



NEDERLANDSE
GOLF FEDERATIE

SAMENVATTING VAN DE GOLFREGELS EN HET EGA HANDICAP SYSTEEM

- *De belangrijkste etiquette en regels*
- *Halen en behouden van een handicap*
- *Editie 2012-2015*





Uw spel, onze expertise.

De bal ligt uitdagend moeilijk in de rough. Rust is een goede voorwaarde om de juiste beslissing te nemen. Dat geldt voor golfers en bankiers. Wilt u graag eens in rust over uw vermogen, uw bedrijf en uw wensen praten? Neem dan contact op met Van Lanschot. **Private Banking Pur Sang.**

SAMENVATTING VAN DE GOLF- EN EGA HANDICAPREGELS

Deze NGF-uitgave is de eerste die alle belangrijke golf- en handicapregels overzichtelijk bij elkaar brengt. Het is een boekje voor spelers, voor thuis, maar ook om in uw golftas te hebben.

Het moment is goed gekozen, want zowel de Golfregels als het EGA Handicap Systeem worden iedere 4 jaar herzien en dat is nu weer het geval voor 1 januari 2012.

Er wordt vaak gevraagd waarom beide reglementen niet veel eenvoudiger kunnen zijn. De vraag is eenvoudig, maar het antwoord niet. Het spel wordt door vele parameters beïnvloed, denk alleen al aan de variaties in de natuur en in het ontwerp van banen. Maar ook het beleid van de R&A en de EGA is erop gericht regels te maken die wereldwijd toepasbaar zijn voor vrijwel alle categorieën spelers.

U hoeft echter niet alle details van de Golfregels en de berekening van handicaps te kennen om toch met plezier en eerlijk te spelen. Als u deze samenvatting enigszins beheerst, zult u de meest voorkomende kwesties zeker kunnen oplossen. Indien de informatie tekortschiet, dan is via de website van de NGF de oorspronkelijke tekst van alle reglementen te bestuderen.

Wij hopen u met dit boekje meer plezier in het golfspel te kunnen bezorgen, en dat het uw kennis van het spel zal verrijken.

Jan Kees van Soest

Voorzitter NGF Commissie Regels, Amateurstatus & Handicaps

R&A: R&A Rules Limited and USGA,
Governing Bodies for the Rules of Golf

EGA: European Golf Association,
Governing Authority for the EGA Handicap System

BEKNOPTE GIDS VAN DE GOLFREGELS

Deze gids is een vrije weergave van de 'Quick Guide to the Rules of Golf' die vóór in het regelboekje 'Golfregels 2012-2015' is opgenomen. Hij is gericht op de meest voorkomende situaties waarbij de regels een rol spelen en probeert die regels op eenvoudige wijze uit te leggen.

Deze gids dient niet als vervanging van de Golfregels, bij twijfel moeten de complete teksten worden geraadpleegd. Zie hiervoor de NGF-uitgave 'Golfregels 2012-2015'. Dat geldt zeker voor wedstrijd- en competitiepelers.

'Spirit of the game'

Het golfspel moet in de juiste geest gespeeld worden, 'The spirit of the game', en om die te begrijpen begint dit overzicht met de belangrijkste punten van de etiquette of gedragsregels. Het zijn geen spelregels en er staan ook geen sancties op overtreding ervan, maar ze zijn wel buitengewoon belangrijk om een sportieve sfeer en de tradities van het golfspel te handhaven.

Golf is een spel zonder scheidsrechter dat uitgaat van de integriteit van de speler.

ETIQUETTE

De etiquette of gedragsregels gaan over:

Veiligheid

- Veroorzaak met oefenswings geen schade of verwondingen.
- Niet slaan voordat spelers voor u buiten bereik zijn.
- Let op voorrangregeling greenkeepers.
- Bij dreigend gevaar na een slag roep 'FORE'.

ETIQUETTE

Rekening houden met andere spelers

- Niet storen of afleiden als iemand slaat.
- Sta niet vlakbij of recht achter een speler die gaat slaan.
- Zet elektronische apparaten uit.
- Niet op iemands puttinglijn staan of schaduw veroorzaken.
- Blijf bij de green tot iedereen heeft uitgeholed.
- Score pas noteren op weg naar de volgende hole.

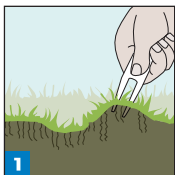
Speeltempo

- Speel en loop in een vlot tempo.
- Houd aansluiting met de groep vóór u. U moet de groep achter u doorlaten als u een hele hole afstand verliest.
- Laat een snellere groep door als er ruimte is.
- Let op uw beurt en zorg klaar te zijn om te spelen.
- Speel een provisionele bal als uw bal misschien verloren is.
- Laat door als u waarschijnlijk lang moet zoeken.

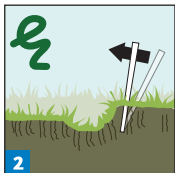
Zorg voor de baan

- Voorkom onnodige schade aan de baan, volg richtingaanwijzers.
- Hark bunkers, leg plaggen terug en repareer pitchmarks op de green.
- Ga zorgvuldig om met de green en het gebied rond de hole.
- Loop niet met golfkarren op de voorgreen of tussen de green en bunkers.

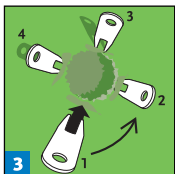
PITCHMARK REPAREREN



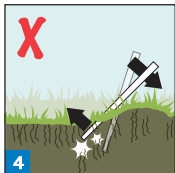
Zet de pitchvork vlak naast de pitchmark in de grond.



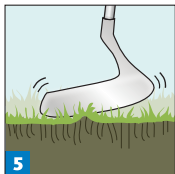
Beweeg de pitchvork **naar de pitchmark toe**, waardoor de grond zijwaarts naar de pitchmark beweegt en deze weer opvult.



Herhaal dit enkele malen rondom de pitchmark.



Probeer **niet** de pitchmark **omhoog te 'trekken'** door de pitchvork van de pitchmark af te bewegen. De wortels van het gras breken dan en de plek wordt bruin.



Duw de ontstane oneffenheid plat met uw putter of uw voet.

DE GOLFREGELS

Bij elk onderwerp wordt verwezen naar de betreffende regel van de Golfregels door middel van het regelnummer. Bijvoorbeeld identificatie van de bal wordt behandeld in Regel 12 in paragraaf 12-2, genoteerd als → R12-2.

Het is verstandig om, voordat u de ronde begint:

- De Plaatselijke Regels op de scorekaart en het publicatiebord te lezen.
- Een merkteken op uw bal te zetten; veel golfers spelen met hetzelfde merk bal en als u uw bal niet kunt identificeren wordt hij als verloren beschouwd. → R12-2 en 27-1
- Uw stokken te tellen; u mag hoogstens 14 stokken meenemen. → R4-4

Tijdens de ronde:

- Vraag geen advies aan iemand anders dan uw partner (d.w.z. een speler in uw partij) of uw caddies; geef geen advies aan iemand anders dan uw partner; u mag informatie inwinnen over de regels, afstanden en de positie van hindernissen en de vlaggenstok etc. → R8-1
- Doe geen oefenslagen tijdens het spelen van een hole. → R7-2
- Gebruik geen kunstmatige hulpmiddelen of ongebruikelijke uitrusting, tenzij dat uitdrukkelijk is toegestaan door een Plaatselijke Regel. → R14-3

Aan het einde van de ronde:

- Zorg er bij matchplay voor dat de uitslag wordt doorgegeven.
- Zorg er bij strokeplay voor dat uw scorekaart correct is ingevuld (ook ondertekend door u en uw marker) en lever hem zo snel mogelijk in bij de Wedstrijdcommissie. → R6-6

AFSLAAN, DE BAL SPELEN

De afslag → R11

Speel uw afslag tussen en niet vóór de teemerken. U mag uw afslag spelen tot 2 stoklengten achter de voorkant van de teemerken.

Als u uw afslag buiten dit gebied speelt:

- bij matchplay is er geen straf, maar uw tegenstander mag eisen dat u de slag opnieuw doet, mits hij dat direct doet;
- bij strokeplay krijgt u twee strafslagen en moet u de fout herstellen door binnen het juiste gebied te spelen.

Identificeren → R12-2

Als u denkt dat een bal van u is, maar u kunt het merkteken niet zien, mag u, nadat u uw marker of tegenstander dat hebt gemeld, de plaats van de bal merken en hem opnemen om hem te identificeren.

De bal spelen → R13, 14 en 15

Speel de bal zoals hij ligt. U mag uw ligging, het gebied van uw voor- genomen stand of swing, of uw speellijn niet verbeteren door:

- iets wat vastzit of groeit te verplaatsen, te verbuigen of te breken anders dan door uw stand correct in te nemen of om een swing te maken, of
- iets neer te drukken. → R13-2

Als uw bal in een bunker ligt of in een waterhindernis mag u niet:

- de grond aanraken (of het water in een waterhindernis) met uw hand of een stok vóór uw downswing of
- losse natuurlijke voorwerpen verplaatsen. → R13-4

Als u een verkeerde bal speelt:

- verliest u de hole bij matchplay;
- krijgt u twee strafslagen bij strokeplay en moet u de fout herstellen door de juiste bal te spelen. → R15-3

SPELEN VAN EEN VERKEERDE PLAATS

Afslaan op de verkeerde hole → R11-5

Als u afslaat op de verkeerde hole dan moet u de hole niet uitspelen. De slag vervalt en u gaat alsnog naar de juiste afslag en telt twee strafslagen bij uw score op.

Buiten de afslagplaats op de juiste hole → R11-4

Als u buiten of van een verkeerde afslagplaats (bijv. geel in plaats van wit) speelt, kost het u twee strafslagen en moet u een nieuwe bal van de juiste tee spelen.

Verkeerde plaats op de baan → R20-7

U speelt van een verkeerde plaats:

- Als u een slag doet naar uw bal die is bewogen of opgenomen en die niet op de juiste plaats is teruggelegd.
- Als u een slag doet naar een bal op een deel van de baan waar geen slag mag worden gedaan (bijvoorbeeld waar spelen uit grond in bewerking verboden is).
- Als u een slag doet naar een bal die op een verkeerde plaats is gedropt of geplaatst.

Als u de bal op een verkeerde plaats hebt gedropt of geplaatst, maar u hebt hem nog niet gespeeld, kunt u de straf voorkomen door de bal op te nemen en correct te droppen of te plaatsen. → R20-6

OP DE GREEN

Op de green → R16 en 17

Op de green mag u:

- uw bal merken, opnemen en schoonmaken (plaats hem altijd op precies dezelfde plek terug), en
- pitchmarks en oude hole-pluggen repareren, maar geen andere schade zoals spikemarks. → R16-1

Wanneer u een slag doet op de green moet u ervoor zorgen dat de vlaggenstok is weggenomen of wordt bewaakt. De vlaggenstok mag ook worden weggenomen of bewaakt als de bal buiten de green ligt.

→ R17

STILLIGGENDE BAL BEWOGEN, BAL IN BEWEGING VAN RICHTING VERANDERD

Stilliggende bal bewogen → R18

Wanneer uw bal in het spel is en

- u uw bal per ongeluk doet bewegen;
- hem opneemt wanneer dat niet mag, of
- hij beweegt nadat u geadresseerd heeft,

moet u in de regel een strafslag bijtellen en uw bal terugplaatsen (maar zie de uitzonderingen in R18-2a en 18-2b).

Als iemand anders dan uw partner of uw caddies uw stilliggende bal beweegt of hij wordt door een andere bal bewogen, moet u hem zonder straf terugplaatsen.

Als een stilliggende bal door de wind wordt bewogen of uit zichzelf beweegt, speel de bal dan zoals hij ligt, zonder straf.

Bal in beweging van richting veranderd of gestopt → R19

Als u een bal slaat en hij wordt van richting veranderd of gestopt door u, uw partner, uw caddies of uw uitrusting, dan krijgt u een strafslag en moet u de bal spelen zoals hij ligt. → R19-2

Als u een bal slaat en hij wordt van richting veranderd of gestopt door een andere stilliggende bal, dan volgt er in de regel geen straf en moet de bal gespeeld worden zoals hij ligt. Als echter, alleen bij strokeplay, beide ballen op de green lagen voordat u uw slag deed krijgt u twee strafslagen. → R19-5a

OPNEMEN, DROPPEN EN PLAATSEN

De bal opnemen, droppen en plaatsen → R20

Voordat een bal die moet worden teruggeplaatst, wordt opgenomen (bijv. wanneer een bal op de green wordt opgenomen om hem schoon te maken), moet de ligplaats worden gemerkt. → R20-1

Wanneer de bal wordt opgenomen om hem te droppen of op een andere plek te plaatsen (bijv. droppen binnen twee stoklengten volgens de regel voor een onspeelbare bal), is het niet verplicht om de ligplaats te merken al wordt het merken wel aanbevolen.

Sta bij het droppen rechtop, houd de bal met gestrekte arm op schouderhoogte en laat hem vallen.

Opnieuw droppen

De meestgebruikelijke situaties waarin een gedropte bal opnieuw moet worden gedropt, zijn als de bal:

- naar een ligplaats rolt waar dezelfde belemmering optreedt die zonder straf ontweken mocht worden (bijv. een vast obstakel);
- meer dan 2 stoklengten van de plaats waar hij gedropt is tot stilstand komt, of
- dichterbij de hole tot stilstand komt dan de oorspronkelijke ligplaats, het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering of waar de bal het laatste de grens van een waterhindernis kruiste.

Er zijn in totaal negen gevallen waarin een bal opnieuw moet worden gedropt en ze worden beschreven in R20-2c.

Als een bal bij de tweede drop weer in een van deze ligplaatsen rolt, plaatst u de bal op de plek waar hij bij de tweede drop het eerst de baan raakte.

OPNEMEN, DROPPEN EN PLAATSEN

Bal helpt of hindert spel → R22

U mag:

- uw bal opnemen of een andere bal laten opnemen als u denkt dat de bal een andere speler kan helpen, of
- iedere bal laten opnemen die uw spel zou kunnen hinderen.

U mag niet afspreken een bal te laten liggen om een andere speler te helpen.

Een bal die wegens helpen of hinderen is opgenomen, mag niet worden schoongemaakt, tenzij hij op de green is opgenomen.

LOSSE NATUURLIJKE VOORWERPEN EN LOSSE OBSTAKELS

Losse natuurlijke voorwerpen → R23

U mag een los natuurlijk voorwerp bewegen (d.w.z. losse natuurlijke objecten als kiezels, losliggende bladeren, takjes), tenzij het losse natuurlijke voorwerp en uw bal in dezelfde hindernis liggen. Als uw bal verrolt doordat u een los natuurlijk voorwerp weghaalt, moet de bal worden teruggeplaatst en (tenzij uw bal op de putting green lag) krijgt u een strafslag.

Losse obstakels → R24-1

Losse obstakels (d.w.z. losse kunstmatige objecten als harken, blikjes etc.) mogen overal zonder straf worden weggenomen. Als de bal daar door beweegt, moet hij zonder straf worden teruggeplaatst.

Als de bal op of in een obstakel ligt, mag de bal worden opgenomen, het obstakel weggenomen en de bal gedropt op de plek recht onder de plaats waar de bal op het obstakel lag, behalve dat op de green de bal op die plek wordt geplaatst.

VASTE OBSTAKELS EN ABNORMALE TERREINOMSTANDIGHEDEN

Vaste obstakels → R24-2

Een vast obstakel is een kunstmatig object dat niet verplaatst kan worden (bijv. een schuilhut) of niet makkelijk verplaatst kan worden (bijv. een stevig in de grond geslagen richtingaanwijzer). Paaltjes of hekken die buiten de baan markeren, zijn geen obstakels. Als het obstakel op uw speellijn is, maar niet uw swing belemmert, mag u de belemmering niet ontwijken, tenzij zowel uw bal als de belemmering op de green zijn.

Abnormale terreinomstandigheden → R25-1

Een abnormale terreinomstandigheid is tijdelijk water, grond in bewerking of een gat, hoop of spoor gemaakt door een gravend dier, een reptiel of een vogel.

Ontwijken

Vaste obstakels en abnormale terreinomstandigheden mogen zonder straf worden ontweken wanneer zij de ligging van de bal, uw stand of uw swing belemmeren, behalve wanneer de bal in een waterhindernis ligt. U mag de bal opnemen en droppen binnen een stoklengte van het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering, maar niet dichterbij de hole (punt P, zie tekening volgende bladzijde).

Ontwijken op de green

Als de bal op de green ligt, bij bijvoorbeeld een sprinkler, moet hij op het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering worden geplaatst. Dat kan buiten de green zijn.

Ontwijken in de bunker

Voor een bal die in de bunker ligt, bestaat de extra mogelijkheid de belemmering te ontwijken met een strafslag. U mag de bal buiten de bunker droppen op de rechte lijn die loopt vanaf de hole door het punt waar de bal in de bunker lag. U mag op deze lijn zo ver naar achteren als u wilt.

ONTWIJKEN VASTE OBSTAKELS EN ABNORMALE TERREINOMSTANDIGHEDEN

Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering, punt P

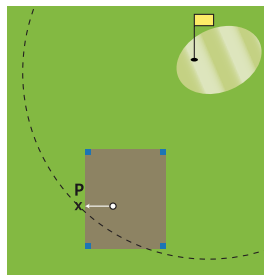
De volgende tekening laat zien wat het 'dichtstbijzijnde punt zonder belemmering' P is in R24-2 en 25-1 voor een rechtshandige speler die GUR ontwijkt.

Dat punt P is zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal ligt

- niet dicht bij de hole, en
- waar als de bal daar zou liggen, de belemmering niet meer bestaat.

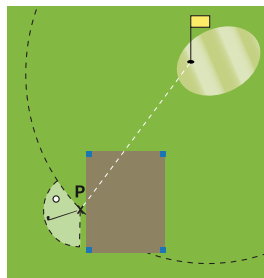
Bepalen van punt P

- Neem de stok die u zou gebruiken om de slag te maken als de GUR er niet was geweest.
- Met deze stok simuleert u de slag, om te zien wanneer u geen last meer hebt van de GUR.
- Het punt waar uw stok op de grond rust, is het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering, punt P.



Droppen

- Vanaf punt P mag u met 1 stoklengte een gebied afmeten, dat niet dicht bij de hole ligt.
- U dropt de bal binnen het gebied.
- De bal mag niet dichterbij dan punt P tot stilstand komen, en meer dan 2 stoklengten uit het gebied weggrollen.



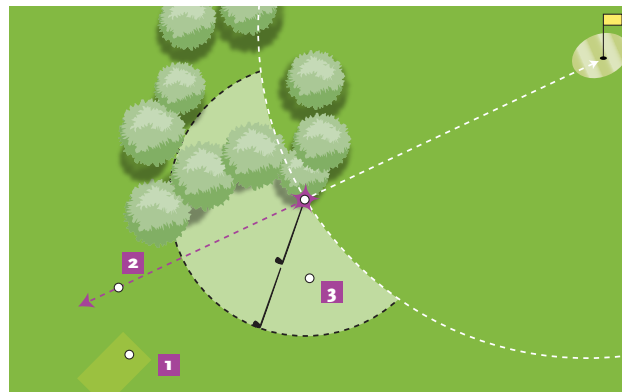
ONSPEELBARE BAL

Onspeelbare bal → R28

U mag overal op de baan uw bal onspeelbaar verklaren, behalve in een waterhindernis, daar moet u de waterhindernisregel toepassen.

Als u uw bal onspeelbaar verklaart, dan kunt u met een strafslag:

- 1 een bal spelen van de plek waar u het laatst gespeeld heeft, of
- 2 een bal droppen zover als u wilt achter het punt waar de bal lag, waarbij u de hole, het punt waar de bal lag, en de plek waar de bal wordt gedropt op een rechte lijn moet houden, of
- 3 een bal droppen binnen 2 stoklengten van de plek waar de bal ligt, niet dicht bij de hole.



Onspeelbare bal in een bunker

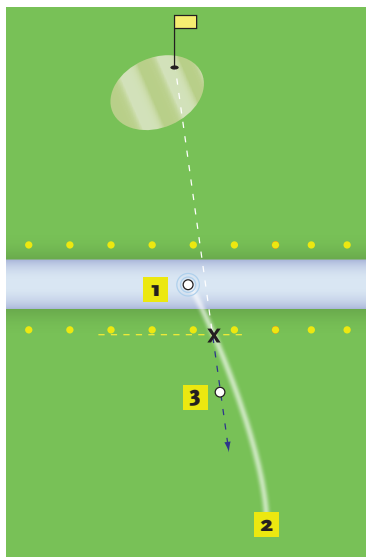
Als uw bal in een bunker ligt, mag u handelen als hierboven, maar u moet **in** de bunker droppen als u op een lijn of binnen 2 stoklengten gaat droppen.

WATERHINDERNIS

Waterhindernis → R26

Als uw bal in een waterhindernis (gele palen en/of lijnen) ligt, mag u:

- 1 de bal spelen zoals hij ligt, of met een strafslag
- 2 een bal spelen van waar u de bal in het water sloeg, of
- 3 droppen zover als u wilt achter de waterhindernis waarbij u de hole, het punt waar de bal het laatst de grens van de waterhindernis heeft gekruist en de plek waar de bal wordt gedropt op een rechte lijn moet houden.

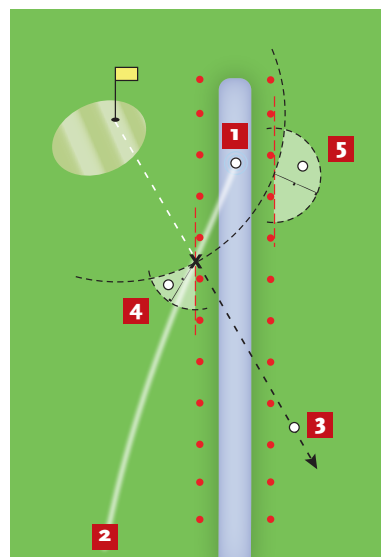


LATERALE WATERHINDERNIS

Laterale waterhindernis → R26

Als uw bal in een laterale waterhindernis ligt (rode palen en/of lijnen) mag u, naast de mogelijkheden 1, 2 en 3 voor een bal in een waterhindernis (zie vorige bladzijde), met een strafslag binnen 2 stoklengten droppen van, en niet dichterbij de hole dan:

- 4 het punt waar de bal het laatst de grens van de hindernis heeft gekruist, of
- 5 een punt aan de overzijde van de hindernis, even ver verwijderd van de hole als het punt waar de bal het laatst de grens van de hindernis heeft gekruist.



BAL VERLOREN OF BUITEN DE BAAN, PROVISIONELE BAL

Bal verloren of buiten de baan → R27

Bekijk de Plaatselijke Regels op de scorekaart om de grenzen van de baan vast te stellen. Deze worden in de regel bepaald door hekken, muren, witte palen of witte lijnen.

Als uw bal verloren is buiten een waterhindernis of buiten de baan ligt, moet u met een strafslag een andere bal spelen van de plek waar u het laatst gespeeld heeft, dat heet 'slag en afstand'.

U mag 5 minuten naar een bal zoeken. Als de bal niet binnen 5 minuten is gevonden, is hij verloren.

Provisieele bal → R27-2

Als u na uw slag denkt dat uw bal misschien verloren is buiten een waterhindernis of buiten de baan ligt, behoort u een provisieele bal te spelen. U moet kenbaar maken dat het een provisieele bal is en deze spelen voordat u naar voren gaat om de oorspronkelijke bal te zoeken.

Verder spelen met de oorspronkelijke bal

Als uw oorspronkelijke bal op de baan wordt gevonden, moet u daarmee zonder straf doorspelen. De slag met de provisieele bal vervalt.

Verder spelen met de provisieele bal

Als uw oorspronkelijke bal verloren is (buiten een waterhindernis) of buiten de baan ligt dan moet u met een strafslag doorspelen met de provisieele bal. De slag met de verloren bal en met de provisieele tellen ook mee. U gaat uw vierde slag slaan.

WEDSTRIJDVORMEN

Strokeplay → R3

Bij een strokeplaywedstrijd wint de speler die na 9 of 18 holes het minste aantal slagen heeft. Alle slagen en eventuele strafslagen moeten worden geteld, er moet altijd worden uitgeholed. Het totaal aantal slagen is de brutoscore. Bij een wedstrijd met handicapverrekening is de nettoscore de brutoscore minus het aantal slagen dat u krijgt volgens uw Playing Handicap.

Matchplay → R2

Bij een matchplaywedstrijd speelt u tegen een tegenstander per hole. De laagste score op een hole wint. Wie de meeste holes in een wedstrijd wint, wint de wedstrijd.

Ook hier kunt u weer met handicapverrekening spelen. De Handicap Slagen worden per hole verrekend, de laagste nettoscore wint de hole.

De stand van de wedstrijd wordt aangegeven door het aantal holes dat een speler voor staat (up) of achter (down) staat. De uitslag wordt bepaald door het aantal holes dat nog te spelen is.

Bijvoorbeeld 4 and 3: 4 'up' en nog 3 holes te gaan. Als de stand gelijk is, wordt dit 'all square' genoemd.

Het Stablefordsysteem

Bij een Stablefordwedstrijd krijgt u punten per hole. Daarvoor worden uw handicap slagen volgens de Stroke Index over de holes verdeeld. Hoe hoger uw handicap, hoe meer slagen u over een hole mag doen om nog punten te krijgen (zie voor uitleg van de puntentelling de volgende bladzijde).

Bij Stableford hoeft u niet uit te helen als u geen punten meer kunt halen. Dit bevordert de snelheid van het spel.

STABLEFORDPUNTEENTELLING

Puntentelling

De nettoscore per hole is de brutoscore minus de Handicap Slagen voor die hole. Als uw nettoscore gelijk is aan Par krijgt u 2 Stablefordpunten.

Als u bijvoorbeeld Playing Handicap 22 heeft, krijgt u 22 Handicap Slagen. Dit betekent dat u in een 18-holeswedstrijd voor elke hole 1 slag extra krijgt en nog 1 slag extra op de vier holes met de laagste Stroke Index.

Nettoscore van 2 of meer boven Par:	0 Stablefordpunten
Nettoscore van 1 boven Par:	1 Stablefordpunt
Nettoscore gelijk aan Par:	2 Stablefordpunten
Nettoscore van 1 onder Par:	3 Stablefordpunten
Nettoscore van 2 onder Par:	4 Stablefordpunten
Nettoscore van 3 onder Par:	5 Stablefordpunten

Stroke Index

Op elke baan worden de holes ingedeeld in volgorde van moeilijkheidsgraad. Dit heet de Stroke Index. De moeilijkste hole heeft Stroke Index 1, de op een na moeilijkste hole heeft Stroke Index 2 en de makkelijkste hole heeft Stroke Index 18. De Stroke Index staat op de scorekaart vermeld bij elke hole, dit wordt aangegeven met SI.

BEKNOPT GIDS VAN HET EGA HANDICAP SYSTEEM

Deze gids is een vrije weergave voor de NGF van de 'Short Guide to the EGA Handicap System' en informeert de speler over de essentiële aspecten van het EGA Handicap Systeem 2012-2015. De informatie is verkort weergegeven en moet niet gezien worden als vervanging voor de handicapregels, zoals weergegeven in de publicatie 'EGA Handicap System 2012-2015' dat door de Handicapcommissie wordt gebruikt.

Algemeen

Dankzij het EGA Handicap Systeem wordt bereikt dat in Europa op zodanige wijze handicaps tot stand komen dat spelers van verschillend niveau op een zo gelijkwaardig mogelijke basis met elkaar kunnen wedijveren. Handicapping is uniek voor golf en geeft het spel extra aantrekkingskracht. Om met plezier te spelen, hoort eenieder zijn verplichtingen in het systeem na te komen om ervoor te zorgen dat de handicap een correcte weergave is van de speelvaardigheid. Een handicap is geen statussymbool.

Basisprincipes van het handicapsysteem zijn:

- Speel zo goed mogelijk in iedere ronde en lever zoveel mogelijk Qualifying Scores in gedurende het speelseizoen.
- Controleer of de geregistreerde handicap correct is; die behoort een weergave te zijn van uw speelvaardigheid.
- Indien uw handicap te hoog of te laag is, neem dan contact op met uw Handicapcommissie.

HET EGA HANDICAP SYSTEEM

Terminologie

- **EGA Handicap** is de officiële handicap die op het hele vasteland van Europa geldt.
- **Exact Handicap** is de officiële handicap tot 1 decimaal achter de komma. Deze wordt in het systeem onderhouden en is de ingang voor de Playing Handicap Tabel.
- **Playing Handicap** is het aantal slagen dat u meekrijgt. Deze is te vinden in de Playing Handicap Tabel van de baan en hangt onder andere af van de moeilijkheidsgraad van de baan (uitgedrukt in de Course en Slope Rating) Als de baan moeilijk is, krijgt u meer slagen dan uw Exact Handicap. Als deze relatief gemakkelijk is, krijgt u minder slagen.
- **Clubhandicap** is een handicap boven de 36, die op de club wordt geregistreerd en alleen daar geldig is.

Verantwoordelijkheden van de spelers

Om een correcte en effectieve toepassing van het EGA Handicap Systeem te garanderen, is het belangrijk dat alle betrokkenen de verantwoordelijkheid aanvaarden voor een eerlijk handicapsysteem. Iedere speler is tenslotte verantwoordelijk voor zijn eigen handicap en voor iedere verandering van die handicap als gevolg van Qualifying Scores.

- Registreer altijd een score van een Qualifying Ronde, ongeacht of u uw handicap heeft verlaagd of verhoogd of in de bufferzone heeft gespeeld. Dat doet u door uw scorekaart onmiddellijk na de ronde in te leveren bij de Handicapcommissie of door de score in een computersysteem in te voeren volgens de aanwijzingen van de golfclub.
- U moet ieder jaar ten minste vier (4) scores van Qualifying Rondes inleveren om een actieve EGA handicap te behouden. Echter, hoe meer, hoe beter – maak er een gewoonte van om altijd een Qualifying Score in te leveren.

HET EGA HANDICAP SYSTEEM

- Indien u na een Qualifying Ronde uw score niet inlevert, wordt een No Return (NR) voor die ronde geregistreerd. Afhankelijk van de reden voor de NR kan dit al dan niet leiden tot een aanpassing van uw handicap. Uw Handicapcommissie zal van geval tot geval de reden bekijken en een beslissing nemen inzake een mogelijke aanpassing.
- Het is een goed idee om buitengewoon goede scores van rondes, welke niet gebruikt mogen worden voor handicapdoelinden, te rapporteren. Meld deze aan de Handicapcommissie van uw club.

Verantwoordelijkheden van de Handicapcommissie

- De Handicapcommissie van de golfclub is verantwoordelijk voor de juiste toepassing van het handicapsysteem op de golfclub. Wend u tot de Handicapcommissie van de golfclub, indien u denkt dat u de verkeerde handicap heeft (d.w.z. een handicap welke te hoog of te laag is).
- De Handicapcommissie heeft de bevoegdheid de Exact Handicap van elke speler aan te passen. Dit geldt in het bijzonder bij het proces van de jaarlijkse handicapherziening. De commissie behoort haar bevoegdheid, in bijzondere gevallen, ook uit te oefenen gedurende het jaar indien de vaardigheid van de speler en zijn handicap te zeer uiteenlopen.

ZO KRIJGT U EEN HANDICAP

Registratie handicaps

Om een handicap te verkrijgen, neemt u contact op met een bij de NGF aangesloten club die gerechtigd is handicaps te registreren. Dit kan ook een club zonder baan zijn. Zij kunnen u informatie geven over de procedure.

EGA Handicap

Een speler krijgt een EGA Handicap, nadat hij binnen 12 maanden drie (3) scores over 18 of over 9 holes heeft ingeleverd, spelend van een Exact Handicap 36,0, waarvan één score 36 of meer Stablefordpunten moet zijn. Elke score moet ondertekend zijn door de speler en de marker. U krijgt dan een handicap op basis van de beste ingeleverde score.

QUALIFYING RONDEN

Spelers kunnen op twee manieren hun handicap veranderen:

- Meedoen aan Qualifying Wedstrijden. Op basis van de geregistreerde score wordt de handicap gewijzigd.
- Qualifying Kaart inleveren. Dit is een score die gemaakt is in een ronde onder Qualifying Condities (zie volgende bladzijde). De spelvorm is uitsluitend Stableford.

Een Qualifying Kaart moet voldoen aan de volgende voorwaarden:

- Voordat u de ronde start, moet u zich aanmelden op de lijst voor Qualifying Kaarten (al dan niet in een computer). De inschrijving dient alle informatie te bevatten om de verwerking van de ingeleverde score mogelijk te maken, zoals uw NGF-pasnummer en het pasnummer van uw marker. Van tevoren moet gemeld worden of het een ronde is van 9 holes of 18 holes.
- Bepaal met de Playing Handicap Tabel met welke Playing Handicap u gerechtigd bent te spelen uitgaande van uw geregistreerde Exact Handicap en de afslagen (tees) waarvan u gaat spelen. Gewoonlijk mag u zelf kiezen van welke tees u afslaat, bij wedstrijden gelden speciale voorwaarden. Op de kaart dient u deze Playing Handicap en de Exact Handicap te vermelden.
- Na afloop van de ronde moet u de scorekaart inleveren en de kaart moet ondertekend zijn door u en een erkende marker.
- Een Qualifying Kaart kan alleen op een Nederlandse baan worden gespeeld. Deze regeling geldt niet voor spelers van Handicap Categorie 1 (Hcp. plus - 4.4).

GEBRUIK HANDICAP TABEL

- 1 Bepaal de kleur van de tee's waarvan u gaat spelen. Veel tees hebben een rating voor dames en voor heren.
- 2 Zoek in de kolom van de bij punt 1 bepaalde kleur de range waarbinnen uw Exact Handicap valt.
- 3 Rechts naast de bij punt 2 bepaalde range vindt u uw Playing Handicap.

STANDAARD TEE'S CR = 70,9 PAR = 70 SR = 137		BACK TEE'S CR = 71,8 PAR = 70 SR = 132		STANDAARD TEE'S CR = 71,4 PAR = 70 SR = 131	
EXACT HANDICAP	PL HCP	EXACT HANDICAP	PL HCP	EXACT HANDICAP	PL HCP
+2,0 - +2,0	-2	+2,0 - +2,0	-1	+2,0 - +1,7	-1
+1,9 - +1,2	-1	+1,9 - +1,2	0	+1,6 - +0,8	0
+1,1 - +0,4	0	+1,1 - +0,3	1	+0,7 - 0,0	1
+0,3 - 0,4	1	+0,2 - 0,5	2	0,1 - 0,9	2
0,5 - 1,3	2	0,6 - 1,4	3	1,0 - 1,8	3
1,4 - 2,1	3	1,5 - 2,3	4	1,9 - 2,6	4
2,2 - 2,9	4	2,4 - 3,1	5	2,7 - 3,5	5
3,0 - 3,7	5	3,2 - 4,0	6	3,6 - 4,3	6
3,8 - 4,6	6	4,1 - 4,8	7	4,4 - 5,2	7
4,7 - 5,4	7	4,9 - 5,7	8	5,3 - 6,1	8
5,5 - 6,2	8	5,8 - 6,5	9		
19,5 - 20,2	25	20,3 - 21,1	26	20,0 - 20,7	25
20,3 - 21,1	26	21,2 - 22,0	27	20,8 - 21,6	26
21,2 - 21,9	27	22,1 - 22,8	28	21,7 - 22,5	27
22,0 - 22,7	28	22,9 - 23,7	29	22,6 - 23,3	28
22,8 - 23,5	29	23,8 - 24,5	30	23,4 - 24,2	29
23,6 - 24,4	30	24,6 - 25,4	31	24,3 - 25,1	30
24,5 - 25,2	31	25,5 - 26,2	32	25,2 - 25,9	31
25,3 - 26,0	32	26,3 - 27,1	33	26,0 - 26,8	32
26,1 - 26,8	33	27,2 - 27,9	34	26,9 - 27,6	33
26,9 - 27,7	34	28,0 - 28,8	35	27,7 - 28,5	34
27,8 - 28,5	35	28,9 - 29,7	36	28,6 - 29,4	35
28,6 - 29,3	36	29,8 - 30,5	37	29,5 - 30,2	36
29,4 - 30,1	37	30,6 - 31,4	38	30,3 - 31,1	37
30,2 - 31,0	38	31,5 - 32,2	39	31,2 - 32,0	38
31,1 - 31,8	39	32,3 - 33,1	40	32,1 - 32,8	39
31,9 - 32,6	40	33,2 - 33,9	41	32,9 - 33,7	40
32,7 - 33,4	41	34,0 - 34,8	42	33,8 - 34,5	41
33,5 - 34,3	42	34,9 - 35,6	43	34,6 - 35,4	42
34,4 - 35,1	43	35,7 - 36,0	44	35,5 - 36,0	43
35,2 - 35,9	44	clubh diff	+8	clubh diff	+7
36,0 - 36,0	45				
clubh diff	+9				

QUALIFYING CONDITIES

Om een ronde te laten tellen voor handicapdoeleinden is het vereist dat aan de Qualifying Condities wordt voldaan.

- De ronde moet gespeeld worden op een baan welke een geldige Course en Slope Rating heeft volgens het USGA Course Rating System.
- De ronde moet gespeeld worden volgens de Golfregels en de geldende Plaatselijke Regels.
- De ronde moet gespeeld worden in de spelvorm individueel Strokeplay, Stableford of tegen Par met de volledige Playing Handicap (speciale voorwaarden gelden voor 9-holesronden).
- De score moet geteerd en ondertekend worden door een erkende marker.
- Rondens gespeeld terwijl er geplaatst mag worden, kunnen geteld worden voor handicapdoeleinden.
- Rondens gespeeld in vierbalwedstrijden of andere wedstrijden, waarbij een speler samen speelt met een of meer partners, mogen niet tellen voor handicapdoeleinden.

9-holesronden

Indien u een speler bent met een Exact Handicap in Handicap Categorie 3 t/m 5, mag u ook wedstrijdscoringen en Qualifying Kaarten over 9 holes inleveren voor handicapdoeleinden. Echter, u mag per dag maar één Qualifying Ronde over 9 holes inleveren.

De score over 9 holes wordt met 18 punten verhoogd tot een handicap score. De buffers voor 9 holes zijn daarom wel kleiner, zie de tabel op pagina 29.

SPELVORM EN HANDICAP SLAGEN

Handicap Slagen

Het aantal Handicap Slagen geeft aan hoeveel slagen u ontvangt in een handicapwedstrijd. Dit aantal is afhankelijk van de spelvorm en is bedoeld om de uitgangspositie voor alle deelnemers aan een wedstrijd zo gelijk mogelijk te maken. De, door de EGA aanbevolen, Handicap Slagen (individueel, vierbal en foursome) voor strokeplay en matchplay zijn als volgt:

Strokeplay (individueel): De speler ontvangt 100% van de Playing Handicap.

Strokeplay (vierbal): Iedere speler ontvangt 90% van de Playing Handicap.

Strokeplay (foursome): De partij ontvangt 50% van de som van de Playing Handicaps van de spelers (0,5 wordt naar boven afgerond).

Matchplay (individueel): De speler met de hoogste handicap ontvangt het volle verschil tussen de Playing Handicaps van de twee spelers.

Matchplay (vierbal): De speler met de laagste Playing Handicap ontvangt geen slagen. De andere drie spelers ontvangen 90% van het verschil tussen hun Playing Handicap en die van de speler met de laagste Playing Handicap.

Matchplay (foursome): De partij met de hoogste gezamenlijke Playing Handicaps ontvangt 50% van het verschil tussen de gezamenlijke handicaps van beide partijen (0,5 wordt naar boven afgerond).

AANPASSING VAN HANDICAPS

Bufferzone

Het EGA Handicap Systeem zal uw Exact Handicap aanpassen afhankelijk van de score die u inlevert. De aanpassing wordt effectief onmiddellijk na de ronde, ongeacht of de score is ingevoerd in de computer (bijv. bij scores op andere banen). U bent verplicht te allen tijde uw Exact Handicap te kennen.

Indien u uw handicap niet hoeft te verhogen en ook niet te verlagen, wordt gezegd dat u een score heeft ingeleverd welke 'in de bufferzone' ligt. De buffer is een zone van Stablefordscores waarin de handicap niet wordt aangepast.

In de tabel hieronder kunt u voor iedere Handicap Categorie de verschillende Stablefordpuntenlimieten voor de betreffende bufferzone aflezen, zowel voor 9 als 18 holes ronden. Indien de ingeleverde score lager is dan de bufferzone, moet u uw Exact Handicap verhogen en indien uw ingeleverde score hoger is dan de buffer, in het algemeen 37 Stablefordpunten of meer, moet u uw Exact Handicap verlagen.

Handicap Categorie	EGA Exact Handicap	Bufferzone 18 holes score	Bufferzone 9 holes score	Bij minder	Bij meer
				Stablefordpunten dan de bufferzone: verhoging totaal	Stablefordpunten dan de bufferzone: verlagings per punt
1	plus - 4,4	35 - 36	n.v.t.	0,1	0,1
2	4,5 - 11,4	34 - 36	n.v.t.	0,1	0,2
3	11,5 - 18,4	33 - 36	35 - 36	0,1	0,3
4	18,5 - 26,4	32 - 36	34 - 36	0,1	0,4
5	26,5 - 36,0	31 - 36	33 - 36	0,2	0,5

CBA – COMPUTED BUFFER ADJUSTMENT

Soms wordt een ronde golf gespeeld onder omstandigheden welke niet 'normaal' zijn in vergelijking met die van de Course Rating, bijvoorbeeld door extreem slechte weersomstandigheden of een zeer moeilijke course set-up. Wanneer de omstandigheden zo 'abnormaal' zijn dat het de handicap van een speler op een niet-correcte manier beïnvloedt, vindt een aanpassing ter compensatie plaats. Binnen het EGA Handicap Systeem wordt deze aanpassing het Computed Buffer Adjustment (CBA) genoemd. **CBA geldt alleen voor 18-holes Qualifying Wedstrijden** en wordt automatisch door het systeem toegepast vóór de aanpassing van de handicap.

Bij de CBA-berekening wordt de prestatie van het totale spelersveld, gerelateerd aan de bufferzone, vergeleken met de berekende verwachte prestatie van deze spelers onder 'normale' omstandigheden. Indien de prestaties buiten bepaalde grenzen vallen, wordt een aanpassing gemaakt van de bufferzone van de individuele speler. De aanpassing kan resulteren in (i) een opwaartse bijstelling (indien de prestaties van het veld veel beter zijn dan verwacht) of (ii) een neerwaartse bijstelling (indien de prestaties van het veld veel slechter zijn dan verwacht) van de limieten van de bufferzone. Daarnaast kan het gebeuren dat de omstandigheden zo extreem zijn dat - nadat CBA is toegepast - alleen van spelers die beter dan hun handicap hebben gespeeld de handicap wordt aangepast.

Het onderstaande schema (voor Handicap Categorie 3) laat zien hoe bijvoorbeeld met een CBA van -1 van een speler met een score van 32 Stablefordpunten de Exact Handicap niet verhoogd wordt.

Points	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
CBA	+0.1	+0.1	+0.1	+0.1	+0.1	+0.1	BZ	BZ	BZ	BZ	-0.3	-0.6
-4 RO	0	0	BZ	BZ	BZ	BZ						
-3				BZ	BZ	BZ	BZ					
-2					BZ	BZ	BZ	BZ				
-1						BZ	BZ	BZ	BZ			
0							BZ	BZ	BZ	BZ		
+1								BZ	BZ	BZ	BZ	

JAARLIJKSE HANDICAPHERZIENING, ACTIEVE EN INACTIEVE HANDICAPS

Ten minste vier scores per jaar

Ieder jaar aan het einde van het seizoen moet de Handicapcommissie de Exact Handicap van alle spelers beoordelen. Voor die beoordeling moet u ten minste vier (4) scores van Qualifying Rondens ingeleverd hebben. U heeft dan een actieve handicap en komt in aanmerking voor deelname aan een wedstrijd waarvoor een EGA handicap een vereiste is. Dit wordt aangegeven door een * op uw EGA Handicapbewijs (NGF-pasje). Uitgaande van ten minste acht (8) Qualifying Scores (indien nodig aangevuld met scores van het voorgaande jaar) voor de analyse van uw golfprestaties, kan uw handicap omhoog of naar beneden aangepast worden maar zal in de meeste gevallen ongewijzigd blijven als resultaat van de beoordeling.

Inactieve handicap

Indien u drie scores of minder van Qualifying Rondens inlevert, heeft u een inactieve handicap, omdat die handicap gebaseerd is op onvoldoende gegevens voor een handicapherziening. In dat geval bent u niet gerechtigd tot deelname aan een wedstrijd waarvoor een EGA Exact Handicap is vereist. U kunt echter nog steeds golf voor de gezelligheid spelen, aan wedstrijden meedoen waarvoor deelname voor zowel actieve als inactieve handicaps is opengesteld of eigen Qualifying Kaarten inleveren.

CLUBHANDICAP VOOR BEGINNERS

Clubhandicap

Het staat iedere club vrij om handicaps boven 36 te hanteren. Voor beginnende spelers is het een uitstekend middel om te leren scoren op de baan en om de verbetering van hun vaardigheid te beoordelen.

De methodiek voor het verkrijgen en onderhouden van clubhandicaps is beschreven in Appendix G van het 'EGA Handicap Systeem 2012-2015'.

Een clubhandicap kan verkregen worden door 1 score, gemaakt onder Qualifying Conditions en uitgaande van een Exact Handicap 45,0 in te leveren met minimaal 36 Stablefordpunten; de marker mag een lid zijn, die met succes het Regelexamen heeft afgelegd. Op basis van deze score wordt een clubhandicap toegekend van maximaal 45.

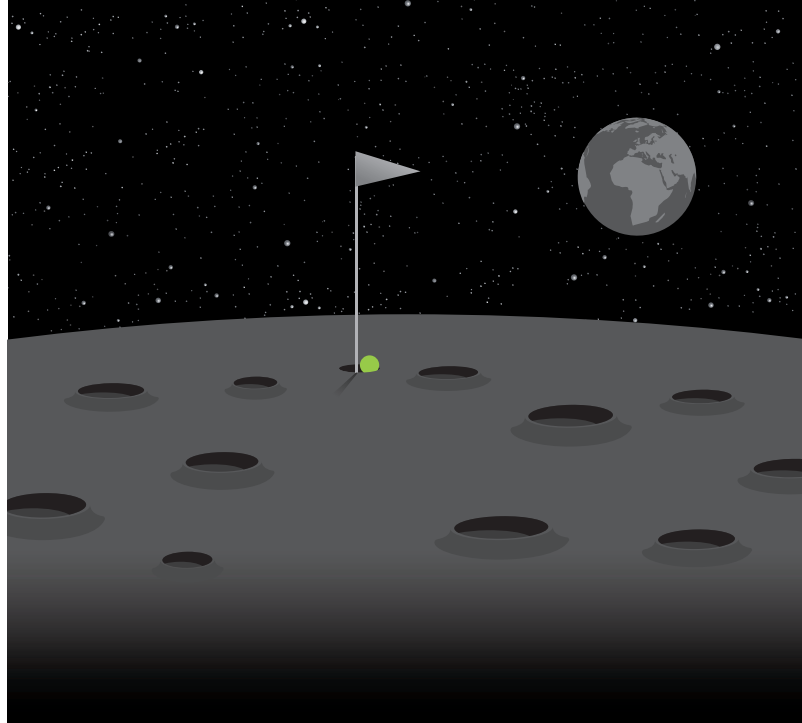
Voorbeeld: Een speler maakt een Stablefordscore van 40 punten. Zijn Exact Clubhandicap wordt: $45 - (40 - 36) = 45 - 4 = 41,0$.

De clubhandicap kan alleen verlaagd worden. Elk Stablefordpunt boven 36 betekent een verlaging van de clubhandicap met 1 slag.

Er is geen CBA-correctie, geen buffer en geen jaarlijkse herziening.

EGA Handicap

Zodra handicap 37 bereikt is, kan een EGA Handicap worden verkregen volgens de hiervoor vermelde procedure.



Maximale slagkracht

Zoals de golfer, wilt u met uw organisatie continu grenzen verleggen. Om ook lastige doelen bereikbaar te maken. Maar wat heeft u daarvoor nodig? Een scherpe focus op het traject. Het vermogen om te anticiperen op obstakels onderweg. En de juiste middelen om het te halen. Deloitte is de juiste club om daarbij te helpen. Proactief, pragmatisch en innovatief. Met een heldere kijk en concrete oplossingen met de nodige reikwijdte. En een gezamenlijke aanpak waarmee u resultaat boekt. Want samen hebben we de slagkracht om elk doel te bereiken, al is dat nog zo ambitieus. Lees meer op www.deloitte.nl

“Play the ball as it lies,
play the course as you find it,
and if you can't do either,
do what is fair.

But to do what is fair,
you need to know
the Rules of Golf.”



NEDERLANDSE
GOLF FEDERATIE

Postbus 8585
3503 RN Utrecht
Tel. 030 - 242 63 70
golf@ngf.nl

Deloitte.



Van Lanschot

www.ngf.nl