bomen [App. I] ... 144

Buiten de baan. Zie ook obstakels [Def.] ... 30
Commisie stelt grens vast [App. I] ... 138
Gedropte bal rolt buiten de baan [R 20-2c] ... 96
Handelwijze voortzetting spel [R 27-1] ... 116
Speeltempo, rekening houden met [Etiquette] ... 26
Staan buiten de baan om bal te slaan [Def.] ... 30
Voorwerpen die buiten de baan markeren zijn
Vast [R 13-2] ... 76
Geen obstakels [Def. obstakel] ... 37
Provisionele bal [R 27-2, 10-3] ... 117, 71

Bunkers. Zie ook hindernissen [Def.] ... 31
Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [R 24-2b, 25-1b] ... 106, 110
Stenen in bunkers [App. I] ... 139
Onspeelbare bal in [R 28] ... 119
Verboden handelingen [R 13-4] ... 77

Caddie. Zie ook uitrusting [Def.] ... 31, 41
Aangeven lijn voor het putten [R 8-2b] ... 67
Advies van caddie [R 8-1] ... 66

Bal bewogen door caddie [R 18-2, 18-3, 18-4] ... 89, 90, 90
Eén caddie per speler [R 6-4] ... 59
In dienst van twee spelers [Def.] ... 59
Overtreding door [R 6-4] ... 59
Overtreding bij vierbalmatchplay [R 30-3d] ... 122
Overtreding bij vierbalstrokeplay [R 30-3e] ... 122
Plaats van caddie [R 14-2] ... 79
Vlaggenstok bewaken [R 17] ... 86

Chippen
Oefenen voor de ronde [R 7-1b] ... 65
Oefenen tijdens de ronde [R 7-2] ... 65

Claims
Matchplay
Claims en straffen [R 34-1a] ... 133
Twijfel of geschil [R 2-5] ... 47
Onbruikbaarheid bal betwist [R 5-3 Noot] ... 57

Commissie [Def.] ... 32
Belangrijkste taken [R 33] ... 129
Beslissing
Beslissing definitief [R 34-3] ... 134
Gelijkspel [R 33-6, App. I] ... 132, 163
Markeren/bepalen
Grenzen van de baan [R 33-2, App. I] ... 129, 138
Losse obstakels vast [Def. obstakel] ... 37
Oefenbaan [R 33-2c] ... 130
Waterhindernissen [Def. WH en LWH] ... 43, 34
Object integraal deel van de baan [Def. obstakel, 33-2a] ... 37, 121
Oefenen, toestemming/verbod [R 7-1, 7-2 noten] ... 64, 66
Onderbreking /stopzetten van het spel [R 6-8] ... 62
Scores optellen en handicapverwerking
[R 6-6d Noot 1, 33-5] ... 61, 131
Speeltempo [R 6-7 Noot 2] ... 61
Starttijden en groepen [R 6-3. 33-3] ... 58, 131
Stopzetten spel [R 6-8b] ... 62
Strokeindex [R 33-4] ... 131

Vastgestelde ronde verlengen, beslissing matchplay [R 2-3] ... 46
Wedstrijdreglement [R 33-1, App. I] ... 129, 156

Competitor. Zie ook medecompetitor [Def.] ... 32
Bal in beweging raakt - [R 19-5b] ... 94
Buiten de afslagplaats gespeeld [R 11-4b] ... 73
Niet uitgeholed [R 3-2] ... 48
Scoren, verantwoordelijkheden [R 6-6] ... 60
Twijfel over handelwijze [R 3-3] ... 49
Verkeerde bal gespeeld [R 15-3b] ... 83
Voor de beurt spelen [R 10-2c] ... 71
Weigering Regel na te komen [R 3-4] ... 50

Dauw. Zie tijdelijk water
en losse natuurlijk voorwerpen [Def.] ... 35, 40
Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [Def.] ... 32
Door de baan [R 24-2b, 25-1b] ... 106, 110
In een bunker [R 24-2b, 25-1b] ... 106, 110
Op de green [R 24-2b, 25-1b] ... 106, 110
Referentiepunt voor opnieuw droppen [R 20-2c(vii)] ... 96

Diskwalificatie. Zie straf
Divots. Zie plaggen
Door de baan [Def.] ... 32
Beluchtingsgaten [App. I] ... 147
Bal bewogen na aanraken los natuurlijk voorwerp [R 23-1] ... 105
Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [R 24-2, 25-1] ... 106, 110
Vorige slag gespeeld van plek door de baan [R 20-5] ... 100

Doorlaten
Voorrang op de baan [Etiquette] ... 27
Groepgrootte [Etiquette] ... 226

Dormie
Definitie [R 2-1] ... 46

Driebalmatches [Def.] ... 36
Bal per ongeluk gestopt of van richting veranderd door
tegenstander [R 30-2b] ... 121

Stilliggende bal bewogen door tegenstander [R 30-2a] 121
Droppen. Zie bal droppen

Eén type bal
Wedstrijdreglement [App. I] 156
Eer [Def.] 33
Vaststellen van de eer [R 10-1a, 10-2a] 69, 70
Volgorde van spelen [R 10, R 32-1] 69, 126

Forecaddie [Def.] 33
Definitie outside agency 37
Foursome [R 29, Def.] 33, 120
Matchplay [R 29-2] 120
Strokeplay [R 29-3] 120
Volgorde van spelen [R 29-1] 120
Fysieke hulp [R 14-2] 79

Gat
Gemaakt door gravend dier [Def.] 33
Gemaakt door baanpersoneel [Def. grond in bewerking] 33
Ontwijken van belemmering door gat [R 25-1a] 109
Gebieden met een kwetsbaar milieu
Commissie stelt vast [App. I] 142
Plaatselijke Regel [App. I] 143
Gehalveerde hole [R 2-2] 46
Gehalveerde match. Zie ook gelijkspel
Beslissing Commissie bij gelijkspel [R 33-6] 132
Gelijkspel
Aanbevelingen; mogelijkheden [App. I] 163
Verantwoordelijkheden Commissie [R 33-6] 132
Verlenging van de ronde bij matchplay [R 2-3] 46
Geschillen
Claims [R 2-5, 34] 47, 133
Punten waarin Regels niet voorzien [R 1-4] 45

Geven van volgende slag
Geven van volgende slag, hole of match [R 2-4] 46
Golfkar
Gebruik verboden [App. I] 162
Plaatselijke aanwijzingen [Etiquette] 27
Golfspel
Definitie [R 1-1] 44
Golfschoenen, spikes
Herstel van beschadiging door [Etiquette] 27
Gras
Aanraken
Met stok in hindernis [R 13-4 Noot] 77
Zoeken en identificeren bal [R 12-1] 73
Grenzend aan of in bunker [Def. bunker] 31
Maaisel [Def. grond in bewerking] 33
Naden van graszoden Plaatselijke Regel [App. I] 148
Graszoden gestapeld in bunker [Def.] 31
Graszoden gelegd, [R 13-2] 76
Gravend dier: gat enz. gemaakt door [Def.] 33
Gravend dier [Def.] 33
Bal bewogen bij het zoeken naar bal in [R 12-1] 73
Bal niet gevonden in gat [R 25-1c] 112
Belemmering door gat [R 25-1a] 109
Ontwijken van belemmering [R 25-1b] 110
Green [Def.] 33
Bal op [Def.] 33
Helpt of hindert spel [R 22] 103
In abnormale terreinomstandigheden [R 25-1b] 110
Opnemen [R 16-1b, 21] 84, 103
Schoonmaken [R 16-1b, 21, 22] 84, 103, 103
Over de rand van de hole [R 16-2] 86
Ball marks, pitchmarks [R 16-1c] 85
Beluchtingsgaten [App. I] 147
Claim kenbaar maken voor verlaten green [R 2-5] 47

Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [R 24-2b, 25-1b] ... 106, 110
Geven van putt [R 2-4] ... 46
Green verlaten [Etiquette] ... 26
Herstellen van schade [Etiquette, R 16-1c] ... 27, 85
Losse natuurlijke voorwerpen [Def.] ... 35
Niet uitholen bij strokeplay [R 3-2] ... 48
Oefenen
Tijdens de ronde [R 7-2] ... 65
Voor of tussen de ronden [R 7-1b] ... 65
Puttinglijn [Def.] ... 38
Aangeven van [R 8-2b] ... 67
Aanraken van [R 16-1a] ... 84
Plaats van caddie op lijn achter de bal [R 14-2] ... 79
Schrijlings staan [R 16-1e] ... 85
Testen van greenoppervlak [R 16-1d] ... 85
Slag doen terwijl andere bal in beweging is [R 16-1f] ... 85
Testen van greenoppervlak [R 16-1d] ... 85
Vast obstakel vlak bij green [App. I] ... 149
Verkeerde green
Belemmering [R 25-3a] ... 113
Definitie omvat ook oefengreen [Def.] ... 42
Ontwijken [R 25-3b] ... 113

Grip. Zie stokken

Grenzen van de baan. Zie buiten de baan, obstakels [Def.] ... 30, 37

Groepen. Zie strokeplay

Grond in bewerking [Def.] ... 33
Bal in GIB per ongeluk bewogen [R 12-1] ... 73
Bal niet gevonden in GIB [R 25-1c] ... 112
Belemmering door GIB [R 25-1a] ... 109
Markeren door de Commissie [R 33-2a] ... 129
Materiaal opgestapeld voor verwijdering [Def.] ... 33
Ontwijken van belemmering door [R 25-1] ... 109
Spelen uit GIB verboden [App. I] ... 141

Plaatselijke regel, droppingzones [App. I] ... 139

Handicap
Matchplay [R 6-2a] ... 58
Spelen met verkeerde handicap
Bewust bij strokeplay [R 34-1b] ... 133
Verkeerde handicap matchplay [R 6-2a] ... 58
Verkeerde handicap strokeplay [R 6-2b] ... 58
Strokeplay [R6-2b] ... 58
Stroke index [R 33-4] ... 131
Verantwoordelijkheid van de speler [R 6-2] ... 58
Verwerking, taak van de Commissie [R 33-5] ... 131

Hek. Zie obstakel

Hindernissen. Zie ook obstakels [Def.] ... 37
Bal in hindernis
Opgenomen, weer in hindernis gedropt of geplaatst [R 13-4] ... 77
Rolt in, dichter bij hole etc. Opnieuw droppen [R 20-2c] ... 96
Bunkers [Def.] ... 31
Aanraken grond of water [R 13-4] ... 77
Identificeren in bunker [R 12-1] ... 73
Oefenslagen in bunkers verboden [R 7-2] ... 65
Ontwijken tijdelijk obstakel [App. I] ... 151
Slagen met verkeerde bal [R 15-3] ... 82
Stok op de grond zetten [R 13-4] ... 77
Stokken in de bunker leggen [R 13-4] ... 77
Testen gesteldheid [R 13-4] ... 77
Vorige slag gespeeld uit bunker [R 20-5] ... 100
Zoeken bedekte bal [R 12-1] ... 73
Waterhindernissen [Def.] ... 34, 43
Bal niet gevonden in WH, mogelijkheden voor ontwijken [R 26-1] ... 114
Bal beweegt in water van een WH [R 14-6] ... 81
Bal gespeeld uit WH verloren, buiten de baan of onspeelbaar [R 26-2b] ... 115
Bal gespeeld in blijft in WH [R 26-2a] ... 115

Droppingzones Plaatselijke Regel [App. I] ... 139
Identificeren in waterhindernis [R 12-1] ... 74
Laterale WH [Def.] ... 34
Onspeelbaar [R 28] ... 119
Ontwijken abnormale terreinomstandigheden verboden [R 25-1] ... 109
Ontwijken vast obstakel verboden [R 24-2] ... 106
Peilen naar bal in WH [R 12-1] ... 74
Provisionele bal, Plaatselijke Regel [App. I] ... 137

Hole. Zie ook speellijn; matchplay [Def.] ... 34
Aantal holes in vastgestelde ronde [Def. vastgestelde ronde] ... 41
Bal over de rand van hole [R 16-2] ... 86
Beschadigd [R 33-2b] ... 130
Gegeven hole bij matchplay [R 2-4] ... 46
Gehalveerd [R 2-2] ... 46
Nieuwe holes steken voor wedstrijd [R 33-2b, App. I] ... 130, 162
Speeltijd per hole [R 6-7 Noot 2] ... 61
Testen greenoppervlak tijdens spel [R 16-1d] ... 85
Uitholen
Bal gespeeld van de afslagplaats [R 1-1, 15-1] ... 44, 82
Niet uitspelen, niet uitholen [R 3-2] ... 48
Vaststellen van de score voor de hole [R 3-3] ... 49
Verkeerde score voor een hole [R 6-6d] ... 60
Vlag terugzetten in de hole [Etiquette] ... 27
Winnaar van de hole [R 2-1] ... 46

Hole-pluggen
Herstellen van oude hole-pluggen [R 16-1c] ... 85

Honour. Zie eer [Def.]

Hulp, materiële of lichamelijke
Straf voor overtreding [R 14-2] ... 79

Identificatie. Zie Bal identificeren

Informatie over aantal slagen
Algemene Regel [R 9-1] ... 68
Bij matchplay [R 9-2] ... 68

Bij strokeplay [R 9-3] ... 69

Ingebed
Plaatselijke Regel [App. I] ... 145
Handelwijze [R 25-2] ... 112
Integraal deel van de baan
Object integraal verklaard door de Cie. [Def., R 33-2a] ... 37, 129

Kleding. Zie uitrusting

Kunstmatige hulpmiddelen
Abnormale uitrusting [R 14-3] ... 79

Kunstmatige voorwerpen
Definitie obstakel [Def.] ... 37

Langzaam spel
Straf [R 6-7] ... 61
Strokeplay, wijziging straf [R 6-7 Noot 2] ... 61

Laterale waterhindernis [Def.] ... 34
Commissiebesluit over [App. I] ... 137
Ontwijken van LWH [R 26-1] ... 114

Ligging van bal. Zie Bal

Lijn voor markeren
Buiten de baan [Def.] ... 30
Grond in bewerking [Def.] ... 33
Laterale waterhindernis [Def.] ... 34
Waterhindernis [Def.] ... 43

"List of conforming driver heads"
Wedstrijdreglement [R 4-1, App. I] ... 51, 156

"List of conforming golf balls"
Wedstrijdreglement [R 5-1, App. I] ... 55, 158

Los obstakel. Zie obstakel

Losse natuurlijke voorwerpen. Zie ook hindernissen; obstakels [Def.] ... 37
Bal in hindernis bedekt met [R 12-1] ... 74
Bal beweegt na aanraken van [R 23-1] ... 105

Dauw is geen los natuurlijk voorwerp [Def.] ... 35
Op de green [Def.] ... 35
Ontwijken [R 23-1] ... 105
Rijp is geen los natuurlijk voorwerp [Def.] ... 35
Stenen in een bunker, Plaatselijke Regel [App. I] ... 148
Tijdelijk water [Def.] ... 40
Wegnemen van losse natuurlijke voorwerpen
In en hindernis [R 13-4] ... 77
Op de puttinglijn [R 16-1a] ... 84
Terwijl bal in beweging is [R 23-1] ... 105
Zand en losse aarde op de green [R 16-1a] ... 84

Loting
Matchplay [App. I] ... 165
Plaatsingsschema [App. I] ... 165

Marker [Def.] ... 36
Betwisten claim bal onbruikbaar [R 5-3] ... 56
Noteren van scores
In Bogey- en Parwedstrijd [R 32-1a] ... 126
In vierbalstrokeplay [R 31-4] ... 124
In Stablefordwedstrijd [R 32-1] ... 126
In strokeplaywedstrijd [R 6-6a] ... 60
Identificeren van de bal [R 12-2] ... 75
Outside agency [Def.] ... 37
Onderzoeken van de bal [R 5-3] ... 56
Straf melden aan marker [R 9-3] ... 69
Taken [R 6-6a] ... 60
Twijfel over handelwijze [R 3-3a] ... 49

Match. Zie ook partij [Def.] ... 37
Geven van de match [R 2-4] ... 46
Winnaar van een match [R 2-3] ... 46

Matchplay. Zie ook bestbalmatchplay; vierbalmatchplay; straffen; scores
Bal bewogen door tegenstander
Niet tijdens zoeken [R 18-3b] ... 90

Tijdens zoeken [R 18-3a] ... 90
Bal bewogen door speler [R 18-2] ... 89
Bal gespeeld van verkeerde plaats [R 20-7b] ... 101
Claims [R 2-5] ... 47
Combineren met strokeplay [R 33-1] ... 129
Driebalmatch, bal per ongeluk van richting veranderd of gestopt door tegenstander [R 30-2b] ... 121
Gehalveerde hole [R 2-2] ... 46
Geven volgend slag, hole of match [R 2-4] ... 46
Gelijkspel, beslissingswedstrijd [R 2-3, App. I] ... 46, 163
Handicap [R 6-2a] ... 58
Informatie over aantal slagen [R 9-2] ... 68
Langzaam spel [R 6-7] ... 61
Loting [App. I] ... 165
Matchplay spelvormen [Def.] ... 36
Oefenen
Voor of tussen de ronden [R 7-1a] ... 64
Tijdens de ronde [R 7-2] ... 65
Onderbreking van het spel overeenkomen [R 6-8a] ... 62
Speeltempo [Etiquette] ... 26
Straffen
Afspreken Regels niet na te leven [R 1-3] ... 45
Algemene straf [R 2-6] ... 48
Claims [R 2-5] ... 47
Diskwalificatie, recht van de Commissie [R 33-7] ... 132
Melden aan tegenstander [R 9-2] ... 68
Tijdlimiet voor straf [R 34-1a] ... 133
Telling [R 2-1] ... 46
Verkeerde bal gespeeld [R 15-3] ... 82
Verkeerde informatie [R 9-2] ... 68
Vlaggenstok zonder toestemming bewaakt [R 17-2] ... 87
Volgorde van spelen [R 10-1a, 29-2, 30-3c] ... 69, 120, 121
Winnaar van
Hole [R 2-1] ... 46
Match [R 2-3] ... 46

Materiaal opgehoopt voor verwijdering
[Def. grond in bewerking] 33
Medecompetitor [Def.] 36
Bal bewogen door [R 18-4] 90
Bal identificeren [R 12-2] 75
Bal onderzoeken [R 5-3] 56
Bewaakt vlaggenstok [R 17] 86
Bewegende bal raakt [R 19-4] 93
Betwist claim bal onbruikbaar [R 5-3 Noot] 56
Twijfel over handelwijze [R 3-3a] 49
Merken. Zie bal opnemen
Meten
Bal bewogen bij [R 18-6] 91
Kunstmatig hulpmiddel [R 14-3] 79
Modder enz. kleeft aan bal [R 5-3] 56
Munt als balmerker. Zie uitrusting [Def.] 41
Muur. Zie buiten de baan [Def.] 30

Numeriek plaatsingsschema
Plaatsing [App. I] 165

Observer [Def.] 36
Outside agency [Def.] 37
Obstakels. [Def.] Zie ook hindernissen; losse natuurlijke voorwerpen; buiten de baan 37
Aanraken obstakel [R 13-4 Noot] 78
Bal bewogen tijdens zoeken [R 12-1] 73
Bal niet gevonden in [R 24-3] 108
Belemmering van ligging van de bal, stand, speellijn of puttinglijn [R 24-1, 24-2a, App. I] 105, 106, 139
Commissie stelt status vast [App. I] 139
Los obstakel [R 24-1] 105
Plaatselijke Regel
Droppingzones [App. I] 139
Vast obstakel vlak bij green [App. I] 149

Stenen in bunkers [App. I] 148
Tijdelijke hooggespannen kabels en draden [App. I] 153
Tijdelijk vast obstakel TIO 150
Ruimte voor voorgenomen swing [R 24-2a, App. I] 106, 143
Wegnemen obstakel [R 13-4, 24-1] 77,105
Oefenen [R 7, App. I] 64, 161
Voor of tussen de rondes [R 7-1] 64
Tijdens de ronde [R 7-2] 65
Verbod op of bij green [App. I] 161
Oefenbaan
Commissiebesluit [R 33-2c] 130
Oefengreen. Zie Verkeerde green en green
Oefenswing of -slag
Geen schade aan de baan toebrengen [Etiquette] 27
Oefenslag [R 7-2 Noot 2] 66
Onbespeelbare baan
Commissiebesluit [R 33-2d] 130
Onbruikbare bal [R 5-3] 56
Onderbreking van het spel [R 6-8] 62
Bal opnemen bij onderbreken [R 6-8c] 63
Handelwijze bij onderbreking [R 6-8b] 62
Voorwaarden om spel te onderbreken [R 6-8a] 62
Voorwaarden om onmiddellijk te staken [R 6-8b Noot, App. I] 62, 160
Oneffenheden [R 13-2] 76
Onnodig oponthoud. Zie langzaam spel
Straf [R 6-7] 61
Onspeelbare bal
Beschadigd, onbruikbaar [R 5-3] 56
Handelwijze onspeelbare bal [R 28] 119
Opnemen van bal. Zie bal opnemen
Outside agency [Def.] 37
Bal in beweging gestopt of van richting veranderd [R 19-1] 91
Forecaddie [Def.] 33

Medespeler [Def.] ... 36
Stilliggende bal bewogen door [R 18-1] ... 88
Wind en water [Def.] ... 37

Palen voor markeren
Buiten de baan [Def.] ... 30
Grond in bewerking [Def.] ... 33
Laterale waterhindernis [Def.] ... 34
Waterhindernis [Def.] ... 43

Parwedstrijden
Noteren van scores [R 32-1a] ... 126
Scores vaststellen [R 32-1a] ... 126
Straffen van diskwalificatie [R 32-2] ... 128
Verantwoordelijkheden marker [R 32-1a] ... 126

Partij. Zie ook match [Def.] ... 37
Diskwalificatie
Bestbal- en vierbalmatchplay [R 30-3e] ... 122
Vierbalstrokeplay [R 31-7] ... 124
Straf, maximum 14 stokken
Bestbal- en vierbalmatchplay [R 30-3d] ... 122
Vierbalstrokeplay [R 31-6] ... 124
Vertegenwoordiging van de partij
Bestbal- en vierbalmatchplay [R 30-3a] ... 121
Vierbalstrokeplay [R 31-2] ... 123
Volgorde van spelen
Bestbal- of vierbalmatchplay [R 30-3c] ... 121
Vierbalstrokeplay [R 31-5] ... 124
Eer op afslagplaats [R 10-1a] ... 69

Partner [Def.] ... 38
Overtreding van een Regel bij bestbal- en vierbalmatchplay [R 30-3] ... 121
Partner niet aanwezig
Bestbal- en vierbalmatchplay [R 30-3a] ... 121
Vierbalstrokeplay [R 31-2] ... 123
Plaats tijdens een slag [R 14-2] ... 79

Samendoen met stokken [R 4-4b] ... 54
Vraagt advies [R 8-1] ... 66

Plaatselijke Regels. Zie ook voorbeelden Plaatselijke Regels
Commissieverantwoordelijkheden [R 33-8, App. I] ... 132, 137
Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [R 24-2b Noot 3] ... 108
Droppingzones, gebruik van [App. I] ... 139
Geen belemmering van stand door abnormale terreinomstandigheid [R 25-1a] ... 109
In strijd met Golfregels [R 33-8] ... 132
Naden van graszoden [App. I] ... 148
Plaatsen en winterregels [App. I] ... 138
Spelen verboden uit
Gebied met kwetsbaar milieu [Def. grond in bewerking, Def. waterhindernis] ... 33, 43
Grond in bewerking [Def. grond in bewerking, App. I] ... 33, 142
Straf opheffen [R 33-8b] ... 132

Plaatsen en terugplaatsen. Zie bal plaatsen en terugplaatsen

Plaatsen en winterregels
Commissiebesluit [App. I] ... 138
Plaatselijke Regel [App. I] ... 138

Plaggen (divots) en graszoden
Herstel uitgeslagen plag [Etiquette] ... 27
Teruggeplaatste plag [R 13-2] ... 76

Provisionele bal [Def.] ... 38
Speelsnelheid overwegingen [Etiquette] ... 26
Opgeven [R 27-2c] ... 118
Plaatselijke Regel voor bal in waterhindernis [App. I] ... 137
Spelen van afslagplaats [R 10-3] ... 71
Wordt bal in het spel [Def. verloren bal, R 27-2b] ... 42, 118

Puttinglijn. Zie ook speellijn [Def.] ... 38
Aangeven puttinglijn [R 8-2b] ... 67
Aanraken puttinglijn [R 16-1a] ... 84
Herstel van hole-pluggen, "ball marks" en andere schade [R 16-1c] ... 85

Plaats van caddie of partner [R 14-2] ... 79
Schrijlings over puttinglijn staan [R 16-1e] ... 85
Wegnemen van losse natuurlijke voorwerpen1 [R 16-1a] ... 84

Raken. Zie bal raakt

Referee [Def.] ... 38
Beslissing Definitief [R 34-2] ... 134
Outside agency [Def.] ... 37
Taken beperken door Commisie [R 33-1] ... 129

Regels. Zie ook straf [Def.] ... 38
Bevoegdheid te wijzigen [App. I] ... 138
Inlichtingen over Regels geen advies [Def.] ... 29
Overtreding door speler helpt partner:
Driebal-, bestbal- en vierbalmatchplay [R 30-1] ... 120
Niet naleven Regels
Afspraak [R 1-3] ... 45
Commissiebesluit [R 33-1] ... 129
Overtreding, algemene straf
Matchplay [R 2-6] ... 48
Strokeplay [R 3-5] ... 50
Plaatselijke Regels [App. I] ... 137
Punten waarin de Regels niet voorzien [R 1-4] ... 45
Verantwoordelijkheid speler voor kennis van Regels [R 6-1] ... 57
Weigeren Regel na te komen bij strokeplay [R 3-4] ... 50

Ronde. Zie vastgestelde ronde [Def.] ... 41

Rijp. Zie tijdelijk water en losse natuurlijke voorwerpen

Rub of the green [Def.] ... 39
Bal gestopt of van richting veranderd [R 19-1] ... 91

Schoonmaken van de bal
Bij het ontwijken van
Abnormale terreinomstandigheden [R 25-1] ... 109
Gebied met kwetsbaar milieu [App. I] ... 138
Vast obstakel [R 24-2] ... 106
Los obstakel [R 24-1] ... 105
Tijdelijk obstakel [App. I] ... 139

Onspeelbare bal [R 28] ... 119
Waterhindernis [R 26-1] ... 114
Op de green [R 16-1b, 21, 22] ... 86, 103
Plaatselijke Regel toestaan schoonmaken [App. I] ... 146
Tijdelijke omstandigheden ontwijken [App. I] ... 139
Wanneer wel en niet toegestaan [R 21] ... 103

Scores. Zie ook marker
Controleren van scores [R 6-6] ... 60
Geen veranderingen na inleveren [R 6-6c] ... 60
Inleveren bij Commissie [R 6-6b] ... 60
Tweede bal bij strokeplay [R 3-3b] ... 49
Verantwoordelijkheden commissie [R 33-5] ... 131
Verantwoordelijkheden competitor [R 6-6b, 6-6d, 31-4] 60, 6o, 124
Verantwoordelijkheden marker [R 6-6a, 31-4, 32-1b] ... 60, 124, 127
Verkeerde score [R 6-6d] ... 60
Vierbalstrokeplay [R 31-4] ... 124

Single matchplayspelvormen [Def.] ... 39

Slaan van de bal
Correct slaan [R 14-1] ... 79
Meer dan éénmaal raken [R 14-4] ... 81

Slag. Zie ook stand [Def.] ... 39
Advies vragen [R 8] ... 66
Bal valt van tee bij adresseren [R 11-3] ... 72
Beschadigd door slag [R 5-3] ... 56
Bestbal- of vierbalmatchplay [R 30-3d] ... 122
Buiten de afslagplaats [R 11-4] ... 72
Gehalveerde hole [R 2-2] ... 46
Geven, volgend slag geven [R 2-4] ... 46
Hulp
Bij het doen van een slag [R 14-2] ... 79
Kunstmatige hulpmiddelen [R 14-3] ... 79
Tweemaal raken [R 14-4] ... 81
Neerzwaai stoppen [Def. slag] ... 39
Provisionele bal [R 27-2b] ... 118
Van plek waar het laatst gespeeld is [R 20-5] ... 100

Veiligheidsoverwegingen [Etiquette] ... 25
Verkeerde bal
Bestbal- of vierbalmatchplay [R 30-3d] ... 122
Vierbalstrokeplay [R 31-6] ... 124
Matchplay [R 15-3a] ... 82
Strokeplay [R 15-3b] ... 83
Vervalt [R 10-1c] ... 70

Slag en afstand
Bal verloren [R 27-1] ... 116
Bal buiten de baan [R 27-1] ... 116
Bal onspeelbaar [R 28a] ... 119

Sneeuw en ijs. Zie losse natuurlijke voorwerpen en tijdelijk water [Def.] ... 35

Speellijn. Zie ook puttinglijn [Def.] ... 39
Aangeven
Buiten de green [R 8-2a] ... 67
Op de green [R 8-2b] ... 67
Belemmering van de speellijn [R 24-2a, 25-1a] ... 106, 109
Belemmering
Tijdelijke vaste obstakels [App. I] ... 150
Vaste obstakels vlakbij de green [App. I] ... 149
Plaats van de caddie of caddie van partner [R 14-2] ... 79
Teemerken in speellijn [R 11-2] ... 72
Verbeteren [R 13-2] ... 76

Speeltempo
Langzaam spel voorkomen [R 6-7 Noot 2, App. I] ... 61, 160
Tijdens bal zoeken [Etiquette] ... 27

Spelen
Bewegende bal, spelen van [R 14-5] ... 81
Buiten de afslagplaats [R 11-4] ... 72
Tweede bal bij strokeplay [R 3-3] ... 49
Van verkeerde plaats [R 20-7] ... 101
Verkeerde bal [R 15-3] ... 82
Voor de beurt [R 10-1c, 10-2c, 29-2, 29-3] ... 70, 71, 120

Zoals de bal ligt [R 13-1] ... 76

Speler
Bal bewogen
Met opzet [R 1-2, 18-2a] ... 44, 89
Na aanraken los natuurlijk voorwerp [R 23-1] ... 105
Na adresseren [R 18-2b] ... 90
Per ongeluk [R 18-2a] ... 89
Claim kenbaar maken [R 2-5] ... 47
Identificeren bal [R 12-2] ... 75
Onderzoeken bal [R 5-3] ... 56
Rekening houden met andere spelers [Etiquette] ... 25
Verantwoordelijkheid juiste bal spelen [R 6-5, 12-1] ... 60, 73

Spikes. Zie golfschoenen

Stablefordwedstrijden
Dikwalificatie [R 32-2] ... 128
Scores noteren [R 32-1b] ... 127
Scores vaststellen [R 32-1b] ... 127
Onnodig oponthoud en langzaam spel [R 32-1 Noot 2] ... 127
Overtreding Regel met maximumstraf [R 32-1 Noot 1] ... 126
Volgorde van spelen [R 10, 32-1] ... 69, 126

Stand. Zie ook slag, bal adresseren [Def.] ... 40
Abnormale stand, ontwijken van
Abnormale terreinomstandigheden [R 25-1b Uitz.] ... 111
Vast obstakel [R 24-2b Uitz.] ... 107
Belemmerd door teemerken [R 11-2] ... 72
Belemmering door
Abnormale terreinomstandigheden [R 25-1a] ... 109
Vast obstakel [R 24-2a] ... 106
Buiten de afslagplaats [R 11-4] ... 72
Buiten de baan [Def.] ... 30
Correct stand innemen [R 13-2] ... 76
In hindernis. Zie ook adresseren [Def.] ... 29
Plaatselijke Regel sluit stand uit voor ontwijken [R 25-1a] ... 109
Schrijlings of op de puttinglijn staan [R 16-1e] ... 85
Stand opbouwen [R 13-3] ... 77

Starttijd
Verantwoordelijkheid van de Commissie [R 33-3, App. I] 131, 161
Verantwoordelijkheid van de speler [R 6-3a] 58
Voorwaarden geen straf [R 6-3 Uitz., App. I] 59, 161
Stenen. Zie bunker
Stokken
Beschadiging van
Anders dan tijdens normaal spel [R 4-3b] 53
Tijdens normaal spel [R 4-3a] 52
Voor de ronde [R 4-3c] 53
Buiten het spel verklaren [R 4-4c] 55
Grip
Hulp bij het vastpakken [R 14-3] 79
Specificaties [App. II] 166
In hindernis leggen [R 13-4] 77
Lenen of samendoen [R 4-4b] 55
Lengte [App. II] 166
"List of conforming driver heads" [R 4-1, App. I] 51, 156
Maximum aantal [R 4-4a] 54
Ontwerp [App. II] 166
Onbruikbaar [R 4-3] 52
Op de grond zetten (grounding)
In een hindernis [R 13-4] 77
Licht op de grond zetten [R 13-2] 76
Partners doen samen [R 4-4b] 54
Proefmodel voor de R&A [R 4] 50
Slijtage en verandering [R 4-1b] 51
Steel [App. II] 166
Straffen
Boventallige stok(ken) [R 4-4] 54
Speelkenmerken veranderd [R 4-2a] 51
Stokken voldoen niet aan de eisen [R 4-1] 51
Vreemd materiaal aangebracht [R 4-2b] 51
Veranderen van stokken [R 4-2a] 51
Verstelbaarheid [App. II] 166

Vervanging tijdens de ronde [R 4-3] 52
Stopzetten van het spel
Commissiebesluit [R 33-2d] 130
Handelwijze voor de spelers [R 6-8b] 62
Straf
Algemene straf
Matchplay [R 2-6] 48
Strokeplay [R 3-5] 50
Buiten werking stellen door
Afspraak straf niet te tellen [R 1-3] 45
Plaatselijke regel niet toegestaan [R 33-8b] 132
Diskwalificatie opheffen, veranderen of opleggen [R 33-7] 132
Melden aan tegenstander of marker [R 9-2, 9-3] 68, 69
Tijdslimiet voor opleggen
Matchplay [R 34-1a] 133
Strokeplay [R 34-1b] 133
Vervalt als strokeplayronde vervalt [R 33-2d] 130
Strafslag [Def.] 40
Volgorde van spelen in threesome of foursome [R 29-1] 120
Strokeplay. Zie ook vierbalstrokeplay, straf; scores
Afspreken voor de beurt te spelen [R 10-2c] 71
Combineren met matchplay [R 33-1] 129
Groepen
Wisseling van groep [R 6-3b] 59
Commissie stelt vast [R 33-3] 131
Handicap [R 6-2] 58
Hole niet uitspelen, niet uitholen [R 3-2] 48
Informatie over aantal slagen [R 9-2] 68
Langzaam spel, wijziging straf [R 6-7] 61
Nieuwe holes steken [R 33-2b] 130
Slagen met de verkeerde bal [R 15-3b] 83
Spelen buiten afslagplaats [R 11-4b] 74
Straffen
Afspreken Regels niet na te leven [R 1-3] 45
Diskwalificatie, recht van de Commissie [R 33-7] 132

Algemene straf [R 3-5] ... 50
Melden aan marker [R 9-3] ... 69
Tijdslimiet voor opleggen straf [R 34-1b] ... 133
Strokeplayspelvormen [Def.] ... 39
Tweede bal in geval van twijfel [R 3-3b] ... 49
Twijfel over handelwijze [R 3-3a] ... 49
Verkeerde plaats [R 20-7c] ... 101
Vlaggenstok zonder opdracht bewaakt [R 17-2] ... 87
Volgorde van spelen [R 10-2a, 10-2c, 29-3] ... 70, 71, 120
Voor de beurt spelen [R 10-2c] ... 71
Weigering Regel na te leven [R 3-4] ... 50
Winnaar [R 3-1] ... 48

Swing
Oefenswing is geen oefenslag [R 7-2 Noot 1] ... 66
Ruimte voor voorgenomen swing
Belemmerd door tijdelijk water [R 25-1] ... 109
Belemmerd door vast obstakel [R 24-2] ... 106
Niet verbeteren [R 13-2] ... 76

Tee
Bal valt van de tee [R 11-3] ... 72
Methoden van opteeën [R 11-3] ... 72
Tee voldoet niet aan de Regels [R 11-1] ... 72

Teemerken
Status teemerken [R 11-2] ... 72

Tegenstander
Bal bewogen door tegenstander [R 18-3] ... 90
Bewaakt vlaggenstok zonder opdracht [R 17-2] ... 87
Straf melden aan tegenstander [R 9-2b] ... 68

Terugplaatsen. Zie bal plaatsen

Testen
Gesteldheid hindernis [R 13-4] ... 77
Greenoppervlak [R 16-1d] ... 85

Threesome [Def.] ... **40**
Volgorde van spelen [R 29-1] ... 120

Tijdelijke omstandigheden
Commissiebesluit [App. I] ... 138

Tijdelijk water [Def.] ... **40**
Belemmering door en ontwijken [R 25-1] ... 109
Bal per ongeluk bewogen [R 12-1] ... 73
Bal niet gevonden [R 25-1c] ... 112
Dauw is geen tijdelijk water [Def.] ... 40
Geen tijdelijk water in waterhindernis [Def.] ... 40
Rijp is geen tijdelijk water [Def.] ... 40

Tweede bal
Score tweede bal bij strokeplay [R 3-3b] ... 49
In geval van twijfel hoe te handelen [R 3-3] ... 49
Van afslagplaats [R 10-3] ... 71

Twijfel over handelwijze
Matchplay [R 2-5] ... 47
Strokeplay [R 3-3] ... 49

Uitrusting. Zie ook bal [Def.] ... **41**
Abnormale uitrusting [R 14-3] ... 79
Hulpmiddelen, kunstmatig [R 14-3] ... 79
Bal in beweging gestopt door uitrusting [R 19-2, 19-3, 19-4] ... 93, 93, 94
Bal raakt uitrusting van bewaker vlaggenstok [R 17-3b] ... 87
Bal bewogen door [R 18-2a, 18-3, 18-4] ... 89, 90,90
Bal bewogen door tijdens zoeken bij matchplay [R 18-2a, 18-3b] ... 89, 90
Vast obstakel. Zie obstakel [R 24-2] ... 106

Vastgestelde ronde [Def.] ... **41**
Advies tijdens de ronde [R 8-1] ... 66
Kunstmatige hulpmiddelen en abnormale uitrusting tijdens [R 14-3] ... 79
Lopen gedurende de ronde, wedstrijdreglement [App. I] ... 162
Stokken
Beschadigd tijdens [R 4-3] ... 52
Speeleigenschappen gewijzigd tijdens [R 4-2a] ... 51

Tijd toegestaan voor spelen van de ronde [R 6-7 Noot 2] 61
Verlengen van ronde voor beslissing matchplay [R 2-3] 46
Veertien stokken, maximum van [R 4-4] 54

Veiligheid
Rekening houden met andere spelers [Etiquette] 25

Verbeteren
Ligging bal, speellijn [R 13-2] 76
Ruimte voor voorgenomen swing [R 13-2] 76
Ruimte waarin bal wordt gedropt of geplaatst [R 13-2] 76

Verkeerde bal [Def.] 41
Ballen verwisseld bij matchplay [R 15-3] 82
Herstellen bij strokeplay [R 15-3] 82
In hindernis [R 15-2, 15-3] 82
Slagen met verkeerde bal
Matchplay [R 15-3a] 82
Strokeplay [R 15-3b] 83
Tijd besteed aan spelen van verkeerde bal [Def.] 42
Vierbal
Matchplay [R 30-3d] 122
Strokeplay [R 31-6] 124

Verkeerd gedropt of geplaatst. Zie bal droppen, bal plaatsen

Verkeerde green [Def.] 42
Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [Def.] 32
Ontwijken verkeerde green [R 25-3] 113

Verkeerde informatie
Over aantal slagen in matchplay [R 9-2] 68
Opheffen tijdslimiet voor claims [R 2-5, 34-1] 47, 133

Verkeerde plaats
Bal gespeeld van verkeerde plaats bij
Matchplay [R 20-7b] 101
Strokeplay [R 20-7c] 101
Algemene [R 20-7a] 101
Opnemen na droppen of plaatsen op verkeerde plaats [R 20-6] 101

Verkeerde score
Verkeerde score voor een hole [R 6-6d] 60

Verloren bal [Def.] 42
Buiten waterhindernis na slag vanuit waterhindernis [R 26-2b] 115
Handelwijze [R 27-1] 116
In abnormale terreinomstandigheden [R 25-1c] 112
In obstakel [R 24-3] 108
Provisionele bal [R 27-2, Noot] 118
Speeltempo, rekening houden met [Etiquette] 26
Tijdelijk vast obstakel [App. I] 150
Tijdelijk water, grond in bewerking etc. [R 25-1c] 112
Waterhindernis [R 26-1] 114

Vierbalmatchplay [Def.] 36
Maximum van veertien stokken [R 30-3d] 122
Partner niet aanwezig [R 30-3a] 121
Straffen
Andere straffen, gevolg van [R 30-3f] 123
Diskwalificatie [R 30-3e] 122
Volgorde van spelen door partners [R 30-3b] 121

Vierbalstrokeplay
Partner niet aanwezig [R 31-2] 123
Scoren, noteren van scores [R 6-6d Noot, 31-3, 31-7] 61, 123, 124
Straffen
Andere straffen, gevolg van [R 31-8] 125
Diskwalificatie [R 31-7] 124
Volgorde van spelen door partners [R 31-4] 124

Vlaggenstok [Def.] 43
Bal ligt tegen vlaggenstok [R 17-4] 88
Bal raakt [R 17-3] 87
Bewaakt, weggenomen op omhoog gehouden [R 17-1] 86
Bewaakt zonder toestemming [R 17-2] 87
Terugplaatsen in de hole [Etiquette] 27

Volgorde van spelen
Bestbal- en vierbalmatchplay [R 30-3c] 121

Eer bij handicap, Bogey, Par en Stableford [R 32-1] 126
Matchplay [R 10-1] 69
Provisionele of tweede bal van de afslagplaats [R 10-3] 71
Rekening houden met andere spelers [Etiquette] 25
Strokeplay [R 10-2] 70
Threesomes en foursomes [R 29] 120
Verkeerde volgorde threesome, foursome [R 29-2, 29-3] 120
Volgorde van spelen [R 10, R 32-1] 69, 126

Voorbeeld Plaatselijke Regels
Bal ingebed [App. I] 145
Beluchtingsgaten [App. I] 147
Bescherming van jonge bomen [App. I] 144
Gebieden met kwetsbaar milieu [App. I] 141
Gebruik voorbeelden [App. I, deel B] 140
Grond in bewerking, spelen verboden [App. I] 141
Plaatsen en winterregels [App. I] 146
Stenen in bunkers [App. I] 148
Tijdelijke vaste obstakels [App. I] 150
Tijdelijke elektrische leidingen [App. I] 153
Vast obstakel vlakbij green [App. I] 149

Water. Zie tijdelijk water en outside agency
Waterhindernis. Zie hindernis [Def.] 43
Wedstrijdreglement
Advies in teamwedstrijden [App. I] 162
Beslissing bij gelijkspel [App. I] 163
Caddies [App. I] 159
Commissie stelt wedstrijdreglement vast [R 33-1] 129
"List of conforming driver heads" [R 4-1, App. I] 51, 156
"List of conforming golf balls" [App. I] 158
Dopingreglement [App. I] 163
Nieuwe holes [App. I] 162
Oefenen [App. I] 161
Plaatsingsschema voor matchplay [App. I] 165

Specificatie van de bal
Eén type bal [App. I] 158
"List of conforming golf balls" [App. I] 158
Speeltempo [App. I] 160
Speler verantwoordelijk voor kennis van wedstrijdreglement [R 6-1] 57
Starttijden [App. I] 159
Stopzetten spel voor gevaarlijke situatie [App. I] 160
Tijdelijk slechte omstandigheden [App. I] 145
Vervoer [App. I] 162

Wegen. Zie obstakels
Wind, water. Zie outside agency
Winterregels. Zie plaatsen

IJs of sneeuw. Zie tijdelijk water en losse natuurlijke voorwerpen

Zand en losse aarde. Zie losse natuurlijke voorwerpen
Ziekte, onderbreking van het spel [R 6-8] 62
Zoden. Zie gras, plaggen (divots)
Zoeken. Zie ook hindernissen
Bal verloren na 5 min. [Def.] 30
Bal bedekt in hindernis met zand of bladeren [R 12-1] 73
In tijdelijk water, grond in bewerking enz. [R 12-1] 73
Stilliggende bal bewogen door tegenstander [R 18-3a] 90

The activities of The R&A through all its areas of responsibility are detailed on www.randa.org. Keep up-to-date with the latest news of rules, championships, golf development and course management and discover the history and the facts and figures behind The R&A's worldwide role.

www.randa.org

For year-round news, video, information, history and qualifying coverage of golf's oldest and most international major championship, visit The Open Championship's official website TheOpen.com.

www.TheOpen.com

The World Amateur Golf Rankings (WAGR) were established in 2007 when the Men's ranking was launched. The Women's ranking went live in 2011 and WAGR, which is now administered in partnership with the United States Golf Association, has quickly become recognised as the world's pre-eminent amateur golf ranking system.

www.WAGR.RandA.org

Based in St Andrews, The R&A organises The Open Championship, major amateur events and international matches. Together with the United States Golf Association, The R&A governs the game worldwide, jointly administering the Rules of Golf, Rules of Amateur Status, Equipment Standards and World Amateur Golf Rankings. The R&A's working jurisdiction is global, excluding the United States and Mexico.

The R&A is committed to working for golf and supports the growth of the game internationally and the development and management of sustainable golf facilities. The R&A operates with the consent of 143 organisations from the amateur and professional game and on behalf of over thirty million golfers in 128 countries.

R&A

9 789078 920007 >

Deloitte.

Van Lanschot

Postbus 8585
3503 RN Utrecht
Tel. 030 - 242 63 70
golf@ngf.nl
www.ngf.nl